 **ANTEPROXECTO (MODELO)**

**Datos da/o estudante**

Nome: Rubén Vázquez Fariña

DNI: 79343946 - H Teléfono: 648068449

Enderezo electrónico: ruben.vazquez3@udc.es

**Título** *(galego)*: Aplicación para a xestión de un hotel

**Título** *(castellano)*: Aplicación para la gestión de un hotel

**Título** *(English)*: Application for hotel management

**Clase de proxecto** *(elixir un)*:

Clásico de enxeñaría

**Mención**:

Tecnoloxías da Información

**Dirección**:

Manuel Álvarez Díaz

**Breve descrición**:

Este proxecto vai consistir en unha aplicación web para a xestión de un hotel. Neste aplicativo, os clientes van a poder realizar reservas de habitacións, pedir diferentes pratos de comida, ou servicios que o hotel vai a proporcionar, ademais de pagar as facturas que se xeren en referencia aos gastos producidos.

Por outro lado, o equipo encargado da limpeza, vai poder ver todas as habitacións que foron usadas a noite anterior para proceder a realizar o seu traballo.

Aparte destes, o equipo de recepción, vai poder marcar as datas de entrada e saída de cada cliente nas habitacións.

Por outra banda, o responsable económico, vai poder xerar as facturas para cada reserva, no momento de check out, para así estar todos os gastos que se produciron durante a estancia do cliente dentro do hotel.

**Obxectivos concretos**:

Centralizar o almacenamento da información dos clientes e das reservas que se producen neste hotel, facilitando a comunicación entre os diferentes equipos que compoñen o hotel, evitando así calquera erro humano que se puidera producir.

**Método de traballo**:

O traballo seguirá unha metodoloxía incremental, establecendo fases de desenvolvemento que se irán avaliando para modificar, ampliar ou cambiar as fases seguintes.

**Fases principais do traballo**:

Análise de requisitos.

Deseño da solución. Deseño da aplicación web.

Programación

Probas e validación

Se en algunha iteración se detectan erros, na seguinte iteración corrixiranse a maiores de realizar a parte correspondente a esta.

**Material e medios necesarios**:

Utilizarase Java (Spring) para o desenrolo do back-end e React para o front-end. Utilizarase Gitlab como ferramenta de xestión de proxectos e Git como sistema de control de versións.

**Propiedade intelectual do traballo**:

O regulamento de Traballos de Fin de Grao da Facultade de Informática establece na sección 4, en relación aos dereitos derivados da propiedade intelectual dos traballos, o seguinte:

*4.2. No caso dos traballos desenvolvidos en colaboración cunha entidade externa, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, rexerase polo establecido na relación contractual entre a/o estudante e a entidade externa. Neste caso, quen exerza a dirección académica non será titular dos dereitos de propiedade intelectual, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante, o profesorado encargado da dirección e un/ha representante da entidade externa.*

*4.3. No caso dos traballos desenvolvidos no ámbito do centro, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, corresponderá á/ao estudante segundo queda recollido no apartado h) do artigo 8 do Real Decreto 1791/2010 do 30 de decembro, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante e o profesorado encargado da dirección do TFG.*

Indique a continuación se o proxecto se realiza en colaboración cunha entidade externa ou no ámbito do centro, e neste último caso, o acordo sobre os dereitos derivados da propiedade intelectual do traballo:

O proxecto realízase en colaboración cunha entidade externa:

Si Non

Se o proxecto non se realiza en colaboración cunha entidade externa, indique se os dereitos derivados da propiedade intelectual son compartidos entre a/o estudante e as/os directores:

Si Non

A Coruña, a .

Asinado: a/o estudante. Asinado: o/a director/a ou directores/as