



МИНОРБНАУКИ РОССИИ

*Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования*

«МИРЭА - Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Отчёт по выполнению практического задания № 2

Тема:

«Эмпирический анализ сложности простых
алгоритмов сортировки»

Дисциплина: «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Выполнил студент:

Фамилия И.О.

Фамилия И.О.

Группа:

AAAA-00-00

Номер группы

Москва 2023

СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ.....	3
1.1 Цель работы.....	3
1.2 Задание 1.....	3
1.2 Задание 2.....	4
1.3 Задание 3.....	4
1.4 Индивидуальное задание.....	5
2 ЗАДАНИЕ 1.....	6
2.1 Алгоритм сортировки простого обмена, тестирование на случайных массивах размером $n = 10$	6
2.2 Определение функции роста метода сортировки простого обмена.....	6
2.3 Сводная таблица результатов тестирования.....	7
2.4 Построение графика фактического количества операций.....	8
3 ЗАДАНИЕ 2.....	9
3.1 Результаты тестирования алгоритма сортировки простого обмена на убывающих и возрастающих массивах.....	9
3.2 Код программы и тестирование при $n = 10$	10
3.3 Вывод о вычислительной сложности алгоритма.....	10
4 ЗАДАНИЕ 3.....	11
4.1 Алгоритм сортировки простой вставки, тестирование на случайных массивах размером $n = 10$	11
4.2 Определение функции роста метода сортировки простой вставки.....	12
4.3 Тестирование алгоритма для среднего, худшего и лучшего случаев.....	13
4.4 Построение графика фактического количества операций.....	14
5 ВЫВОД.....	15

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1.1 Цель работы

Актуализация знаний и приобретение практических умений по эмпирическому определению вычислительной сложности алгоритмов.

1.2 Задание 1

Оценить эмпирически вычислительную сложность алгоритма простой сортировки на массиве, заполненном случайными числами (средний случай).

1. Составить функцию простой сортировки одномерного целочисленного массива $A[n]$, используя алгоритм согласно варианту индивидуального задания (столбец Алгоритм заданий 1 и 2 в таблице 1). Провести тестирование программы на исходном массиве $n=10$.

2. Используя теоретический подход, определить для алгоритма:

- а. Что будет ситуациями лучшего, среднего и худшего случаев.
- б. Функции роста времени работы алгоритма от объёма входа для лучшего и худшего случаев.

3. Провести контрольные прогоны программы массивов случайных чисел при $n = 100, 1000, 10000, 100000$ и 1000000 элементов с вычислением времени выполнения $T(n)$ – (в миллисекундах/секундах). Полученные результаты свести в сводную таблицу.

4. Провести эмпирическую оценку вычислительной сложности алгоритма, для чего предусмотреть в программе подсчет фактического количества критических операций T_n как сумму сравнений C_n и перемещений M_n . Полученные результаты вставить в сводную таблицу 2.

5. Построить график функции роста T_n этого алгоритма от размера массива n .

6. Определить ёмкостную сложность алгоритма.

7. Сделать вывод об эмпирической вычислительной сложности алгоритма на основе скорости роста функции роста.

1.2 Задание 2

Оценить вычислительную сложность алгоритма простой сортировки в наихудшем и наилучшем случаях.

1. Провести дополнительные прогоны программы на массивах при $n = 100, 1000, 10000, 100000$ и 1000000 элементов, отсортированных:

а. строго в убывающем порядке значений, результаты представить в сводной таблице.

б. строго в возрастающем порядке значений, результаты представить в сводной таблице.

2. Сделать вывод о зависимости (или независимости) алгоритма сортировки от исходной упорядоченности массива.

1.3 Задание 3

Сравнить эффективность алгоритмов простых сортировок.

1. Выполнить разработку и программную реализацию второго алгоритма согласно индивидуальному варианту в столбце Алгоритм задания 3 из таблицы 1.

2. Аналогично заданиям 1 и 2 сформировать таблицы с результатами эмпирического исследования второго алгоритма в среднем, лучшем и худшем случаях в соответствии с форматом Таблицы 2 (на тех же массивах, что и в заданиях 1 и 2).

3. Определить ёмкостную сложность алгоритма от n .

4. На одном сравнительном графике отобразить функции $T(n)$ двух алгоритмов сортировки в худшем случае.

5. Аналогично на другом общем графике отобразить функции $T(n)$ двух алгоритмов сортировки для лучшего случая.

6. Выполнить сравнительный анализ полученных результатов для двух алгоритмов.

1.4 Индивидуальное задание

Индивидуальный вариант алгоритмов представлен в таблице 1.

Таблица 1 — Вариант индивидуального задания

№	Алгоритм заданий 1 и 2	Алгоритм задания 3
2	Простого обмена («пузырек», <i>Exchange sort</i>)	Простой вставки (<i>Insertion sort</i>)

2 ЗАДАНИЕ 1

2.1 Алгоритм сортировки простого обмена, тестирование на случайных массивах размером $n = 10$

Алгоритм сортировки простого обмена представлен на рис. 1. Тестирование на случайном массиве размером $n = 10$ представлен на рис. 2.

```
void exchangeSort(int *x, int n)
{
    for (int i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        for (int j = i; j < n; j++)
        {
            if (x[i] > x[j])
            {
                int temp = x[i];
                x[i] = x[j];
                x[j] = temp;
            }
        }
    }
}
```

Рисунок 1 - Алгоритм сортировки простого обмена

```
Сортировка простого обмена:
2 1 3 8 4 8 7 5 4 3
n = 10: Сравнений - 45, перемещений - 12, Время: 0 мс.
1 2 3 3 4 4 5 7 8 8
```

Рисунок 2 - Тестирование алгоритма

2.2 Определение функции роста метода сортировки простого обмена

Количество операция зависит только от количества элементов в исходном массиве. Процесс сортировки происходит только при сравнении объектов, поэтому наихудший и наилучший случай будет зависеть только от того, был ли массив отсортирован до этого по возрастанию или по убыванию. Подсчёт количества операторов для определения функции роста предоставлен в таблице 2.

Таблица 2 - Подсчёт количества операторов

Оператор	Кол-во выполнения оператора в строке	
	В лучшем случае (массив отсортирован)	В худшем случае (массив отсортирован по убыванию)
for (int i = 0; i < n - 1; i++)	n	n
for (int j = i + 1; j < n ; j++)	$\frac{n^2 - n}{2}$	$\frac{n^2 - n}{2}$
if (x[i] > x[j])	$\frac{n^2 - n}{2}$	$\frac{n^2 - n}{2}$
int temp = x[i];	0	$\frac{n^2 - n}{2}$
x[i] = x[j];	0	$\frac{n^2 - n}{2}$
x[j] = temp;	0	$\frac{n^2 - n}{2}$

В лучшем случае $T(n) = n^2$ — квадратичная зависимость.

В худшем случае $T(n) = 2.5n^2 - 1.5n \Rightarrow n^2$ — квадратичная зависимость

2.3 Сводная таблица результатов тестирования

Произведем тестирование и сведем результаты в таблицу. Результаты тестирования приведены на рис.3.

```
Сортировка простого обмена:
n = 100: Сравнений - 4950, перемещений - 370, Время: 13 мс.
n = 1000: Сравнений - 499500, перемещений - 3929, Время: 959 мс.
n = 10000: Сравнений - 49995000, перемещений - 39848, Время: 85495 мс.
n = 100000: Сравнений - 4999950000, перемещений - 400627, Время: 8050076 мс.
```

Рисунок 3 - Результаты тестирования сортировки простого обмена

Сведённые результаты представлены в таблице 3.

Таблица 3 - Сводная таблица результатов

n	$T(n)$, мс	$T_T = C + M$	$T_N = C_N + M_N$
100	13		5320
1000	959		503 429
10000	85494		50 034 848
100000	8050076		5 000 350 627
1000000	∞		∞

2.4 Построение графика фактического количества операций

По данным из табл. 3 построим график фактического количества операций. График изображен на рис. 4.

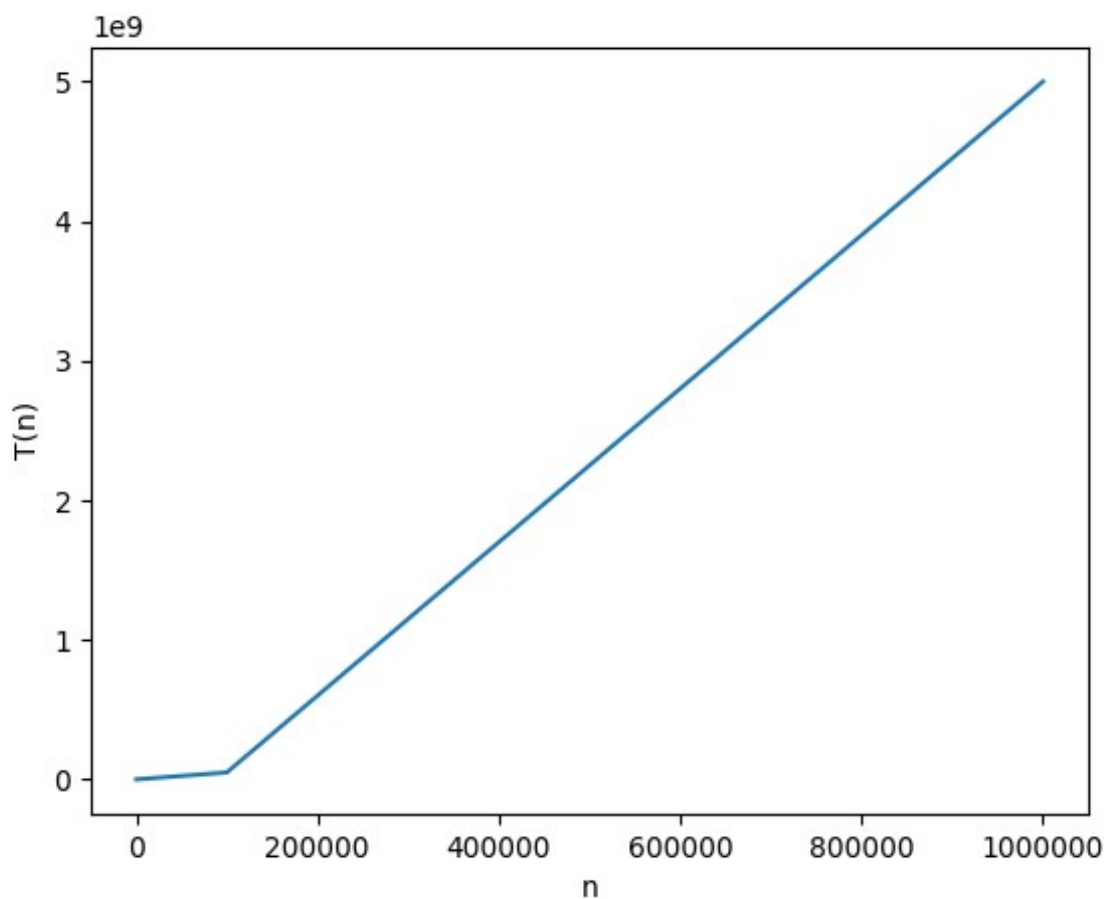


Рисунок 4 - График фактического количества операций

3 ЗАДАНИЕ 2

3.1 Результаты тестирования алгоритма сортировки простого обмена на убывающих и возрастающих массивах

Проведём тестирование алгоритма на убывающих и возрастающих массивах, и запишем результаты в сводную таблицу.

Результаты тестирования представлены на рис. 5.

```
Сортировка простого обмена (Возрастающий массив):  
n = 10: Сравнений - 45, Перемещений - 0, Время: 0 мс.  
n = 100: Сравнений - 4950, Перемещений - 0, Время: 9 мс.  
n = 1000: Сравнений - 499500, Перемещений - 0, Время: 965 мс.  
n = 10000: Сравнений - 49995000, Перемещений - 0, Время: 85885 мс.  
n = 100000: Сравнений - 4999950000, Перемещений - 0, Время: 8034348 мс.  
  
Сортировка простого обмена (Убывающий массив):  
n = 10: Сравнений - 45, Перемещений - 45, Время: 0 мс.  
n = 100: Сравнений - 4950, Перемещений - 4950, Время: 15 мс.  
n = 1000: Сравнений - 499500, Перемещений - 499500, Время: 1492 мс.  
n = 10000: Сравнений - 49995000, Перемещений - 49995000, Время: 147126 мс.  
n = 100000: Сравнений - 4999950000, Перемещений - 4999950000, Время: 14821707 мс.
```

Рисунок 5 - Результаты тестирования алгоритма

Сводная таблица результатов на массиве по возрастанию представлена в табл. 4, по убыванию в табл. 5

Таблица 4 - Сводная таблица для возрастающего массива

n	T(n), мс	T_T = C + M	T_N = C_N + M_N
10	0	45	45
100	139	4950	4950
1000	965	499500	499500
10000	85885	49995000	49995000
100000	8034348	4999950000	4999950000

Таблица 5 - Сводная таблица для убывающего массива

n	T(n), мс	T_T = C + M	T_N = C_N + M_N
10	0	90	90
100	15	9900	9900
1000	1492	999000	999000
10000	147126	99990000	99990000
100000	14821707	9999900000	9999900000

3.2 Код программы и тестирование при $n = 10$

Код представлен на рис. 6. Тестирование представлено на рис. 7

```
void exchangeSort(int *x, int n)
{
    long long int move_count = 0;
    long long int comp_count = 0;
    auto start = high_resolution_clock::now();
    for (int i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        for (int j = i + 1; j < n; j++)
        {
            comp_count += 1;
            if (x[i] > x[j])
            {
                move_count += 1;
                int temp = x[i];
                x[i] = x[j];
                x[j] = temp;
            }
        }
    }
    auto stop = high_resolution_clock::now();
    auto duration = duration_cast<microseconds>(stop - start).count();

    cout << "n = " << n << ": "
    << "Сравнений - " << comp_count
    << ", Перемещений - " << move_count
    << ", Время: " << duration << " мс."
    << endl;
}
```

Рисунок 6 - Код алгоритма простой сортировки обменом

```
Сортировка простого обмена (Возрастающий массив):
n = 10: Сравнений - 45, Перемещений - 0, Время: 0 мс.

Сортировка простого обмена (Убывающий массив):
n = 10: Сравнений - 45, Перемещений - 45, Время: 0 мс.
```

Рисунок 7 - Тестирование алгоритма при $n = 10$

3.3 Вывод о вычислительной сложности алгоритма

Алгоритм обладает квадратичной сложностью. У алгоритма есть лучший и худший случаи, однако порядок функции роста не зависит от упорядоченности входных значений.

4 ЗАДАНИЕ 3

4.1 Алгоритм сортировки простой вставки, тестирование на случайных массивах размером $n = 10$

Сортировка вставкой итерируется по массиву, сравнивая один входной элемент при каждом повторении, и формирует отсортированный выходной список. На каждой итерации алгоритм удаляет один элемент из входных данных, находит место, которому он принадлежит, в отсортированном списке и вставляет его туда. Это повторяется рекурсивно до последнего элемента.

Алгоритм сортировки простого представлен на рис. 8. Тестирование на случайном массиве размером $n = 10$ представлен на рис. 9.

```
void insertionSort(int *x, int n)
{
    int i, key, j;
    for (i = 1; i < n; i++)
    {
        key = x[i];
        j = i - 1;
        while (j >= 0 && x[j] > key)
        {
            x[j + 1] = x[j];
            j -= 1;
        }
        x[j + 1] = key;
    }
}
```

Рисунок 8 - Алгоритм сортировки простой вставки

```
Сортировка простой вставки:
5 7 9 1 8 7 4 2 1 2
1 1 2 2 4 5 7 7 8 9
```

Рисунок 9 - Результат тестирования при $n = 10$

4.2 Определение функции роста метода сортировки простой вставки

Определим ситуации лучшего и худшего случая.

Количество выполнения циклов зависит только от объема данных. Перемещение элементов происходит только если соседние элементы не отсортированы.

В следствие, лучшим случаем является подача на вход отсортированного массива, худший случай будет, когда на вход поступит массив, отсортированный по убыванию.

Подсчёт количества операций для худшего и лучшего случая представлен в таблице 6.

Таблица 6 - Количество операторов алгоритма сортировки простыми вставками

Оператор	Кол-во выполнения оператора в строке	
	В лучшем случае (массив отсортирован)	В худшем случае (массив отсортирован по убыванию)
for (i = 1; i < n; i++)	n	n
key = x[i];	n - 1	n - 1
j = i - 1;	n - 1	n - 1
while (j >= 0 && x[j] > key)	1	$\frac{n^2+n}{2}-1$
x[j + 1] = x[j];	0	$\frac{n^2-n}{2}$
j -= 1;	0	$\frac{n^2-n}{2}$
x[j + 1] = key;	n - 1	n - 1

В лучшем случае $T(n) = 4n - 2 \Rightarrow n$ — линейная зависимость.

В худшем случае $T(n) = 2,5n^2 + 3.5n - 4 \Rightarrow n^2$ — квадратичная зависимость

4.3 Тестирование алгоритма для среднего, худшего и лучшего случаев

Результаты тестирования представлены на рис. 10.

Сортировка простой вставки (Случайный массив)			
n = 100:	Сравнений - 2595, Перемещений - 2496, Время: 7 мс., Всего операций: 5091		
n = 1000:	Сравнений - 213188, Перемещений - 212189, Время: 536 мс., Всего операций: 425377		
n = 10000:	Сравнений - 22044122, Перемещений - 22034123, Время: 50611 мс., Всего операций: 44078245		
n = 100000:	Сравнений - 2232337979, Перемещений - 2232237980, Время: 4872996 мс., Всего операций: 4464575959		
Сортировка простой вставки (Лучший случай)			
n = 100:	Сравнений - 99, Перемещений - 0, Время: 0 мс., Всего операций: 99		
n = 1000:	Сравнений - 999, Перемещений - 0, Время: 2 мс., Всего операций: 999		
n = 10000:	Сравнений - 9999, Перемещений - 0, Время: 23 мс., Всего операций: 9999		
n = 100000:	Сравнений - 99999, Перемещений - 0, Время: 254 мс., Всего операций: 99999		
Сортировка простой вставки (Худший случай)			
n = 100:	Сравнений - 5049, Перемещений - 4950, Время: 12 мс., Всего операций: 9999		
n = 1000:	Сравнений - 500499, Перемещений - 499500, Время: 1119 мс., Всего операций: 999999		
n = 10000:	Сравнений - 50004999, Перемещений - 49995000, Время: 113959 мс., Всего операций: 99999999		
n = 100000:	Сравнений - 5000049999, Перемещений - 4999950000, Время: 11117711 мс., Всего операций: 9999999999		

Рисунок 10 - Результаты тестирования

Сводные таблицы для данных случаев (табл. 7, 8, 9).

Таблица 7 - Сводная таблица для случайного массива

n	T(n), мс	T_T = C + M	T_N = C_N + M_N
100	7	5049	5091
1000	536	500 499	425 377
10000	50611	50 004 999	44 078 245
100000	4872996	5 000 049 999	4 464 575 959

Таблица 8 - Сводная таблица для лучшего случая

n	T(n), мс	T_T = C + M	T_N = C_N + M_N
100	0	99	99
1000	2	999	999
10000	23	9999	9999
100000	254	99999	99999

Таблица 9 - Сводная таблица для худшего случая

n	T(n), мс	T_T = C + M	T_N = C_N + M_N
100	12	9999	9999
1000	1119	999999	999999
10000	113959	99999999	99999999
100000	11117711	9999999999	9999999999

4.4 Построение графика фактического количества операций

По данным из сводных таблиц 7, 8, 9 построим графики фактического количества операций. График изображён на рис. 11.

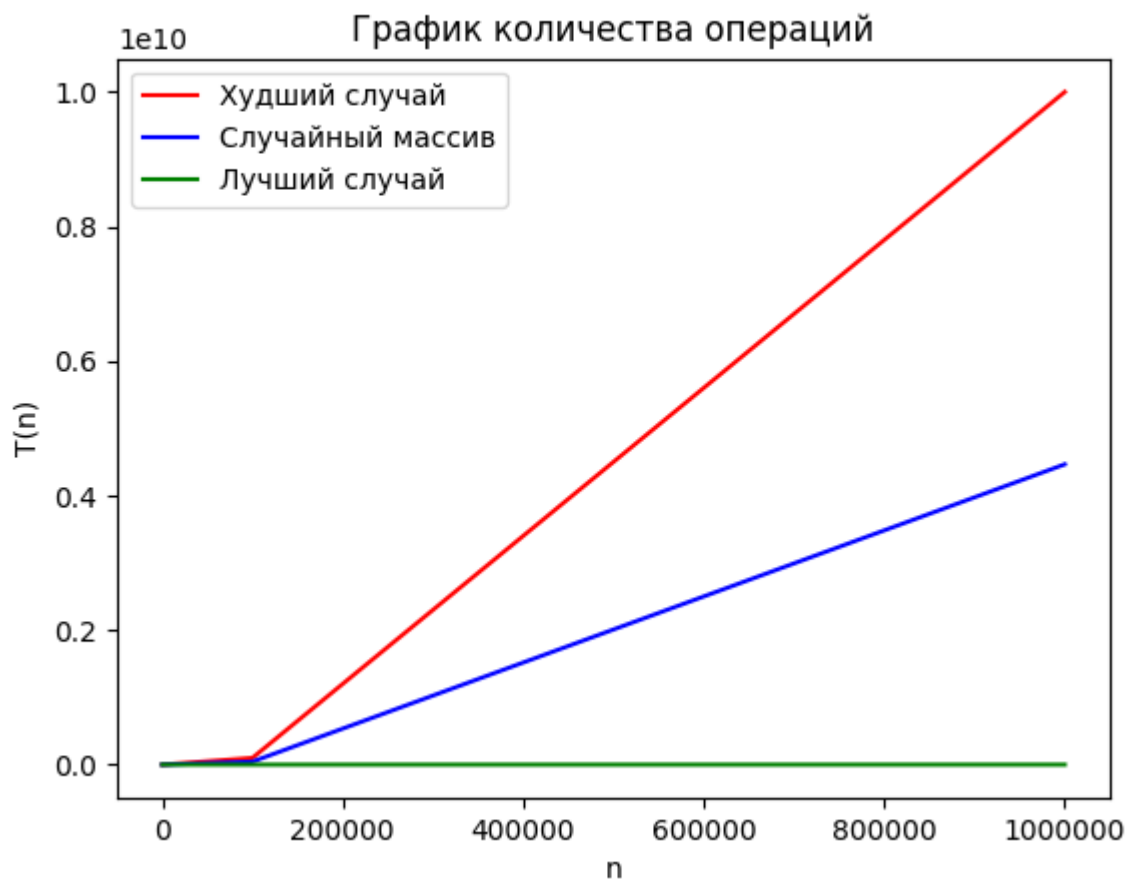


Рисунок 11 - График фактического количества операций

5 ВЫВОД

Второй алгоритм сортировки простыми вставками эффективнее чем первый алгоритм сортировки простого обмена, поскольку второй алгоритм в лучшем случае имеет линейную сложность, в среднем случае близок к линейной сложности, когда первый алгоритм в любом случае имеет квадратичную сложность.

4 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ИСТОЧНИКИ

1. AlgoList – алгоритмы, методы, исходники [Электронный ресурс]. URL: <http://algotlist.manual.ru/> (дата обращения 05.03.2024).
2. Insertion Sort - Data Structure and Algorithm Tutorials [Электронный ресурс]. URL: <https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/> (дата обращения 05.03.2024).
3. Сортировка вставками - Материал из Википедии — свободной энциклопедии [Электронный ресурс]. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка_вставками