

```
-- CHULETA PLS/SQL
```

```
-- FUNCIONES
```

```
create or replace function nombre_funcion (num1 in number, num2 in number) return
number
is
    total number;
begin
    total:= num1 + num2;
    return total;
end;
/
```

```
-- COMPROVAR SI FUNCIONA
```

```
declare
    resultado number;
begin
    resultado := nombre_funcion (5,10);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('el numero es: ' || resultado);
end;

-- PARA SACAR EL RESTO DE UNA DIVISION: MOD(num,2)
-- LOOPS PARA FUNCIONES (DENTRO DE BEGUIN)
loop
    for i in 1..num loop
        resultado := resultado*i
    end loop;
end;
/
```

```
-----
-- PROCEDIMIENTOS
```

```
create or replace procedure nombre_procedimiento(variable1 in number, variable2 in
varchar2)
is
    variable que acumulemos un resultadp (sum, avg....);
begin
    insert into nombre_tabla (nombre_columa1,nombre columna2) values (valor1,
valor2) where (condiciones_varias);
    update nombre_tabla set columna =nuevo valor de la casilla where condicion;
    delete from nombre_tabla where condicion;
    select nombre_tabla from tabla(inner join tabla2 on (id_tabla1= id_tabla2)) where
(condicion);
end;
```

-- CURSORES

```
declare
    cursor nombre_cursor is
        select nombre_tabla from tabla(inner join tabla2 on (id_tabla1= id_tabla2)) where
(condicion);
    v_nombre_variable tabla.columna%type;
    v_nombre_variable que no viene del select :=0;
begin
    open nombre_cursor;
        loop
            fetch nombre_cursor into v_nombre_variable;
            exit when nombre_cursor %NOTFOUND;
            aqui puedes trabajar con la variable que no viene del select;
            aqui puedes ejecutar otra sentencia sql: update tabla set columna =
columna*5;
        end loop;
    close nombre_cursor;
end;
```

-- TRIGGERS

```
create or replace trigger nombre_trigger after/before insert, update,delete on nombre_tabla
for each row
declare
    v_nombre_variable tipo_variable(number,varchar2);
begin
    -- update nombre_tabla set columna = columna /*+- :new.nombre_columna (esta
viene de la columna sobre la que ejecutamos el trigger)
    where columna = :new.nombre_columna;
    -- puedes ejecutar varias sentencias metiendo el resultado de la primera en una
variable creada;
    -- tambien se pueden hacer bucles for, if y while con los resultados de las variables
almacenadas;
end;
```

-- EJERCICIO 5 TRIGGERS

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER t_actualizar_stock AFTER insert or update ON
detalles_pedido
for each row
declare
    cursor c_detalle_pedido is
        select * from detalles_pedido where codigo_pedido:=new.codigo_pedido;
begin
    for v_detalle in c_detalle_pedido loop
        update productos
        set cantidad_en_stock = cantidad_en_stock - v_detalle.cantidad
        where codigo_producto = v_detalle.codigo_producto;
    end loop;
end;
```

-- EXCEPCIONES

```
DECLARE
IS
BEGIN
EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    dbms_output.put_line('Error no hay datos');

WHEN too_many_rows THEN
    dbms_output.put_line('Error mas de una columna');

WHEN others THEN
    dbms_output.put_line('Error otros');
end;
```

-- BUCLES

-- FOR COMPLEJO

```
for i in nombre_cursor loop
    la sentencia que sea
end loop;
```