

Nome: Rubia de Pellegrin

Atividade 1

- Seguindo o modelo, faça um protocolo de aplicação para uma calculadora distribuída, contendo as seguintes operações:
 - SOMA
 - DIV
 - MUL
 - SUB
- Todas recebem 2 parâmetros double e retornam um double

```
<SOMA>  
[SOLICITACAO, RESPONDIDO]  
[numero1: double]  
[numero2: double]
```

```
<DIV>  
[SOLICITACAO, RESPONDIDO]  
[numero1: double]  
[numero2: double]
```

```
<MUL>  
[SOLICITACAO, RESPONDIDO]  
[numero1: double]  
[numero2: double]
```

```
<SUB>  
[SOLICITACAO, RESPONDIDO]  
[numero1: double]  
[numero2: double]
```

- Faça o protocolo para operar um login com usuário e senha

<LOGIN>
[SOLICITACAO, AUTENTICADO, SAIR, CONECTADO]
[user: String]
[pass: String]

- Faça o mesmo para logout

<LOGOUT>
[SOLICITACAO, AUTENTICADO, SAIR, CONECTADO]
[user: String]
[pass: String]

Atividade 2

- Escrever o protocolo e o diagrama de estados para uma aplicação cliente-servidor para o convite a um jogo multiplayer de um jogador a outro
 - No formato visto anteriormente
- Ambos devem estar autenticados no sistema
- Quando os dois acordarem em jogar, estes estarão habilitados a interagirem entre si no jogo
- Procure ir mais fundo e analisar o que é preciso existir ou ser garantido para que isso aconteça

