

Samuel Rubens

Engenheiro de Software Sênior — SRE & DevOps

Resumo Profissional

Engenheiro de Software e Líder Técnico com 5 anos de experiência, especializado em Desenvolvimento Full-Stack, SRE e DevOps. Minha carreira foca em unir a lógica complexa de aplicações a uma infraestrutura de nuvem robusta. Entusiasta de open source, trilhando o caminho da simplificação de projetos com abordagens serverless para evitar superdimensionamento inicial e boilerplate.

Experiência Profissional

Ago 2025–Atualmente	Engenheiro de Software Sênior, MT2 Data, Remoto Liderando a modernização de infraestrutura e plataformas de dados industriais. <ul style="list-style-type: none">Dexco ERP: Integrei o Otimizador Logístico com modelos de séries temporais e algoritmos de prioridade. Construi uma plataforma Kanban-like responsiva com RBAC para diretores, vendedores e motoristas.Vizonari.ai: Arquitetei a plataforma de análise nativa de IA combinando notebooks estilo Jupyter com agentes LLM.Implementei CI/CD e ecossistema de deploy com abordagem serverless e fallback para bare-metal para atingir zero-downtime.
Jun 2024–Ago 2025	Líder Técnico & Eng. de Software Sênior, Prisma Tech, Remoto Promovido de Eng. de Software Sênior (Jan 2025) e Eng. de Software (Jun 2024). <ul style="list-style-type: none">Ecossistema Rogues (roguesnft.com): Arquitetei autenticação híbrida (WalletConnect/OAuth) e staking on-chain. Construí galeria NFT virtualizada de alta performance e marketplace integrado ao Shopify.FinanSafe (grupofinansafe.com.br): Defini arquitetura full-stack para sistemas de pagamento recorrente e planejamento financeiro com IA. Implementei arquitetura de microserviços.Implementei CI/CD, ecossistema de deploy com abordagem serverless e padrão cache-aside.
Jul 2022–Mar 2024	Engenheiro de Software, BTG Pactual, Remoto 1 ano, 9 meses <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi funcionalidades críticas para o BTG TRADER (App Store / Google Play).Mantive a infraestrutura de CI/CD e automação de releases no Azure DevOps.
Nov 2021–Mai 2022	Engenheiro de Software, U-Get, Remoto 7 meses <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi aplicativos móveis em Flutter que consomem recursos de dados internos da empresa.Auxiliei na estruturação de ferramentas DevOps para provisionamento e monitoramento de microserviços.
Fev 2021–Nov 2021	Engenheiro de Software, Zenith Aerospace, Remoto 10 meses <ul style="list-style-type: none">Desenvolvi app móvel open source (App) para Rastreamento de Sondas Atmosféricas para o Grupo Zenith Aerospace.

Formação Acadêmica

Mar 2023–Jan 2025	Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade de São Paulo (USP), São Paulo, SP Foco em sistemas distribuídos e algoritmos.
Mar 2020–Jan 2023	Bacharelado em Engenharia de Computação, Universidade de São Paulo (USP), São Paulo, SP Transferência para Ciência da Computação após completar o ciclo básico de engenharia.
2019	Cambridge Advanced Exam (CAE), Cambridge English Assessment Certificação de nível de proficiência C1 CEFR obtida.

Competências Técnicas

Linguagens	Go, TypeScript, Python
Backend	Bun, Hono, NestJS, FastAPI, Gin
Frontend	Next.js, React, Vite, Flutter, Tailwind CSS
SRE & DevOps	Kubernetes, Docker, Terraform, GitHub Actions
Cloud	Railway, Cloudflare, NeonDB, Supabase, Azure, AWS
Idiomas	Português (Nativo), Inglês (Avançado C1)