

## Módulo 2 – E-commerce (Frontend)

### 1) Propósito

Desarrollar la **primera versión (MVP)** del frontend de una tienda en línea, aplicando **HTML5 semántico**, **Bootstrap** para estilos y **diseño responsive**, y **JavaScript** básico para la interacción. El trabajo se versiona en **Git/GitHub** e incluye un **README** descriptivo.

**Este es tu e-commerce:** no hay límites para la temática. Puede ser desde una tienda de **naves espaciales** hasta la boutique más **extravagante** que imagines. Explora, crea y diviértete mientras pones en práctica lo aprendido. Cultiva el hábito de aprender por tu cuenta: la autodisciplina y la curiosidad distinguen a todo gran desarrollador.

### 2) Objetivos de aprendizaje

- Estructurar páginas con HTML5 semántico.
- Aplicar Bootstrap (grid, utilidades, componentes) para un layout responsive (mobile-first).
- Manipular el DOM con JavaScript (eventos y estados simples).
- Gestionar el proyecto con Git/GitHub (commits descriptivos, ramas y README).

### 3) Alcance (MVP)

Páginas mínimas:

- **Inicio (Home):** grilla de productos (cards de Bootstrap).
- **Detalle de producto:** imagen, precio, descripción, botón “Agregar”.
- **Carrito (simulado):** listado con **contador** en el navbar (no es obligatorio persistir; se sugiere *localStorage*).

Navegación:

- **Navbar** con enlaces a Home, Carrito y (opcional) Contacto.
- **Footer con información básica ficticia de la tienda.**

### 4) Requisitos funcionales mínimos

- Cards de productos generadas **estáticamente** (HTML) o desde un **arreglo JS** (objetos) renderizado en la página.
- Botones “Agregar al carrito” que **actualizan el contador** en la navbar.
- **Página de detalle** accesible desde Home (enlace o botón “Ver más”).
- **Responsive:** se debe ver bien en móvil ( $\leq 420$  px) y en escritorio ( $\geq 1024$  px).

### 5) Requisitos técnicos

- **HTML5 semántico** (header, nav, main, section, article, footer).
- **Bootstrap:**
  - **Grid** (contenedores, filas, columnas) y **utilidades** (espaciados, tipografía, display).
  - **Componentes:** navbar, card, button, badge (para contador del carrito).
  - Inclusión por **CDN** (CSS y JS de Bootstrap).
- **JS básico:** querySelector, manejo de eventos (click), funciones, arrays/objetos.
- **Git/GitHub:** repo público **ecommerce-frontend-m2**, mínimo 3 commit con mensaje descriptivos.

### 6) Entregables

- **Proyecto comprimido** en un único archivo **.zip**.
- **README.md** dentro del proyecto, que incluya **enlace al repositorio público de GitHub**.

## Rubrica de evaluación

Criterio	Excelente (3 pts)	Adequado (2 pts)	Básico (1 pt)	Insuficiente (0 pts)
<b>HTML5 semántico y estructura</b>	Usa etiquetas semánticas correctas en todas las páginas; jerarquía clara.	Semántica mayormente correcta; 1–2 desajustes menores.	Semántica limitada; mezcla roles/etiquetas; estructura confusa.	No usa semántica; estructura desordenada.
<b>Bootstrap y diseño responsive</b>	Implementa grid/containers, utilidades y componentes; layout <b>mobile-first</b> estable en móvil ( $\leq 420\text{px}$ ) y desktop ( $\geq 1024\text{px}$ ).	Usa grid y algunas utilidades; responde con pequeños quiebres.	Se apoya poco en Bootstrap; responsive parcial o con cortes notables.	No aplica Bootstrap o el sitio no es responsive.
<b>JS/DOM (interacción y contador de carrito)</b>	Contador en navbar actualizado en tiempo real; eventos fluidos; código legible.	Contador funciona con detalles menores; eventos adecuados.	Contador inconsistente o dependiente de recargas; código poco claro.	No hay interacción funcional o falla.
<b>Navegación, UX y accesibilidad mínima</b>	Navbar/links claros; flujo a detalle y carrito sin fricción; contraste y foco visibles.	Navegación clara, pero hay 1–2 detalles por mejorar (p. ej., no se marca la página actual).	Navegación confusa en algún punto; accesibilidad mínima ausente.	Enlaces rotos o sin flujo; nula accesibilidad.
<b>Calidad de código (organización y buenas prácticas)</b>	Archivos separados; nombres coherentes; consistencia en estilos; comentarios útiles.	Organización general correcta con leves inconsistencias.	Estructura de archivos pobre o nombres poco claros.	Código desordenado; difícil de mantener.
<b>Git/GitHub y README</b>	<b>≥3 commits</b> atómicos con mensajes descriptivos; repo público; README claro con enlace al repo.	3 commits con mensajes aceptables; README con enlace pero incompleto.	<3 commits o mensajes genéricos; README escueto o poco útil.	Sin control de versiones adecuado o sin README/enlace.