

Caso de uso <Cadastro de Usuário>

Ator principal

Pessoa física

Ator secundário

Sistema

Precondições

- | |
|--|
| 1. O usuário deve não estar registrado no sistema. |
|--|

Fluxo principal

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Usuário acessa a tela de registro no app.2. Usuário preenche o formulário de cadastro com suas informações pessoais.3. Sistema valida os dados.4. Sistema cria conta do usuário.5. Sistema encaminha o usuário para a página inicial do aplicativo. |
|--|

Fluxo alternativo <Email já cadastrado>

Precondições	1. Usuário deve querer editar alguma ação no projeto
Passos	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema avisa que o email fornecido já está em uso.2. O usuário é solicitado a registrar um novo email ou fazer login.

Fluxo de exceção

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Após o preenchimento do formulário, o sistema detecta que alguns campos estão em branco ou preenchidos incorretamente.2. O sistema destaca os campos inválidos e exibe mensagens de erro correspondentes.3. O sistema solicita ao usuário que corrija os campos inválidos.4. O sistema valida novamente os dados após a correção. |
|---|

Pós condições

O usuário fica registrado no sistema e pode acessar todas as funcionalidades disponíveis para os usuários cadastrados.
--

Caso de uso <Cadastro de ONG>

Ator principal

Representante da ONG

Ator secundário

Sistema

Precondições

- | |
|--|
| 1. A ONG deve não estar registrado no sistema. |
|--|

Fluxo principal

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. O ator principal acessa a tela de registro de ONGs no aplicativo.2. O ator principal preenche o formulário de cadastro com os detalhes da ONG, incluindo nome, email, senha, missão, visão, valores e área de atuação.3. O ator principal envia o formulário preenchido para o sistema.4. O sistema valida os dados inseridos.5. O sistema cria uma conta para a ONG.6. O sistema redireciona o representante da ONG para a página inicial do aplicativo. |
|---|

Fluxo alternativo <Dados inválidos>

Precondições	1. Sistema detecta informações inválidas.
Passos	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema percebe informações inválidas ou em branco.2. Sistema destaca campos a serem corrigidos.3. Representante da ONG corrige os erros.4. Sistema valida os dados.5. Se correto, sistema cria a conta da ONG. Ao contrário, o fluxo retorna ao passo 2

Fluxo de exceção

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Após o preenchimento do formulário, o sistema detecta que o email fornecido pela ONG já está registrado.2. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o email já está cadastrado.3. O sistema solicita ao representante da ONG que forneça um novo email ou faça login caso já tenha uma conta. |
|---|

Pós condições

O usuário fica registrado no sistema e pode acessar todas as funcionalidades disponíveis para os usuários cadastrados.

Caso de uso <Criação de Projeto Social>

Ator principal

Usuário

Ator secundário

Sistema

Precondições

1. O usuário deve estar autenticado no sistema.

Fluxo principal

1. Usuário acessa página de criação de projetos
2. Representante preenche o formulário de cadastro com detalhes do projeto.
3. Sistema valida os dados.
4. O sistema valida os dados inseridos.
5. Sistema cria projeto e associa ao usuário.
6. Sistema exibe uma mensagem de confirmação sobre a criação do projeto.

Fluxo alternativo <Cancelar criação do projeto>

Precondições	1. Usuário desiste da criação do projeto durante o formulário.
Passos	1. Usuário decide cancelar a criação do projeto 2. Sistema exibe mensagem confirmando cancelamento. 3. Sistema redireciona o usuário para página inicial.

Fluxo de exceção

1. Após o preenchimento do formulário, o sistema detecta que alguns campos estão em branco ou preenchidos incorretamente.
2. O sistema destaca os campos inválidos e exibe mensagens de erro correspondentes.
3. O sistema solicita ao ator principal que corrija os campos inválidos.
4. O sistema valida novamente os dados após a correção.

Pós condições

O projeto social é criado e associado à conta do usuário no sistema. O usuário pode acessar e gerenciar o projeto a partir de sua conta.

Caso de uso <Convite de voluntários para Projeto Social>

Ator principal

Usuário responsável pelo projeto

Ator secundário

Sistema

Precondições

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. O usuário responsável pelo projeto (pessoa física ou representante da ONG) deve estar autenticado no sistema.2. O projeto deve ter sido criado previamente pelo usuário responsável. |
|--|

Fluxo principal

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Usuário responsável pelo projeto acessa a página de gerenciamento do projeto2. Usuário seleciona a opção “convitar voluntário”.3. Usuário insere email do convidado.4. Sistema envia convite via email para o convidado.5. Voluntário recebe o convite com opção de aceitar ou não6. Se o voluntário aceitar, o sistema associa o mesmo ao projeto |
|--|

Fluxo alternativo <Convite para email inválido>

Precondições	1. O email inserido não está registrado no aplicativo.
Passos	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema detecta email inválido2. Sistema exibe mensagem de erro informando que o email é inválido.3. Usuário corrige o email e tenta reenviar o convite.

Fluxo de exceção

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. O ator principal tenta enviar convites para voluntários sem ter selecionado nenhum email.2. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que nenhum email foi fornecido para enviar convites.3. O ator principal é solicitado a inserir os emails dos voluntários antes de tentar enviar os convites novamente. |
|---|

Pós condições

Os voluntários convidados que aceitaram o convite são associados ao projeto e podem colaborar com suas atividades.

Caso de uso <Gerir Projeto Social>

Ator principal

Usuário responsável pelo projeto

Ator secundário

Sistema

Precondições

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. O usuário responsável pelo projeto deve estar autenticado no sistema.2. O projeto deve ter sido criado |
|--|

Fluxo principal

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Usuário responsável pelo projeto acessa a página de gerenciamento do projeto2. Usuário visualiza informações gerais do projeto3. Usuário cadastra novas ações4. Usuário faz upload de fotos para documentar o projeto.5. Usuário acompanha o progresso. |
|--|

Fluxo alternativo <Editar ações>

Precondições	1. Usuário deve querer editar alguma ação no projeto
Passos	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário acessa a página de gerenciamento do projeto.2. O usuário seleciona a ação ou evento que deseja editar.3. O usuário faz as edições necessárias nos detalhes da ação ou evento, como título, descrição, data ou local4. O sistema valida as alterações feitas pelo usuário5. O sistema atualiza as informações da ação ou evento.

Fluxo de exceção

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. O ator principal acessa a página de gerenciamento do projeto.2. O sistema detecta que não existem atividades cadastradas para o projeto.3. O sistema exibe uma mensagem informativa indicando que o projeto ainda não possui atividades cadastradas.4. O ator principal é incentivado a cadastrar novas atividades para o projeto. |
|--|

Pós condições

O projeto social é gerenciado de forma eficaz pelo usuário responsável, que pode adicionar, editar e acompanhar atividades relacionadas ao projeto. O progresso do projeto é registrado e documentado no sistema.