Universidade Federal de Alagoas Instituto de Computação Ciência da Computação

Nova - Especificação de Tokens v2

Naelson Douglas Rubens Pessoa 8 de outubro de 2016

Sumário

\mathbf{S}	ımário	i
1	Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação	1
2	Enumeração com as categorias 2.1 Enum	1 1
3	Expressões Regulares Auxiliares e Lexemas 3.1 Lexemas	2 2

1 Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação

A linguagem de programação que será utilizada para implementar os analisadores léxico e sintático será o Java, em sua versão 1.8.

2 Enumeração com as categorias

2.1 Enum

```
public enum Categories {
 2
             eof,
 3
             id,
 4
             cteFloat,
             cteInt,
 5
 6
             cteStr,
 7
             opAtr,
 8
             opMeq,
9
             opMaq,
10
             opMeIgq,
11
             opMaIgq,
12
             OpIg,
13
             OpDif,
14
             opAd,
15
             opSub,
16
             opMul,
17
             opAnd,
18
             opOr,
19
             opNeg,
20
             prIf,
21
             prElse,
22
             prShoot,
23
             prWhile,
24
             prFor,
25
             prInt,
26
             prFloat,
27
             prBool,
28
             prString,
29
             prTrue,
30
             prFalse,
```

```
31
             sp1,
32
             sp2,
33
             abPar,
34
             fcPar,
35
             abCh,
36
             fcCh,
37
             abCo,
38
             fcCo,
39
             void,
40
             readIn,
41
             printOut,
42
             comment
43
```

3 Expressões Regulares Auxiliares e Lexemas

3.1 Lexemas

```
1
            id = [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*\w*
2
            cteFloat = [+|-]?([0-9]* \setminus .[0-9]+)
3
            cteInt = [0-9] +
            cteStr = "[a-zA-Z_-]?"(\.|[^"])*"
4
            comment = "\#[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*"
5
6
            opAt = "="
7
            opMe = "<"
8
            opMa = ">"
            opIg = "=="
9
            opDif = "!="
10
            opMei = "<="
11
12
            opMai = ">="
            opAd = "+"
13
            opSub = "-"
14
15
            opMul = "*"
            OpDiv = "/"
16
17
            opAnd = "and"
            opOr = "or"
18
            opNeg = "not"
19
            prIf = "if"
20
```

```
21
             prElse = "else"
22
             prShoot = "shoot"
             prWhile = "while"
23
             prFor = "for"
24
             prInt = "int"
25
             prChar = "char"
26
             prFloat = "float"
27
28
             prBool = "bool"
             prString = "string"
29
             prTrue = "True",
prFalse = "False",
30
31
             abPar = "("
32
             fcPar = ")"
33
             abCh = "{\{}^{"}
34
             fcCh = "
35
             abCo = "["]
36
             fcCo = "
37
             sp1 = ";"
38
             sp2 = ","
39
             readIn = "readIn"
40
             printOut = "printOut"
vectorAux = "::"
41
42
```