

DOCUMENTO DE VISÃO GERAL DE REQUISITOS

Aplicativo Solidariedade

1.0 Problema enfrentado:

Desde sempre, existem grupos ou pessoas que enfrentam alguma fragilidade social, econômica ou emocional e necessitam de diversos tipos de auxílio. Diante disso, temos vários voluntários espalhados no mundo em busca de ajudar esses necessitados, mas muitas vezes o projeto não é organizado corretamente e entra em pauta a falta de boa comunicação entre as partes.

1.1 Escopo:

O projeto busca facilitar o gerenciamento de projetos sociais de projetos sociais entre ONGs e voluntários, permitindo na plataforma enviar convites para voluntários, agendar eventos, compartilhar informações sobre os projetos sociais. Além disso, devemos promover um ambiente seguro para os envolvidos interagirem.

1.2 Solução:

Desenvolver um Software Aplicativo que gerencia projetos sociais á pessoas que estão em estado de vulnerabilidade. Este aplicativo permite cadastro de pessoas físicas e ONGs, ambos podem criar Projetos Sociais, convidar voluntários para associarem aos projetos e realizar a gestão do projeto, como cadastrar ações/eventos e anexar fotos.

2.0 Público-alvo:

De modo geral, esse projeto abrange pessoas em estado de vulnerabilidade que necessitam de ajuda, voluntários, que são pessoas interessadas em dedicar seu tempo para ajudar quem precisa, e também, ONGs que coordenam e colocam em prática projetos sociais voltado para pessoas vulneráveis.

3.0 Requisitos Funcionais:

RF1 – Cadastrar usuário (nome, telefone, e-mail, senha).

RF2 – Desenvolver sistema de login seguro, possibilitando recuperação de senha

RF3 – Cadastrar projeto social (nome, descrição, data início, data fim, status, endereço).

RF4 – Excluir ou modificar um projeto social

RF5- Convidar voluntários para participação nos projetos.

RF6- Criar sistema de comunicação entre voluntários e ONGs.

RF7- Permitir que seja feito upload de fotos para documentação de projetos

3.1 Requisitos Não Funcionais:

RNF1 – O sistema deve ser compatível com navegadores atuais e dispositivos móveis

RNF2 – Segurança de dados e autenticação via API Token.

RFN3 – Arquitetura de microsserviços utilizando a linguagem Java, aplicando boas práticas de desenvolvimento.

3. 2 Restrições de negócio:

- O usuário pode utilizar o seu e-mail apenas uma única vez.
- Senha deve ter no mínimo 6 caracteres alfanuméricos
- Seguir padrões de máscara para campos devidamente conhecidos, como CEP e telefone.
- Apenas o host do Projeto Social poderá editar e excluir.

4.0 Pressupostos e dependências

- Acesso á internet para todos os usuários.
- Disponibilidade de voluntários e projetos sociais para registrar no aplicativo.

5.0 Riscos

Diante deste projeto, devemos tomar cuidado e tentar ao máximo precaver com que haja:

- Problemas de segurança
- Problemas para atrair e manter voluntários para essa plataforma

6.0 Cronograma

O projeto conta com um planejamento inicial, logo após, será desenvolvido em 3 sprints, onde a cada uma, será visto como está o andamento do projeto e quais são as dificuldades, erros, acertos e coisas do gênero.

7.0 Conclusão

Este documento destaca os requisitos essenciais para o desenvolvimento do aplicativo Solidariedade, focando em conectar eficientemente pessoas e organizações para a realização de atividades de voluntariado, melhorando assim, a organização e o impacto social dessas iniciativas.