

Universidade Federal de Alagoas
Instituto de Computação
Ciência da Computação

Nova - Especificação de Tokens v2

Rubens Pessoa

23 de outubro de 2016

Sumário

Sumário	i
1 Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação	1
2 Enumeração com as categorias	1
2.1 Enum	1
3 Expressões Regulares Auxiliares	2
3.1 Expressões Regulares	2

1 Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação

A linguagem de programação que será utilizada para implementar os analisadores léxico e sintático será o Java, em sua versão 1.8.

2 Enumeração com as categorias

2.1 Enum

```
1
2 public enum TokenCategory {
3
4     EOF(-1),
5     ID(1),
6     CTE_FLOAT(2),
7     CTE_INT(3),
8     CTE_STR(4),
9     OP_ATR(5),
10    OP_REL1(6),
11    OP_REL2(7),
12    OP_AD(8),
13    OP_MULT(9),
14    OP_MOD(10),
15    COMMENT(11),
16    VECTOR_AUX(12),
17    OP_AND(13),
18    OP_OR(14),
19    OP_NOT(15),
20    PR_IF(16),
21    PR_ELSE(17),
22    PR_SHOOT(18),
23    PR_WHILE(19),
24    PR_FOR(20),
25    TYPE_VALUE(21),
26    BOOL_VALUE(22),
27    SP(23),
28    AB_PAR(24),
29    FEC_PAR(25),
30    AB_CH(26),
```

```

31     FEC_CH(27),
32     AB_COL(28),
33     FEC_COL(29),
34     PR_VOID(30),
35     PR_IO(31),
36     PR_MAIN(32);
37
38     private int value;
39
40     TokenCategory(int value) {
41         this.value = value;
42     }
43     public int getValue() {
44         return this.value;
45     }
46 }

```

3 Expressões Regulares Auxiliares

3.1 Expressões Regulares

```

1     PR_IO = "readIn | _printOut";
2     PR_VOID = "void";
3     PR_MAIN = "main";
4     PR_IF = "if";
5     PR_ELSE = "else";
6     PR_WHILE = "while";
7     PR_FOR = "for";
8     PR_SHOOT = "shoot";
9     TYPE_VALUE = "_string | _int | _float | _bool";
10    BOOL_VALUE = "True | _False";
11    OP_ATR = "=";
12    OP_REL1 = "< | _> | _<= | _>=";
13    OP_REL2 = "== | _!=";
14    OP_AD = "+ | _-";
15    OP_MULT = "* | _/";
16    OP_MOD = "%";
17    OP_AND = "and";
18    OP_OR = "or";

```

```

19      OP_NOT = "not";
20      SP = "␣;␣|␣,";
21      AB_PAR = "(";
22      FEC_PAR = ")";
23      AB_COL = "[";
24      FEC_COL = "]";
25      AB_CH = "{";
26      FEC_CH = "}";
27      VECTOR_AUX = "::";
28      ID = "[a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]*\\w*";
29      CTE_FLOAT = "[+|-]?([0-9]*\\.?[0-9]+)";
30      CTE_INT = "[0-9]+";
31      CTE_STR = "[a-zA-Z_]?\\\"(\\\\.|[^\\\"])*\\\"";
32      COMMENT = "#[a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]*";

```
