Universidade Federal de Alagoas Instituto de Computação Ciência da Computação

Nova - Especificação de Tokens v2

Rubens Pessoa 23 de outubro de 2016

Sumário

Sι	ımário	i
1	Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação	1
2	Enumeração com as categorias 2.1 Enum	1 1
3	Expressões Regulares Auxiliares 3.1 Expressões Regulares	2 2

1 Linguagem de Programação a ser utilizada na implementação

A linguagem de programação que será utilizada para implementar os analisadores léxico e sintático será o Java, em sua versão 1.8.

2 Enumeração com as categorias

2.1 Enum

```
1
 2
   public enum TokenCategory {
3
            EOF(-1),
 4
            ID(1),
 5
            CTE_FLOAT(2),
 6
 7
            CTE_{INT}(3),
8
            CTE\_STR(4),
9
            OP\_ATR(5),
10
            OP_REL1(6),
11
            OP_REL2(7),
12
            OP\_AD(8).
13
            OPMULT(9),
14
            COMMENT(10),
15
            VECTORAUX(11),
            OP\_AND(12),
16
17
            OP_OR(13),
            OPNOT(14),
18
19
             PR_IF (15),
20
             PR\_ELSE(16),
21
            PR\_SHOOT(17),
22
            PR_WHILE(18),
23
            PRFOR(19),
24
            TYPE_VALUE(20),
25
            BOOL-VALUE(21),
26
            SP(22),
27
            AB\_PAR(23),
28
            FEC\_PAR(24),
29
            AB_CH(25),
30
            FEC_CH(26),
```

```
31
            AB_{COL}(27),
32
            FEC_COL(28),
33
            PR_{-}VOID(29),
34
            PR_{IO}(30),
35
            PR\_MAIN(31);
36
37
            private int value;
38
39
             TokenCategory(int value) {
40
                 this.value = value;
             }
41
42
            public int getValue() {
43
                 return this.value;
44
45
        }
```

3 Expressões Regulares Auxiliares

3.1 Expressões Regulares

```
PR_IO = "readIn_|_printOut";
1
2
            PR_VOID = "void";
            PR\_MAIN = "main";
3
4
            PR_IF = "if";
5
            PR\_ELSE = "else";
6
            PR_WHILE = "while";
7
            PRFOR = "for";
8
            PR\_SHOOT = "shoot";
9
            TYPE-VALUE = "_string_|_int_|_float_|_bool"
10
            BOOL_VALUE = "True_|_False";
            OPATR = "=";
11
12
            OP_{REL1} = "< | > | < = | > = ";
            OP_REL2 = "= | | | | | | | |;
13
14
            OP\_AD = "+\_|\_-";
            OPMULT = "*\_|\_/\_|\_\%";
15
16
            OP\_AND = "and";
            OP\_OR = "or";
17
            OPNOT = "not";
18
            SP = " \_; \_ | \_, ";
19
```

```
AB\_PAR = "(";
20
                   FEC\_PAR = ")";
21
                   AB_COL = "[";
FEC_COL = "]";
22
23
                   AB_CH = "{";

FEC_CH = "}";

VECTOR_AUX = "::";
24
25
26
                   ID \ = \ " \ [ \ a-zA-Z \ ] \ [ \ _-a-zA-Z0-9 \ ] * \backslash \ w*" \ ;
27
                   CTE.FLOAT = "[+|-]?([0-9]*\\.[0-9]+)";
28
                   CTE_INT = "[0-9]+";

CTE_STR = "[a-zA-Z_{-}]?\"(\\.|[^\"])*\"";

COMMENT = "#[a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]*";
29
30
31
```