Enunciado do Projeto

Laboratório de Algoritmia I Laboratórios de Informática II Ano letivo 2020/21

Objetivo

Pretende-se que implemente um interpretador de uma linguagem de programação orientada à stack, chamado \$0M. O seu programa deverá permitir ler comandos do *stdin* ou de um ficheiro, interpretá-los, e imprimir o conteúdo da stack no *stdout*.

Expressões matemáticas

```
+ - * / Somar, subtrair, multiplicar e dividir
() Decrementar e incrementar um valor
% Módulo
# Exponenciação
& | ^ ~ E, ou, xor e not (bitwise) para inteiros
```

Stack

| _ | Duplicar |
|------|---|
| ; | Pop |
| \ | Trocar os dois elementos do topo da stack |
| @ | Rodar os 3 elementos no topo da stack |
| n \$ | Copia n-ésimo elemento para o topo da stack |
| | 0 é o topo da stack |

Lógica

| O ou vazio | False |
|----------------|---------------------------------------|
| contrário de 0 | Verdadeiro |
| = | Igual |
| < | Menor |
| > | Maior |
| ! | Não |
| e& | E (com shortcut) |
| el | Ou (com shortcut) |
| e< | Coloca o menor dos 2 valores na stack |
| e> | Coloca o maior dos 2 valores na stack |
| ? | If-Then-Else |

Variáveis

```
A até Z
            Coloca no topo da stack o conteúdo da variável
:<Letra>
            Copia topo da stack à variável
        Valor por omissão: 10
Α
В
        Valor por omissão: 11
        Valor por omissão: 12
D
        Valor por omissão: 13
Ε
        Valor por omissão: 14
F
        Valor por omissão: 15
N
        Valor por omissão: '\n'
S
        Valor por omissão: ' '
X
        Valor por omissão: 0
Υ
        Valor por omissão: 1
7.
        Valor por omissão: 2
```

Input/Output

```
Ler linha
t Ler todas as linhas
p Imprimir topo da stack
```

Conversões

| 1 | Converter | 0 | topo | da | stack | num | inteiro |
|---|-------------------|---|------|----|------------------------|-------------|----------|
| f | ${\tt Converter}$ | 0 | topo | da | ${\tt stack}$ | ${\tt num}$ | double |
| С | ${\tt Converter}$ | 0 | topo | da | stack | para | caratere |
| S | Converter | 0 | topo | da | stack | para | string |

Arrays e strings

```
11 11
        Criar uma string
Criar um array
        Colocar na stack todos os elementos do array
+
        Concatenar strings ou arrays
        (ou array/string com elemento)
        Concatenar várias vezes strings ou arrays
*
        Tamanho ou range
        Ir buscar um valor por índice
=
< >
        Ir buscar X elems/carat do início ou fim
        Remover 1º ou últ. elt. e colocar na stack
        após o array/string
#
        Procurar substring na string e devolver o índice
        Ou -1 se não encontrar
        Ler todo o input => String
t.
        Separar string por substring => Array
S/
        Separar uma string por whitespace => Array
N/
        Separar uma string por newlines => Array
```

Blocos

| {} | Criar um bloco |
|----|---|
| ~ | Executar bloco |
| % | Aplicar o bloco a um array/string |
| * | Fold sobre um array usando o bloco |
| , | Filtrar um array/string utilizando um bloco |
| \$ | Ordenar usando o bloco |
| W | Executa o bloco enquanto ele deixar um truthy |
| | no topo da stack; Remove da stack a condição |

Exemplos

| Input | Resultado |
|-------------------|--------------|
| 123? | 2 |
| 023? | 3 |
| 5 , | 01234 |
| 5 , ~ \ | 01243 |
| [123]2*[45]\+ | 45123123 |
| [III] { i 3 * } % | 369 |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| [319])7*+3* | 316331633163 |
| t N/ ~ # | 3 |
| planetas | |
| neta | |
| "planetas" 3 > | tas |

- Pretende-se que implemente a parte das expressões matemáticas
- ► O seu programa deve:
 - 1. ler uma linha;
 - 2. correr o código correspondente
 - 3. imprimir o conteúdo da stack no fim da execução

| Input | Resultado |
|-----------------|-----------|
| 5 4 - | 1 |
| 53)# | 625 |
| 2 4 5 * + | 22 |
| 1)) 7 (((# | 81 |
| 5 2 % | 1 |
| 25 ^ | 7 |
| 25 & | 0 |
| 12 7 2 & | 14 |

- ▶ Pretende-se que implemente a parte correspondente à:
 - manipulação da stack,
 - conversão de tipos e
 - Leitura: comando l

| Input | Resultado |
|-----------------------|-----------|
| 1 2 3 @ | 231 |
| 123_0; | 133 |
| 7 2 3 2 \$ | 7237 |
| 1 2 3 4 5 \ ; @ | 1352 |
| 2 3 4 @ ; _ # \ _ # + | 283 |
| 79 c 108 c 97 c | Ola |
| 79 108 97 c @ c @ c @ | Ola |
| lili# | 16 |
| 2 | |
| 4 | |

- ▶ Pretende-se que implemente um debugger
- ► A parte correspondente às:
 - variáveis
 - lógica e condições

| Input | Resultado |
|---------------|-----------|
| 7 2 3 ? | 2 |
| 5 2 = 2 3 ? | 3 |
| 1 3 e& | 3 |
| 0 3 e& | 0 |
| 1 2 e | 1 |
| 0 2 e | 2 |
| 3 2 1 + = | 1 |
| 3 5 = ! 7 2 > | 11 |
| 12<21> | 11 |
| 3 5 2 e< e< | 2 |
| A B * :T T | 110110 |

▶ Pretende-se que implemente a parte correspondente aos arrays

| Input | Resultado |
|--------------------------|-------------|
| 5 , | 01234 |
| [723], | 3 |
| "abc" 3 * _ S \ , | abcabcabc 9 |
| 1 [2 3] + 3 * | 123123123 |
| [35712]2 = | 7 |
| [123][45]\+ | 45123 |
| [729](| 297 |
| 5,3> | 234 |
| [123](+[75]+ | 23175 |
| [1 2 3] ~ * + | 7 |
| "olaqqabcqqxyz" "qq" / , | 3 |
| t S/ , | 5 |
| tres tristes tigres | |
| barao vermelho | |

▶ Pretende-se que implemente a parte correspondente aos blocos

| Input | Resultado |
|-----------------------|-----------|
| 2 { 3 * } | 2{ 3 * } |
| 2 { 3 * } ~ | 6 |
| [123]{2#}% | 149 |
| I { (() % | ola |
| qnc | |
| 5 , {) } % | 12345 |
| 5 , { 2 % } , | 13 |
| 10 , { 3 % ! } , | 0369 |
| 10 , {) } % { * } * | 3628800 |
| t S/ { i } % { e> } * | 13 |
| 2 7 13 4 | |