

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma			Semestre Letivo:	2022/02
Disciplina:	DESENVOLVIMENTO WEB II		Carga Horária: 80 horas		
Ementa:	Relação entre arquitetura de dados, arquitetura de informação em um sistema web e arquitetura de sistema. Persistência de dados em sistemas web. Ambientes virtuais e sistemas de construção de software aplicados ao desenvolvimento web no que tange ao isolamento do ambiente de desenvolvimento, obtenção de dependências e automação de diferentes tarefas presentes no ciclo de desenvolvimento. Tecnologias de persistência de dados incluindo frameworks para mapeamento objeto-relacional aplicadas ao desenvolvimento de sistemas web. Sistemas web com persistência de dados e chamadas assíncronas. Páginas feitas pelo Back-end. Cookies. Escopos de Memória (Aplicação, Sessão). Criação de aplicações Web que consumam APIs públicas e abertas. Hospedagem do sistema. Controle de versionamento.				
Conhecimentos	Desenvolver soluções de software baseado em ambiente web, por meio de linguagens back-end. Entender como as soluções podem ser desenvolvidas com os paradigmas estruturados e orientado a objetos.				
Habilidades	Conhecimento da dinâmica de soluções baseadas em ambiente web. Pesquisar na web e documentação oficial sobre linguagens com finalidade back-end				
Atitude	Desenvolver e propor soluções de TI baseado em soluções WEB a fim de aumentar a competitividade das organizações.				
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> ( 40%) + Mini-avaliação 20/09 ( 30%) + Mini-avaliação 25/10 ( 30%) .  Com o <b>Projeto Interdisciplinar</b> ( ) Com as <b>Mini-avaliações</b> ( 20/09 – 25/10 ), o aluno deve publicar no github, individual.				

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA
1	09/08/2022	RoadMAP sobre desenvolvimento WEB / Git / github
2	16/08/2022	Preparando o ambiente de desenvolvimento / Documentação off-line com Zeal
3	23/08/2022	PHP estruturado
4	30/08/2022	PHP estruturado
5	03/09/2022 <i>reposição</i>	PHP estruturado
6	06/09/2022	PHP estruturado
7	10/09/2022 <i>reposição</i>	PHP estruturado
8	13/09/2022	PHP estruturado
9	20/09/2022	<b>AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github</b>
10	27/09/2022	PHP Orientado a objeto
11	04/10/2022	PHP Orientado a objeto
	11/10/2022	Recesso escolar
12	18/10/2022	PHP – Estruturado vs Orientado a objeto – Acesso ao MySQL
13	25/10/2022	<b>AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github</b>

14	01/11/2022	<b>Projeto Interdisciplinar – Apresentação do requisito da disciplina “ Desenvolvimento Web 2 ”</b> <b>Entregável: Divulgação do portfólio no github</b>
15	08/11/2022	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 1</b>
16	22/11/2022	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 2</b>
17	29/11/2022	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 3</b>
18	06/12/2022	Frameworks WEB – definição e overview de um framework
19	13/12/2022	Avaliação SUB
20	20/12/2022	Considerações finais