# Projeto Interface MicroRTS Análise dos Scripts - Questionário 1

## Identificação do Participante

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UUID** | **Idade** | **Identificação** |
| 0 | 1 | 2 |
| **Formação superior** | **Anos experiência em programação** | **Cursos na área de Inteligência Artificial** |
| 3 | 4 | 5 |
| **Realiza(ou) pesquisa na área de IA?** | **Joga jogos de computador?** | **Joga jogos de RTS?** |
| 6 | 7 | 8 |

Análise Mapa 8x8 - Bases Workers A

|  |  |
| --- | --- |
| Mapa | Script Submetido pelo Participante (Sc\_8x8\_1.txt) |
|  | attack(Light,lessHealthy) moveaway(Heavy) attack(Heavy,weakest) for(u):  if not HaveQtdEnemiesbyType(Worker,3):   train(Heavy,6,EnemyDir)  (e)  else:   train(Heavy,3,Up)  attack(Ranged,mostHealthy,u) moveToUnit(Worker,Ally,farthest,u) build(Barrack,1,Left,u) harvest(2,u) |
| Solução que ganha do Script Submetido (Sc\_8x8\_2.txt) | Solução que ganha dos scripts anteriores (Sc\_8x8\_3.txt) |
| tag\_sc2 | tag\_sc3 |

Análise Mapa 9x8 - No Where to Run

|  |  |
| --- | --- |
| Mapa | Script Submetido pelo Participante (Sc\_9x8\_1.txt) |
| image | tag\_sc4 |
| Solução que ganha do Script Submetido (Sc\_9x8\_2.txt) | Solução que ganha dos scripts anteriores (Sc\_9x8\_3.txt) |
| tag\_sc5 | tag\_sc6 |

Análise Mapa 15x14 - It’s not Safe

|  |  |
| --- | --- |
| Mapa | Script Submetido pelo Participante (Sc\_15x14\_1.txt) |
| image (2) | tag\_sc7 |
| Solução que ganha do Script Submetido (Sc\_15x14\_2.txt) | Solução que ganha dos scripts anteriores (Sc\_15x14\_3.txt) |
| tag\_sc8 | tag\_sc9 |