

Samuel Rubens

Engenheiro de Software Sênior — SRE & DevOps

Resumo Profissional

Engenheiro de Software e Líder Técnico com 5 anos de experiência, especializado em Desenvolvimento Full-Stack, SRE e DevOps. Minha carreira foca em unir a lógica complexa de aplicações a uma infraestrutura de nuvem robusta. Entusiasta de open source, trilhando o caminho da simplificação de projetos com abordagens serverless para evitar superdimensionamento inicial e boilerplate.

Experiência Profissional

- Ago 2025–Atualmente **Engenheiro de Software Sênior, MT2 Data**, Remoto
- Liderando a modernização de infraestrutura e plataformas de dados industriais.
- **Dexco ERP**: Integrei o Otimizador Logístico com modelos de séries temporais e algoritmos de prioridade. Construí uma plataforma Kanban-like responsiva com RBAC para diretores, vendedores e motoristas.
 - **Vizionari.ai**: Arquiteteei a plataforma de análise nativa de IA combinando notebooks estilo Jupyter com agentes LLM.
 - Implementei CI/CD e ecossistema de deploy com abordagem serverless e fallback para bare-metal para atingir zero-downtime.
- Jun 2024–Ago 2025 **Líder Técnico & Eng. de Software Sênior, Prisma Tech**, Remoto
- 1 ano, 3 meses *Promovido de Eng. de Software Sênior (Jan 2025) e Eng. de Software (Jun 2024).*
- **Ecossistema Rogues (roguesnft.com)**: Arquiteteei autenticação híbrida (WalletConnect/OAuth) e staking on-chain. Construí galeria NFT virtualizada de alta performance e marketplace integrado ao Shopify.
 - **FinanSafe (grupofinansafe.com.br)**: Defini arquitetura full-stack para sistemas de pagamento recorrente e planejamento financeiro com IA. Implementei arquitetura de microsserviços.
 - Implementei CI/CD, ecossistema de deploy com abordagem serverless e padrão cache-aside.
- Jul 2022–Mar 2024 **Engenheiro de Software, BTG Pactual**, Remoto
- 1 ano, 9 meses
- Desenvolvi funcionalidades críticas para o BTG TRADER (App Store / Google Play).
 - Mantive a infraestrutura de CI/CD e automação de releases no Azure DevOps.
- Nov 2021–Mai 2022 **Engenheiro de Software, U-Get**, Remoto
- 7 meses
- Desenvolvi aplicativos móveis em Flutter que consomem recursos de dados internos da empresa.
 - Auxiliei na estruturação de ferramentas DevOps para provisionamento e monitoramento de microsserviços.
- Fev 2021–Nov 2021 **Engenheiro de Software, Zenith Aerospace**, Remoto
- 10 meses
- Desenvolvi app móvel open source (App) para Rastreamento de Sondas Atmosféricas para o Grupo Zenith Aerospace.

Formação Acadêmica

- Mar 2023–Jan 2025 **Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade de São Paulo (USP)**, São Paulo, SP
- Foco em sistemas distribuídos e algoritmos.
- Mar 2020–Jan 2023 **Bacharelado em Engenharia de Computação, Universidade de São Paulo (USP)**, São Paulo, SP
- Transferência para Ciência da Computação após completar o ciclo básico de engenharia.
- 2019 **Cambridge Advanced Exam (CAE), Cambridge English Assessment**
- Certificação de nível de proficiência C1 CEFR obtida.

Competências Técnicas

Linguagens	Go, TypeScript, Python
Backend	Bun, Hono, NestJS, FastAPI, Gin
Frontend	Next.js, React, Vite, Flutter, Tailwind CSS
SRE & DevOps	Kubernetes, Docker, Terraform, GitHub Actions
Cloud	Railway, Cloudflare, NeonDB, Supabase, Azure, AWS
Idiomas	Português (Nativo), Inglês (Avançado C1)