

Universidad Central de Venezuela.
Facultad de Ciencias.
Escuela de Computación.
[6303] Bases de Datos.



Los Juegos del Hambre son una festividad que conmemora la derrota de la rebelión de los distritos contra el Capitolio, de acuerdo a lo establecido en el Tratado de Traición cada uno de los 12 distritos ofrece dos tributos, una chica y un chico de los cuales se almacena un código que los identifica, el nombre, sobrenombre que se le otorga, la descripción del tributo, sexo, altura, peso, habilidad que posee y la forma como fue seleccionado, es decir, si fue seleccionado o se presentó como voluntario.

El Panem está conformado por 12 distritos representados unívocamente por el número del distrito, en el sistema del Capitolio se sabe la ubicación de cada distrito en Panem y la clasificación del distrito. Los tributos pertenecen a un distrito particular y representan a su distrito en los juegos. La celebración de los Juegos del Hambre se lleva a cabo en una arena holográfica que posee un código de seguridad para identificarla, la forma de la arena, una descripción, el tipo de arena y el vigilante en jefe que la ideó.

Los tributos son guiados y adiestrados por los mentores, los cuales son tributos vencedores de juegos anteriores. Con respecto a los mentores se almacena su nombre, sexo, sinopsis de su victoria y el número del festejo que ganó.

El Capitolio cuenta con un personal calificado, llamados “Cuerpos de Paz” para realizar el festejo de los Juego del Hambre, los cuerpos de paz se clasifican como administrativo, seguridad y ejecutivos, de cada uno se almacena un identificador, nombre, sexo.

Los cuerpos de paz administrativos organizan las presentaciones de los tributos con el público, así como el recibimiento de los mismos en el Capitolio, pero más importante son los administradores de la arena de juego, ellos establecen la funcionalidad y los efectos de la arena durante los juegos, cada uno tiene una función específica. Los cuerpos de paz de seguridad son los encargados de establecer el orden en cada distrito y dentro del Capitolio, por lo tanto son asignados a un distrito en específico para velar por el cumplimiento de las leyes y evitar una rebelión. Los cuerpos de paz ejecutivos son los que tienen un mayor rango y una mayor responsabilidad, como dentro de este grupo hay un rango se almacena el cargo de cada uno, tenemos a los vigilante en jefe que se encargan de la administración total de los Juegos del hambre, tenga en cuenta que los vigilante en jefe pueden ser reemplazados por otro vigilante en jefe si este no cumple con el objetivo deseado de los juegos, también tenemos al presidente que es la mayor figura del Capitolio, este se encarga de controlar tanto al Capitolio como a los 12 distritos, es decir, a todo Panem.

Los tributos cuentan con un estilista que se encarga del aspecto físico permitiéndoles cautivar al público. El estilista y su equipo de trabajo son un factor importante para los tributos, por lo tanto se requiere almacenar el nombre artístico, sexo, estilo, es importante además tener información asociada a los trajes elaborados por los estilistas, para esto se tiene el material, medidas, descripción del traje y los efectos especiales utilizados. Los estilistas son muy celosos con sus trajes por lo que tienen acuerdos de derecho de autor y se llevarán toda la información de los mismos si dejan de trabajar.

Los patrocinadores son personas de mucho dinero que se encargan de apoyar a su tributo favorito, enviando al tributo una serie de obsequios durante el juego para permitir a su tributo ganar los juegos. Los patrocinadores deben registrarse los datos como el nombre, sexo, dinero disponible, cada patrocinador apoya a un solo tributo, mientras que cada tributo puede ser apoyado por más de un patrocinador, se debe almacenar cada uno de los obsequios enviados por el patrocinador a su tributo.

El Capitolio asigna a un representante para cada distrito para elegir a los tributos que participarán en los juegos, del representante se tiene un nombre, sexo, descripción. Cabe destacar que sin los tributos o distrito no se debe almacenar información de los representantes asociados.

Los juegos del Hambre son una lucha entre los 24 tributos dentro de la arena, como un combate a muerte para ser el vencedor, de esta lucha se debe almacenar el vencedor, un breve resumen de la lucha, la lista de los tributos caídos y el número de festejo; el cual se asume único para cada lucha.

A lo largo de la guerra, el Capitolio usó animales genéticamente alterados conocidos como “mutos” o mutaciones, para espiar o atacar a los rebeldes, de estas mutaciones es importante almacenar que el nombre que recibe el muto, el(os) animal(es) que se utilizaron para crear el muto, las instrucciones de creación del muto y la descripción. Los mutos son creados por los cuerpos de paz administrativos que trabajan en el Capitolio, en la creación de un muto pueden intervenir uno o más cuerpos de paz.

Este era el sistema que manejaba el Capitolio para controlar Panem, pero cuando Katniss Everdeen conocida como “La Chica en Llamas” y Peeta Mellark ganaran los 74° Juegos del Hambre debido a un intento de suicidio con vallas venenosas, se pone en evidencia la realidad de estos juegos. Esta victoria acarrió consigo la rebelión de muchos distritos, desafiando al Capitolio. El Presidente Snow ha decidido tomar venganza y retomar el control. En la celebración del Vasallaje de los Veinticinco el Presidente Snow anuncia “En el setenta y cinco aniversario, como recordatorio a los rebeldes de que ni siquiera sus miembros más fuertes son rivales para el poder del Capitolio, los tributos elegidos saldrán del grupo de los vencedores”. Esto implica que los tributos que lucharán en este festejo serán seleccionados del grupo de tributos vencedores (mentores). Debe considerar toda la información anterior y permitir la participación nuevamente de estos tributos, los cuales son seleccionados del grupo de vencedores.

Durante el Vasallaje de los Veinticinco, Katniss logra huir de los Juegos del Hambre para permanecer oculta en el Distrito 13. Peeta es rehén del Capitolio y se le aplica una serie de torturas para convertirlo en un arma mortal en contra de Katniss, con respecto a las torturas es necesario almacenar una lista de venenos utilizados, la lista de herramientas o armas aplicadas, una descripción de la tortura

y la lista de instrucciones. Un rehén puede sufrir diferentes torturas y para cada una de estas se almacena el motivo, las torturas son aplicadas a varios rehenes y se requiere conocer la persona que lo solicitó, estas torturas son aplicadas por los cuerpos de paz de seguridad.

Katniss Everdeen ha visto morir a personas inocentes por órdenes del Capitolio, especialmente por el Presidente Snow, en medio de una guerra entre el poder y la libertad decide ser la cara de la rebelión y formar parte de la venganza contra el Presidente Snow. Esta rebelión conformada por el Distrito 13 y los sobrevivientes del Distrito 12, consiste en una serie de ataques al Capitolio por parte de los escuadrones, Katniss se une al Escuadrón 451. En los escuadrones hay francotiradores y luchadores expertos, es importante para el Presidente Snow almacenar la información de la rebelión como los escuadrones y el historial de ataques realizado al Capitolio.

El Capitolio acaba de recibir un ataque y requiere que diseñes el modelo entidad/relación-extendido asociado al sistema que presenta Panem, para poder desarrollar una base de datos que almacene toda la información y proveer un respaldo.

“Felices Juegos del Hambre y que la suerte esté siempre de su lado.”

RESTRICCIONES:

- El modelo debe ser entregado de manera digital, como un archivo tipo pdf, a través del portal, el viernes, 15/01/2016.
- Puede utilizar cualquier herramienta que permita modelar el sistema.
- Algunas herramientas conocidas son:
 - Cacao <https://cacao.com/lang/es/>
 - Drawi.io (aplicación de Google Drive) <https://cacao.com/lang/es/>
 - Gliffy <https://www.gliffy.com/>
- El modelo debe entregarse únicamente en parejas (2 personas de la misma sección de teoría, condición necesaria para su corrección).
- Cualquier copia realizada será calificada con la nota mínima.
- Cualquier duda será contestada por cualquiera de los preparadores Oriel Hernández (oriel.vera@gmail.com) y Reynaldo Trujillo (reynaldo.trujillo@gmail.com)