# Lenguaje de marcas – 3<sup>a</sup> Evaluación

Bootstrap se trata de un frontend toolkit basado en SASS que facilita el diseño responsive e incluye plantillas HTML y CSS con componentes pre-construidos. Sus características son:

- Receptividad: con Bootstrap 5, puedes crear fácilmente diseños responsivos sin necesidad de escribir mucho código adicional.
- Sistema de cuadrícula flexible: el sistema de cuadrícula te permite organizar y estructurar tu contenido de manera flexible mediante un sistema de filas divididas en 12 columnas.
- Componentes listos para usar: tiene una amplia colección de componentes predefinidos, como botones, forms, navegación, carruseles y más.
- Personalización Fácil: capacidad de adaptar los estilos y la apariencia de sus componentes mediante variables SASS (colores, tipografías, etc.).
- Compatibilidad con los navegadores.
- Documentación completa.

## Tiene una serie de ventajas:

- Resulta sencillo y rápido escribir páginas con muy buen aspecto.
- Facilidad de diseño responsivo.
- Proporciona un diseño consistente.
- Es compatible con los navegadores modernos.
- Es software libre.

#### Pero también inconvenientes:

- Al ser una herramienta muy popular, las páginas web que no estén personalizadas quedan iguales que las de todo el mundo.
- No es especialmente fácil personalizar los estilos (Foundation puede ser más adecuado para esto).

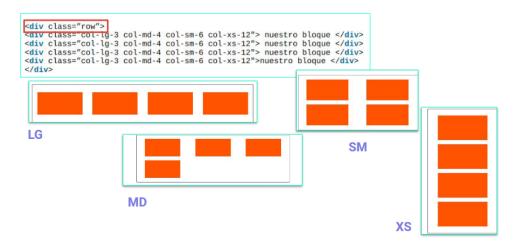
# ¿Cómo hacerlo funcionar? Hay que seguir tres pasos:

- Definir el viewport.
- Incluir un elemento link apuntando al CSS de Bootstrap.
- Incluir un elemento script apuntando al código JavaScript de Bootstrap.

Bootstrap tiene una serie de breakpoints predefinidos que podemos utilizar para el diseño responsive del sistema de rejilla (grid). Para ello, todos los elementos de Bootstrap deben estar dentro de un elemento contenedor.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	None	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
Extra large	xl	≥1200px
Extra extra large	xxl	≥1400px

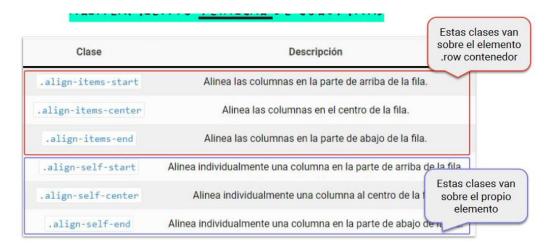
Este sistema de rejillas se define mediante rows y cols. Cada fila (row) es divisible a su vez en 12 columnas, que podemos modificar en función de la resolución de la pantalla.



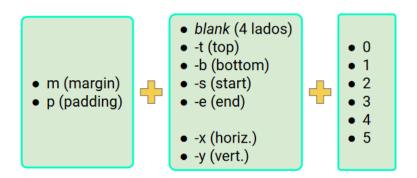
Para el alineamiento horizontal de las columnas, se utiliza la clase de Bootstrap .justify-content de la siguiente manera:



Lo mismo para el alineamiento vertical con la clase .align-items:



Para los margin y los padding, se utiliza la notación m y p, que puede ir acompañada de sufijos que definan los lados en los que queremos aplicar esos elementos:



También tenemos los gutters, para el margen de las columnas, que solo se pueden aplicar en vertical, horizontal o ambos:

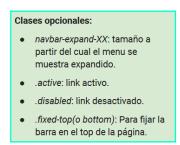
gx-(0 a 5)gy-(0 a 5)g-(0 a 5)

Por último, tenemos la clase display, para controlar la visualización (none, block, inline, etc.), con notación d.

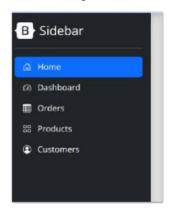


# **Componentes**

- Navbar: menú de navegación, título de la web y demás.



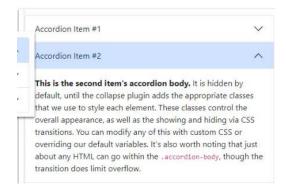
- Offcanvas: componente de tipo sidebar que permite mostrar/ocultar su contenido desde cualquier lado de la pantalla (start, end, bottom, top).



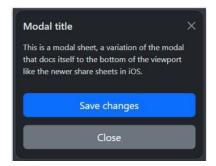
- Dropdowns: botón con un elemento de opciones que se despliegan al pulsarlo.



- Collapse: lo mismo que lo anterior, pero lo que se muestra/oculta es un div contenedor.
- Accordion: grupo de contenedores en una cabecera sobre la que al pulsar se expanden y contraen.



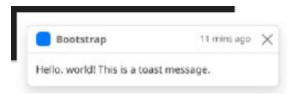
- Modal: pop-up oculto que se muestra con un pequeño contenido (mensajes de aviso o así) ante la acción del usuario sobre un elemento (como un botón).



 Popover: pequeño cuadro de ayuda que indica alguna acción o mensaje sobre otro elemento (campos de formulario con datos erróneos). Tiene la peculiaridad de que se escribe como atributo del elemento que lo muestra.



- Toast: son avisos que imitan las notificaciones push de los móviles.



- Carousel: presentación de un conjunto de elementos (fotos, textos, vídeos, etc.) como diapositivas.



#### *Formularios*

Los formularios en Bootstrap no tienen ninguna peculiaridad más allá de las herramientas de maquetación (sistema grid) y las ayudas visuales para indicar al usuario datos erróneos o exitosos, etc. En general todos los componentes de formulario usan la misma clase, *form-control*, y las etiquetas label usarán la clase *form-label*.

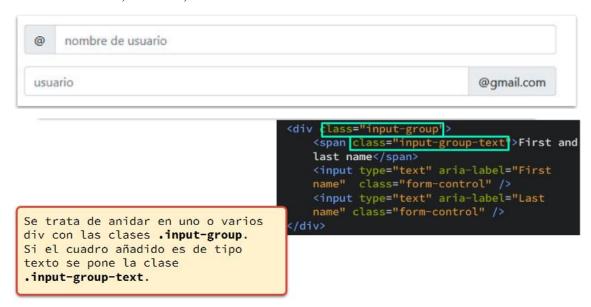
Dependiendo de la disposición que queramos darle al formulario, podemos usar los elementos label como elementos columna dentro de un row. Para ello, aparte de darle el tamaño de columna deseado al elemento label, le añadiremos la clase .col-form-label, que servirá para centrar la etiqueta.

- Selects: se utiliza la clase .form-select. Dentro van las etiquetas option.

- Checkboxes y radiobuttons: su comportamiento por defecto es la disposición vertical. Si por contra, queremos poner los elementos en la misma fila, añadiremos a la clase .form-check la clase .form-check-inline. Si los queremos como interruptor, usamos .form-switch.



- Input groups: permiten asociar a un control de formulario un texto, un icono u otro control a un lado, o ambos, del mismo.



# Validación de formularios

Para que la validación funcione correctamente hay que añadir unos atributos específicos a la etiqueta form:

- La clase propia de Bootstrap .needs-validation.
- El atributo *novalidate* propio de HTML (con este atributo evitamos que se muestren los mensajes de feedback propios del navegador)

```
<div >
     <form class="row g-3 needs-validation" novalidate
     <div class="col-md-4">
```

A continuación, lo que nos queda por hacer es añadir los elementos que indicarán el mensaje de campo correcto, o campo incorrecto.

Por último, es necesario incluir un código Javascript para evitar el envío del formulario en caso de encontrar campos inválidos en el formulario. Ese código está disponible en la documentación de Bootstrap correspondiente a validación de formularios y va dentro de una etiqueta <script>.

## <u>SASS</u>

SASS es un preprocesador de CSS, es decir, un lenguaje de programación de hoja de estilos. Nos permite utilizar funcionalidades como funciones, variables, anidaciones y demás, lo que nos permite definir CSS con un lenguaje más cercano a la programación. Todos los navegadores actuales pueden trabajar con CSS, pero no con SCSS (o SASS), razón por la cual es necesario procesarlos antes de incorporarlos al sitio web. Dicho de otro modo, el código del documento pre-procesado (SASS, SCSS, LESS) debe ser convertido a CSS puro antes de realizar el despliegue del sitio web.

- Variables: se declaran con el símbolo dólar, \$, antes del nombre ( y recordemos que SASS no diferencia entre guiones bajos y medios).

## \$nombre\_var: valor;

- Comentarios: una línea con doble barra (//) y multilínea con /\*-\*/.

```
// Este comentario no
aparecerá en CSS.

/* Este comentario sí,
salvo que el CSS esté
comprimido. */
```

Para compilar, se puede hacer mediante consola o automáticamente, opción que tienen muchos editores:

> sass ruta/ficheroSass.scss:ruta/ficheroCss.css

Para la personalización, hemos de conocer las variables de Bootstrap que deseamos modificar, por lo que hemos de dirigirnos a la sección del elemento de que queremos modificar, en la documentación y ver su apartado de variables SASS:

