# SASS&BS



# INSTALACIÓN Y USO

#### SASS ES UN PREPROCESADOR CSS

Un preprocesador de CSS es un lenguaje de programación de hoja de estilos

Nos permite utilizar funcionalidades como funciones, variables, anidaciones y demás, lo que nos permite definir CSS con un lenguaje más cercano a la programación.

Todos los navegadores actuales pueden trabajar con CSS, pero no no con SCSS (<del>o SASS</del>), razón por la cual es necesario procesarlos antes de incorporarlos al sitio web.

Dicho de otro modo, el código del documento pre-procesado (SASS, SCSS, LESS) debe ser convertido a CSS puro antes de realizar el despliegue del sitio web.

```
SCSS
                                        CSS
section {
                                        section {
    height: 100px;
                                            height: 100px;
    width: 100px;
                                            width: 100px;
    .class-one {
        height: 50px;
                                        section .class-one {
                                            height: 50px;
        width: 50px;
                                            width: 50px:
        .button {
            color: #074e68;
                                        section .class-one .butto
                                            color: #074e68;
```

#### SASS: SYNTACTICALLY AWESOME STYLE SHEET



SASS es el más conocido de los pre-procesadores CSS, es de código abierto y está disponible bajo licencia MIT.

#### https://sass-lang.com.

El uso SASS o cualquier otro preprocesador nos provee de diferentes funcionalidades no incluidas en CSS puro y que harán el trabajo con CSS más sencillo, así como la reutilización de código en diferentes proyectos.

- Variables
- Funciones matemáticas
- Estructuras lógicas y de control
- Mixins o plantillas
- Indentaciones
- Anidamientos
- Herencias
- Ficheros parciales
- Etc.

```
$fuente: Helvetica, sans-serif;
$color: #F00;
$color menu: #FFF;
$color enlaces: #000;
                                 nav{
$fondo: #CCC;
                                   ul{
html{
                                     margin: 0;
background-color: $fondo;
                                     padding: 0;
                                     list-style: none;
body {
                                     color: $color menu;
font: 100% $fuente;
color: $color;
                                   li{
                                     display: inline-block;
                                   a{
                                     display: block;
                                     padding: 6px 12px;
                                     text-decoration: none;
                                     color: $color enlaces;
```

```
html {
background-color: #CCC;
body {
 font: 100% Helvetica, sans-serif;
 color: #F00; }
nav ul {
margin: 0;
padding: 0;
 list-style: none;
 color: #FFF; }
nav li {
display: inline-block; }
nav a {
display: block;
 padding: 6px 12px;
 text-decoration: none;
 color: #000; }
                               CSS
```

Un preprocesador de CSS es un lenguaje de programación d

#### INSTALACIÓN

Hay diferentes formas de instalar SASS, como por ejemplo a través de instaladores como CodeKit, Compass y similares, pero es mejor hacer de forma manual, tanto en entornos Linux, como Windows.

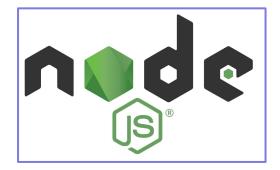
 Lo primero será comprobar si tenemos node.js instalado com el comando node -v

PowerShell 7 (x64)

PS C:\Users\ccarnero> node -v
v20.11.0

PS C:\Users\ccarnero>

 Si no lo tenemos instalado, o tenemos una versión anterior a V.12, debemos instalar la última versión descargando el instalador de Node.js desde su web:



#### INSTALACIÓN

 Una vez instalado Node.js, ya podemos instalar SASS desde consola con el comando npm install -g sass

Si durante el proceso sale uno o varios mensajes indicando algún error, debemos seguir las instrucciones indicadas.

### USO DE SASS: SINTAXIS

#### VARIABLES

Las variables en SASS se declaran con el símbolo dólar, \$, antes del nombre.

El valor se le asigna usando el símbolo 2 puntos:

\$nombre\_var: valor;

#### ATENCIÓN A LOS IDENTIFICADORES CON GUIONES.

SASS no diferencia entre guiones bajos y medios.

```
$color-menu: #f87732;
$margin-ul: .2rem;
 ul{
   margin: $margin ul;
   padding: $margin ul;
   list-style: none;
   color: $color menu;
```

#### COMENTARIOS

Los comentarios en SCSS funcionan de forma similar a los de JavaScript:

- Comentarios de una línea:
  - // esto es un coment. 1 línea
    - Van hasta el final de la línea
    - No son procesados en el CSS de salida (silent comments).
- Comentarios multi-línea:

```
/* este es
multilínea */
```

El comentario aparecerá en CSS.

```
// Este comentario no
aparecerá en CSS.
/* Este comentario sí,
salvo que el CSS esté
comprimido. */
```

```
nav{
 ul{
   margin: 0;
   padding: 0;
    list-style: none;
    color: $color menu;
 li{
   display: inline-block;
 a{
   display: block;
   padding: 6px 12px;
    text-decoration: none;
    color: $color enlaces;
}}
```

#### NESTING



CSS

```
nav ul {
 margin: 0;
 padding: 0;
 list-style: none;
 color: #FFF;
nav li {
 display: inline-block;
nav a {
 display: block;
 padding: 6px 12px;
 text-decoration: none;
 color: #000;
```

SCSS

## COMPILAR SCSS EN CSS

#### COMPILACIÓN

Para crear un fichero CSS a partir del fichero .scss, este debe ser compilado.

De manera general se compila el fichero CSS de forma manual mediante consola:

```
> sass ruta/ficheroSass.scss:ruta/ficheroCss.css
```

 Hay muchos editores que compilan de forma automática el CSS cuando se detectan modificaciones en el fichero original SCSS.

```
# compilar style.scss en style.css.
$ sass style.scss:style.css
# compilar light.scss y dark.scss a light.css y dark.css.
$ sass light.scss:light.css dark.scss:dark.css
# Compila todos los ficheros de la carpeta themes/ a ficheros CSS en public/css/.
$ sass themes:public/css
```

Ya sabemos que una de las desventajas del uso de BS es que todos los websites se parecen.

Con el uso de SASS podemos modificar cualquier parámetro (variable) de BS a nuestro gusto.

La forma más o menos estandarizada de personalización es crear archivo SCSS de personalización, (normalmente de nombre **scss/custom.scss**) y dentro de él proceder con la personalización:

- Importar recursos: fuentes, librerías de iconos, etc
- Definir variables propias.
- Modificar variables de BS.
- Importar fichero SCSS de BS.

```
// Custom.scss
```

```
// 1. Include functions first (so you can manipulate colors, SVGs, calc, etc)
@import "../node_modules/bootstrap/scss/functions";

// 2. Include any default variable overrides here

// 3. Include remainder of required Bootstrap stylesheets (including any separate color mode stylesheets)
@import "../node_modules/bootstrap/scss/variables";
@import "../node_modules/bootstrap/scss/variables-dark";
```

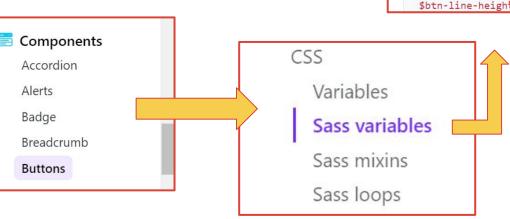
```
// 5. Import all the rest of Bootstrap
@import "../node_modules/bootstrap/scss/bootstrap";
```

// 4. Include any default map overrides here

https://www.initialapps.com/customizing-bootstrap-5-with-sass/

```
scss/ variables.scss
                           Bootstrap Buttons!
$theme-colors: (
                                    Secondary
                                              Success
                                                      Danger
                                                              Warning
                                                                      Info
                             Primary
  "primary":
              Sprimary,
  "secondary": $secondary,
  "success": $success,
  "info": $info,
  "warning": $warning,
  "danger":
            $danger,
  "light":
             $light,
  "dark":
              $dark
);
        // 2. Include any default variable overrides here
        $primary: #D4CBE5;
        $secondary: #CFC7D2;
                                             Bootstrap Buttons!
        $success: #BEA8AA;
        $warning: #9E9885;
        $danger: #7C7F65;
                                                         Secondary
                                                                                           Warning
                                                                                                      Info
                                               Primary
                                                                      Success
                                                                                 Danger
```

Para conocer las variables de BS que deseamos modificar, no tenemos más que dirigirnos a la sección del elemento de BS que queremos modificar, en la documentación y ver su apartado de variables SASS.



```
$\scss/_variables #

\scss/_variables.scss

\sum_{\text{\text{sprefix}\body-color}};

\sum_{\text{\text{\text{sprefix}\body-color}}};

\sum_{\text{\text{sprefix}\body-color}}};

\sum_{\text{\te
```

// PERSONALIZACIÓN BOTONES BS
\$btn-font-family: \$tipo-roboto;
\$btn-font-size: 1.5rem;

#