Rešene izpitne naloge Optimizacijske Metode 2020/21

David Rubin

19. oktober 2020

Kazalo

1	$\mathbf{U}\mathbf{v}\mathbf{o}$	od	2
2	Splo	ošni napotki vaj	2
	2.1	Termin 12.10.2020	2
3	Izpi	tne naloge	3
	3.1	Izpit 23. maj 2008	4
		3.1.1 Naloga 1.)	4
		3.1.2 Naloga 2.)	5
		3.1.3 Naloga 3.)	6
		3.1.4 Naloga 4.)	7
		3.1.5 Naloga 5.)	7
	3.2	Izpit 11. junij 2008	9
		3.2.1 Naloga 1.)	9
		3.2.2 Naloga 2.)	10
		3.2.3 Naloga 3.)	10
		3.2.4 Naloga 4.)	11
		3.2.5 Naloga 5.)	12
	3.3	Izpit 3. september 2008	13
		3.3.1 Naloga 1.)	13
		3.3.2 Naloga 2.)	14
		3.3.3 Naloga 3.)	14
	3.4	Izpit 10. februrar 2014	15
		3.4.1 Naloga 1.)	15
		- /	15
		3.4.3 Naloga 3.)	15
		3.4.4 Naloga 4.)	15

1 Uvod

Dokument predstavlja zapisnik dela, ki se je izvajalo na vajah predmeta. Poleg tega dokumenta so dostopne tudi podmape, v katerih se nahajajo m file, ki vsebujejo nekatere definicije za izvedbo ukazov, ki pripeljejo do ustreznih rešitev.

2 Splošni napotki vaj

2.1 Termin 12.10.2020

V kolikor uporabljaš simbolične funkcije, je potrebno spremenljivke inicializirati s syms. V kolikor bi si rad izrisal neko funkcijo, to storiš najlažje tako, da si definiraš simbolične spremenljivke s syms, definiraš neko funkcijo in kličeš izris s ezmesh (ali fmesh). Malo je treba tudi ugibati pri definiciji intervala, na katerem je izris, da dobiš dobro predstavitev. Glej kodo 1

Listing 1: Splošna uporaba Matlab na 1. vajah

```
% Inicializiraj spremenljivke za simbolicne funkcije
   syms x y
  % Definiraj neko funkcijo
4
   f = x^4 - 16*x^2 - 5*x + y^4 - 16*y^2 - 5*y;
5
   % Odvajaj parcialni odvod 1. stopnje po 'x'
7
8
   diff(f, x, 1);
  % jacobian -> v dveh stopnjah za pridobitev matrike
10
  %jacobian(jacobian(f));
11
12
  % Vstavi vrednost 3 v funkcijo in ostane samo spremenljivka 'y'
13
  simpleF = subs(f,x,3);
14
  % Vstavi se vrednost v 'y' in ostane nam neka vrednost
15
  subs(simpleF, 4);
16
17
  % roots izracuna nicle - tukaj imamo kompleksne nicle (f ne seka X osi)
18
  roots([3 4 29 4 2 9])
19
20
  % Izrisi graf na intervalu -5 5
^{21}
  fmesh(f, [-5, 5]);
```

Še nekaj koristnih napotkov pri uporabi funkcij:

• fminsearch($\mathfrak{Q}(x)$ function(x), x_0) ... Uporabimo, ko iščemo minimume funkcij. $\mathfrak{Q}(x)$ nam pove, da je x neodvisna spremenljivka. function(x) je definicija neke funkcije (v večini primerov skozi ta dokument, bo ta funkcija shranjena v ločenem m-file). x_0 nam določa, kje bo postopek pričel, torej našo začetno točko. Priporočljivo je, da se uporabijo različne točke, saj se lahko nekatere ujamejo v lokalne minimume, mi pa si želimo poiskati globalnega. Dovolj dobro je, da vzamemo kar nekaj naključno generiranih točk, si shranimo rešitve za vsak klic in jih med sabo primerjamo. Če so vse vrednosti enake, potem to tipično pomeni, da je algoritem našel globalni minimum v vseh primerih, rešitev je potem katerakoli izmed pridobljenih. V kolikor niso vse rešitve enake, pa vzamemo najmanjšo vrednost, saj je tam globalni minimum. Za iskanje maksimumov lahko uporabimo isto

funkcijo in ji spremenimo le parametre: $fminsearch(@(x) - function(x), x_0)$ (dodali smo -). Paziti je potrebno, da ima tudi rezultat potem spremenjen (negativen) predznak.

• fmincon(@(x) function(x), x₀, A, b, A_{eq}, b_{eq}, LB, UB, NONLCON) ... pa je funkcija, kjer išemo minimume ob podanih omejitvah. Enako kot prej sta defirnirani function(x) in x₀, dodajo pa se še naslednji členi. Matrika A predstavlja omejitve, pri katerih gre za relacijo ≤. V matriko A zapišemo števila na levi strani pred spremenljivkami, paziti pa je potrebno, da če katera spremenljivka ni označena v omejitvi jo v matriki predstavimo s členom 0. Vektor b predstavlja desno stran omejitev (torej vrednosti ki so na desni strani relacije leq). V kolikor je relacija ≥ je potrebno vse člene ustrezno pomnožiti z −1. Matrika A_{eq} in vektor b_{eq} predstavljata omejitve kjer je relacija =. LB in UB predstavljata spodnjo (Lower Bound) in zgornjo mejo (Upper Bound). NONLCON pa uporabimo kadar omejitve niso linearne (non linear constraints). V tem primeru se tipično definirajo v ločenem m-file. Glej primer na nalogi TODO

Poglejmo si primer iskanja minimuma za funkcijo bana definirano v ločenem m-file:

```
function y = bana(x)
% Elemente v vektorjah dosegas s vektor(INDEX) ... index je seveda 1..N
y = x(1)^4 - 16*x(1)^2 - 5*x(1) + x(2)^4 - 16*x(2)^2 - 5*x(2);
end
```

Uporabimo klic in določimo nek interval (pri tem lahko za enostavne funkcije pomaga izris):

```
% Funkcija vraca tocko x, vrednost minimuma fval, in zastavico flag (katero
      opazujemo da je 1 - pomeni da je najdena ustrezna resitev)
   [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)bana(x), [-3, -3])
  % Vrne:
3
           x = [-2.7468]
                       -2.7468]
4
           fval = -100.1178
5
          flag = 1
6
  % Imamo se en lokalni minimum, ce ponovimo iskanje v drugi tocki
  [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)bana(x), [-3, 3])
8
  % Vrne:
9
           x = [-2.7468 2.9035]
  %
10
          fval = -128.3912
11 %
       flag = 1
```

3 Izpitne naloge

V nadaljevanju sledijo izpitne naloge in postopki za pridobitev rešitev.

3.1 Izpit 23. maj 2008

3.1.1 Naloga 1.)

Navodila:

Minimiziraj funkcijo:

$$f(x) = (x_1 - 0.5)^2 (x_1 + 1)^2 + (x_2 + 1)^2 (x_2 - 1)$$
(1)

Ali ima funkcija samo en lokalni minimum oziroma maksimum? Če jih ima morda več, jih poišči! Kolikšna je vrednost funkcije v točki minimuma. Pomagaš si lahko z risanjem funkcije.

Rešitev:

Funkcijo si lahko izrišemo s pomočjo ukazov

```
syms x y

2 f = (x - 0.5)^2 * (x + 1)^2 + (y + 1)^2 * (y - 1)^2;

3 fmesh(f, [-3, 3])
```

V novem maj2008_1.m si definiramo funkcijo:

```
function y = maj2008_1(x)

y = (x(1) - 0.5)^2 * (x(1) + 1)^2 + (x(2) + 1)^2 * (x(2) - 1)^2;
end
```

Potem lahko napišemo skripto (oziroma preverimo v zanki) iskanje minimuma iz večih točk:

```
resitve = []; % vnaprej pripravljen vektor resitev
1
  for i=1:100 % 100 iteracij
2
           random_x0 = 20 * rand(1:2) - 10 % nakljucna zacetna tocka iz intervala
3
               [-10, 10]
           [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)maj2008_1(x), random_x0)
4
           if flag == 1
5
                   resitve = [resitve; [x fval]] % shrani si dobre resitve
6
           end
8
  end
  b = uniquetol(resitve, 1e-6, 'byrows', true) % izloci duplikatne resitve
9
  % Vrne v stilu:
10
  % b =
11
  %
       -1.00 -1.00
12
  %
        -1.00 1.00
13
  %
        0.50
              1.00
                     0
        0.50 -1.00 0
```

Te unikatne rešitve so potem vrednosti za naše minimume. Prva dva stolpca sta vrednosti x_1 in x_2 , tretji stolpec pa vrednost funkcije v tej točki $f(x_1, x_2)$. Za iskanje maksimuma vidimo na grafu da je samo 1 in se nahaja v bližini točke [0,0], zato uporabimo le 1 klic:

Kar pomeni da je točka [-0.25, 0] lokalni maksimum z vrednostjo -1.3164.

3.1.2 Naloga 2.)

Navodila:

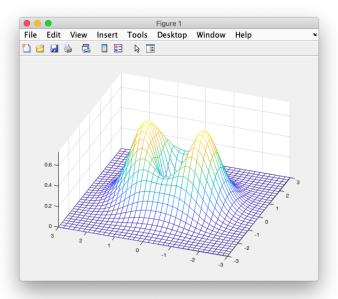
Maksimiziraj funkcijo in izračunaj njeno vrednost v točki maksimuma:

$$f(x) = (x_1^2 + 2x_2^2)e^{-(x_1^2 + x_2^2)}$$
(2)

Rešitev:

Podobno kot v nalogi 3.1.1 si najprej narišemo funkcijo, in potem poskušamo identificirati število in postopek iskanja maksimumov:

```
syms x y
f = (x^2 + 2*y^2) * exp( -(x^2 + y^2) );
fmesh(f, [-3, 3])
```



Slika 1: Izris funkcije 2 na intervalu [-3, 3].

Pri izrisu (glej sliko 1) vidimo, da ima funkcija 2 vrhova in to v bližini točk [0, -1] in [0, 1]. Funkcijo definiramo v ločenem m-file (maj2008_2.m):

```
function y = maj2008_2(x)

y = (x(1)^2 + 2*x(2)^2) * exp(-(x(1)^2 +x(2)^2));

and
```

... in uporabimo informacijo iz izrisa v naslednjem klicu:

```
1 [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)-maj2008_2(x), [0, 1])
2 % Vrne v stilu:
3 % x = [0     1]
4 % fval = -0.7358
5 % flag = 1
6 [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)-maj2008_2(x), [0, -1])
7 % Vrne v stilu:
8 % x = [0     -1]
```

```
9 % fval = -0.7358
10 % flag = 1
```

Točke, ki smo jih ocenili na grafu, so očitno maksimumi. Treba pa je paziti, saj je vrednost maksimumov v fval obratna - pravina vrednost obeh maksimumov je torej $f_{max} = 0.7358$.

3.1.3 Naloga 3.)

Navodila:

Določi minimum funkcije in njeno vrednost v točki minimuma:

$$f(x) = (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 1)^2$$
(3)

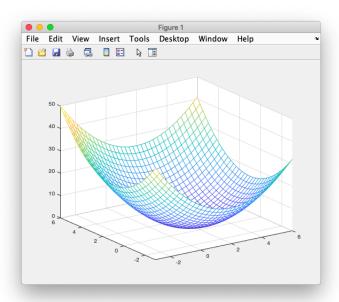
ob naslednjih omejitvah

$$-x_1 - x_2 + 2 \ge 0$$

$$-x_1^2 + x_2 \ge 0$$
(4)

Rešitev:

Najprej si izrišimo funkcijo, da dobimo vpogled s čem imamo opravka (glej sliko 2). Vidimo, da imamo 1 globalni minimum nekje relativno blizu točke [0,0].



Slika 2: Izris funkcije 3 na intervalu [-3, 6].

V ločenem *m-file* si sedaj definiramo funkcijo (maj2008_3.m):

```
1 % Definicija funckije ki jo minimiziramo
2 function y = maj2008_3(x)
3         y = (x(1) - 2)^2 + (x(2)-1)^2;
4 end
5
```

... in omejitve (maj2008_3_con.m):

```
1 % Omejitve za funkcijo
2 function [c, ceq] = maj2008_3_con(x)
3          c = [x(1)+x(2)-2; x(1)^2-x(2)]; % <- ze pomnozeno z -1
4          ceq = [];
5 end</pre>
```

Omejitve so tipa \geq , zato smo jih pomnožili s-1 preden smo jih vstavili v spremenljvko c. Sedaj lahko poženemo iskanje minimuma v bližini [0,0]:

```
1 [x, fval, flag] = fmincon(@(x)maj2008_3(x), [0, 0], [], [], [], [], [], @(x
        )maj2008_3_con(x))
2 % Vrne v stilu:
3 % x = [1.000 -1.000]
4 % fval = 1.0000
5 % flag = 1
```

kar nam vrne rešitev $f_{min} = 1.000$ v točki [1, -1].

3.1.4 Naloga 4.)

Navodila:

Poišči vse ničle enačbe:

$$f(x) = x^5 - 6x^4 - 92x^3 + 402x^2 + 91x - 396$$
 (5)

Rešitev:

Uporabimo funkcijo roots in ji podamo koeficiente za vsako stopnjo x:

```
roots([1 -6 -92 402 91 -396])
  % Vrne v stilu:
2
  % ans =
3
       -9.0000
  %
4
  %
       11.0000
5
        4.0000
  %
6
  %
        -1.0000
7
  % 1.0000
```

Rešitev (ničle) so torej pri $x \in \{-9, -1, 1, 4, 11\}$

3.1.5 Naloga 5.)

Navodila:

Letalska družba kupuje gorivo za letala pri treh različnih prodajalcih. Družba potrebuje v naslednjem mesecu na vsakem od treh letališč, kjer pristaja, naslednje količine goriva: 100.000l na letališču 1, 180.000l na letališču 2 ter 350.000l na letališču 3. Gorivo prodajajo trije prodajalci, njihovo ceno goriva na posameznem letališču podaja naslednja tabela (cene so v centih na liter):

Vsak prodajalec pa ima na voljo omejene količine goriva, ki ga skupno lahko dostavi v posameznem mesecu. Te količine so 320.000l prvi prodajalec, 270.000l drugi ter 190.000l tretji prodajalec. Določi pravilo za nakup goriva letalske družbe, ki bo zadovoljilo njihovim potrebam na vsakem od letališč ter bo ekonomsko čimbolj ugodno.

	Letališče 1	Letališče 2	Letališče 3
Prodajalec 1	92	89	90
Prodajalec 2	91	91	95
Prodajalec 3	87	90	92

Rešitev:

Najprej si zastavimo spremenljivke x_i , kjer $i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$, pri čemer je x_1 količina goriva kupljenega na letališču 1 pri prodajalcu 1, x_2 je količina goriva kupljenega na letališču 2 pri prodajalcu 1, ... in x_9 je količina goriva kupljenega na letališču 3 pri prodajalcu 3. Iz tega sledijo omejitve:

$$x_{1} + x_{2} + x_{3} \ge 320.000$$

$$x_{4} + x_{5} + x_{6} \ge 270.000$$

$$x_{7} + x_{8} + x_{9} \ge 190.000$$

$$x_{1} + x_{4} + x_{7} = 100.000$$

$$x_{2} + x_{5} + x_{8} = 180.000$$

$$x_{3} + x_{6} + x_{9} = 350.000$$

$$x_{1}, x_{2}, x_{3}, x_{4}, x_{5}, x_{6}, x_{7}, x_{8}, x_{9} \ge 0$$

$$(6)$$

... in funkcija, ki jo minimiziramo:

$$f(x) = 92x_1 + 89x_2 + 90x_3 + 91x_4 + 91x_5 + 95x_6 + 87x_7 + 90x_8 + 92x_9$$
 (7)

Vključili smo tudi omejitev nenegativnosti, saj smatramo, da letalska družba ne želi preprodajati goriva iz enega letališča na drugo (torej kupiti negativno količino). Problem lahko rešimo s funkcijo intlinprog:

```
% Koeficienti funkcije, ki jo minimiziramo
   f = [92 89 90 91 91 95 87 90 92];
   % Matrika in vektor, kjer je relacija <=
4
   A = [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0; \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0; \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1];
5
6
   b = [320000 270000 190000];
   % Matrika in vektor, kjer je relacija =
   Aeq = [1 0 0 1 0 0 1 0 0; 0 1 0 0 1 0 0 1 0; 0 0 1 0 0 1];
   beq = [100000 180000 350000];
10
11
   % X so kolicine kupljenega goriva, fval pa strosek
12
   % (zeros(1, 9) - LB, zelis nenegativne resitve)
13
   [x, fval] = intlinprog(f, [], A, b, Aeq, beq, zeros(1, 9));
14
   % Vrne v stilu:
15
16
  % x =
17
                 0
18
  %
                 0
19
  %
            320000
20
  %
                 0
            120000
21
  %
  %
                 0
22
            100000
23
  %
```

```
24 % 60000
25 % 30000
26 %
27 % fval = 56580000
```

Iz tega lahko razberemo, da je najugodneje na letališu 1 kupiti 100.000l pri prodajalcu 3, na letališču 2 120.000l pri prodajalcu 2 in 60.000l pri prodajalcu 3, na letališču 3 pa 320.000l pri prodajalcu 1 in 30.000l pri prodajalcu 3. Skupno bomo porabili $565.800,00 \in$.

3.2 Izpit 11. junij 2008

3.2.1 Naloga 1.)

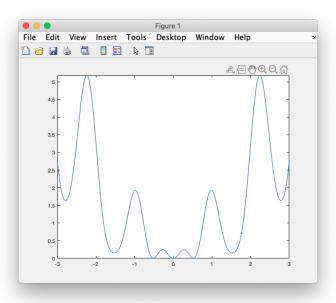
Navodila:

Poišči vse lokalne ekstreme funkcije na intervalu [-3,3] in njene vrednosti v teh točkah:

$$f(x) = \frac{1}{2}(\sin(5x) - x)^2 \tag{8}$$

Rešitev:

Izrišimo funkcijo:



Slika 3: Izris funkcije 8 na intervalu [-3, 3].

Vidimo, da imamo 7 lokalnih minimumov in 6 lokalnih maksimumov. TODO

3.2.2 Naloga 2.)

Navodila:

Reši naslednji sistem enačb:

$$\sin(x+y) = 0$$

$$\cos(x-y) = 0$$
(9)

Rešitev:

V novem *m-file* si definiramo enačbi (junij2008_2.m):

```
function y = junij2008_2(x)
% Novo vrstico oznacimo s ';'
y = [sin(x(1) + x(2)); cos(x(1) - x(2))];
end
```

... in nato kličemo funkcijo fsolve:

Rešitev so torej točke $x_1 = \frac{\pi}{4}$, $y_1 = -\frac{\pi}{4}$ in $x_2 = -\frac{\pi}{4}$, $y_2 = \frac{\pi}{4}$. Rešitve se periodično ponavljajo vsake $\frac{\pi}{2}$.

3.2.3 Naloga 3.)

Navodila:

Določi minimum funkcije in njeno vrednost v točki minimuma:

$$f(x) = x_1^2 + 5x_2^2 + 10x_3^2 - 4x_1x_2 + 6x_1x_3 - 12x_2x_3 - 2x_1 + 10x_2 - 5x_3$$
 (10)

ob naslednjih omejitvah:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 \ge 4$$

$$x_1, x_2, x_3 \ge 0$$
(11)

Rešitev:

V novem *m-file* si definiramo funkcijo (junij2008_3.m):

```
function y = junij2008_3(x)

y = x(1)^2 + 5*x(2)^2 + 10*x(3)^2 - 4*x(1)*x(2) + 6*x(1)*x(3) - 12*x(2)*x

(3) - <math>2*x(1) + 10*x(2) - 5*x(3);

end
```

In kličemo funkcijo fmincon:

4 % fval = 3.2353

Začnemo v naključni točki [1, 1, 1], omejitve (matrika A in vektor b) morajo upoštevati relacijo \leq , zato so vrednosti obratne, A_{eq} in b_{eq} pustimo prazne, nastavimo pa še spodnjo mejo z [0, 0, 0]. Rešitev je torej točka $x_{min} = [2.9412, 0.5294, 0.0000]$, v kateri imamo vrednost $f(x_{min}) = 3.2353$

3.2.4 Naloga 4.)

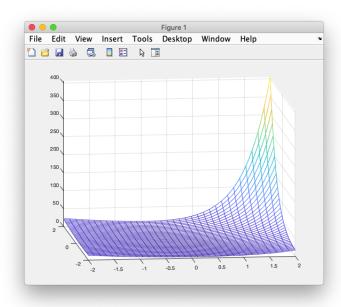
Navodila:

Poišči minimum funkcije in njeno funkcijsko vrednost v točki minimuma:

$$f(x) = 2x_1^2 - x_1x_2 + x_2^2 - 3x_1 + e^{2x_1 + x_2}$$
(12)

Rešitev:

Ker imamo le 2 spremenljivki, si izrišimo funkcijo (glej sliko 4).



Slika 4: Izris funkcije 12 na intervalu [-2, 2].

Vidimo, da je nekje v bližini točke [0,0] morda minimum. Deifinirajmo nov m-file (juni j 2008_4.m):

```
function y = junij2008_4(x)

y = 2 * x(1)^2 - x(1) * x(2) + x(2)^2 - 3*x(1) + \exp(2*x(1) + x(2));

end
```

... in kličemo funkcijo fminsearch:

... ki nam poda našo rešitev: $x_{min} = [0.1737, -0.3915], f(x_{min}) = 0.7174.$

3.2.5 Naloga 5.)

Navodilo:

Trgovina z malimi živalmi je ugotovila, da potrebuje hrček najmanj 70 enot beljakovin, 100 enot ogljikovih hidratov ter 20 enot maščob dnevno. Trgovina ima na zalogi 6 različnih vrst hrane za hrčke z naslednjimi lastnostmi: Kakšno razmerje posameznih vrst hrane bo mešanica hrane

Hrana	Beljakovin/dozo	Ogljikovih hidratov/dozo	Maščob / dozo	Cena / dozo
A	20	50	4	2
В	30	30	9	3
С	40	20	11	5
D	40	25	10	6
Е	45	50	9	8
F	30	20	10	8

za hrčka, ki bo zadovoljila njegove dnevne potrebe in bo cenovno najbolj ugodna za trgovino? Napiši sistem enačb in ga reši z MATLAB-om!

Rešitev:

Najprej določimo spremenljivke: x_N , kar pomeni koliko doz hrane N bomo kupili (N predstavlja vrsto hrane, torej A, B, C ... F). Funkcija ki jo minimiziramo je cena:

$$f(x) = 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 6x_4 + 8x_5 + 8x_6$$
(13)

omejitve pa so sledeče:

$$20x_{1} + 30x_{2} + 40x_{3} + 40x_{4} + 45x_{5} + 30x_{6} \ge 70$$

$$50x_{1} + 30x_{2} + 20x_{3} + 25x_{4} + 50x_{5} + 20x_{6} \ge 100$$

$$4x_{1} + 9x_{2} + 11x_{3} + 10x_{4} + 9x_{5} + 10x_{6} \ge 20$$

$$x_{1}, x_{2}, x_{3}, x_{4}, x_{5}, x_{6} \ge 0$$

$$(14)$$

Enačno lahko rešimo s pomočjo funkcije intlinprog:

```
1 % Koeficienti funkcije
  f = [235688];
  % Matrika A, obrnemo predznak
  A = \begin{bmatrix} -20 & -30 & -40 & -40 & -45 & -30; & -50 & -30 & -20 & -25 & -50 & -20; & -4 & -9 & -11 & -10 & -9 & -10 \end{bmatrix};
  % Vektor b (desna stran omejitev) tudi obrnemo predznak
  b = [-70 -100 -20];
   % Aeq in beq sta prazna, prav tako ne potrebujemo celostevilskih resitev,
       nastavimo pa se spodnjo mejo
   [x, fval] = intlinprog(f, [], A, b, [], [], zeros(1, 6))
   % Vrne v stilu:
10 \% x = 0.9091
         1.8182
11 %
               0
12 %
               0
13 %
               0
14 %
15
               0
16 % fval = 7.2727
```

Ugotovimo, da je cenovno najbolj ugodno kupiti 0.9091 doz hrane A in 1.8182 doz hrane B za skupno ceno 7.2727.

3.3 Izpit 3. september 2008

3.3.1 Naloga 1.)

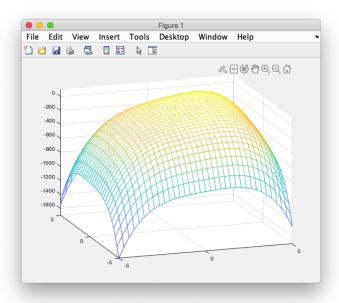
Navodila:

Poišči vse lokalne minimume in maksimume funkcije na intervalu ter njene vrednosti v teh točkah. Pomagaš si lahko z risanjem funkcije. Ali obstaja globalni maksimum?

$$f(x) = 3x_1x_2 + 40x_1 + 30x_2 - 4x_1^2 - x_1^4 - 3x_2^2 - x_2^4$$
(15)

Rešitev:

Najprej si narišimo funkcijo (slika 5).



Slika 5: Izris funkcije 15 na intervalu [-5, 5].

Iz grafa je razvidno, da imamo opravka z 1 globalnim maksimumom, ki ga poiščemo s fminsearch. Deifiniramo si funkcijo v ločenem m-file (september2008_1.m):

... in pokličemo funkcijo v okolici [-3, -3]:

Ne smemo pozabiti, ker smo obrnili predznak za maksimizacijo, je obrnjen tudi predznak vrednosti. Pravilna rešitev je torej pri $x_{max} = [1.9548, 1.8380]$ z vrednostjo $f(x_{max}) = 92.6766$.

3.3.2 Naloga 2.)

Navodila:

Maksimiziraj funkcijo in izračunaj njeno vrednost v točki maksimuma:

$$f(x) = -(x_1 - x_2)^2 - (x_3 - 1)^2 - 1 - 0.02(x_1^5 + x_2^5 + x_3^5 - 16)^2$$
(16)

Rešitev:

Funkcija ima preveč dimenzij za risanje, zato kar poskusimo z nekaj sreče. Definiramo si nov m-file (september 2008_2.m:

```
function y = september2008_2(x)

y = -(x(1) - x(2))^2 - (x(3) - 1)^2 - 1 - 0.02*(x(1)^5 + x(2)^5 + x(3)^5 - 16)^2;

end
```

... in kličemo funkcijo fminsearch (z obratno vrednostjo ker maksimiziramo):

```
% Seznam vseh resitev
  s = [];
  for i=1:100
       randX0 = 20 * rand(1, 3) - 10; % nakljucna zacetna tocka
       [x, fval, flag] = fminsearch(@(x)-september2008_2(x), randX0);
       if flag == 1
6
           % Dodaj pravilno resitev v seznam vseh
           s = [s; [x fval]];
8
9
  end
10
  ss = sortrows(s, 4); % Sortiraj resitve po velikosti
11
  ss(1:10,:) % izpisi prvih 10 vrstic
  % Vrne 10 identicnih vrstic
        1.4963
                 1.4963 1.0000
                                    1.0000
```

Ker smo v tem primeru iskali maksimum funkcije, lahko rezultat sortiramo kar naraščujoče, saj je potrebno spremeniti predznak in je najmanjša vrednost enaka največi. Vidimo, da je prvih 10 najdenih točk identičnih, torej lahko vzamemo maksimum $x_{max} = [1.4963, 1.4963, 1.0000]$ in vrednost $f_{max} = -1$ (ne pozabimo na -).

3.3.3 Naloga 3.)

Navodila:

Določi minimum funkcije in njeno vrednost v točki minimuma:

$$f(x) = 2x_1 + x_2^3 + x_3^2 (17)$$

ob naslednjih omejitvah:

$$x_1^2 + 2x_2^2 + x_3^2 \ge 4x_1, x_2, x_3 \ge 0 (18)$$

Rešitev:

V ločenih *m-file* si definiramo funkcijo (september2008_3.m):

```
function y = september2008_3(x)
1
2
     y = 2*x(1) + x(2)^3 + x(3)^2;
  ... in omejitve (september2008_3_con.m):
 function [c, ceq] = september2008_3_con(x)
     \% Cleni imajo spremenjen predznak, prestavilo pa smo se 4 iz leve na desno
        stran (ostane pozitivna)
     c = [-x(1)^2 -2*x(2)^2 - x(3)^2 + 4];
3
     ceq = [];
4
 ... in kličemo funkcijo fmincon:
 zeros(1, 3), [], @(x)september2008_3_con(x))
 % Vrne v stilu:
    x = [0.0000]
                  1.3333
                           0.66671
    fval = 2.8148
 % flag = 1
```

Matrike A, b, A_{eq}, B_{eq} smo pustili prazne, dodali smo spodnjo mejo ničel, zgornjo mejo nedefinirano in podali omejitve v ločenem m-file. Pridobljena rešitev je očitno veljavna (flag = 1): $x_{min} = [0.0000, 1.3333, 0.6667]$, vrednost pa je $f(x_{min}) = 2.8148$.

3.4 Izpit 10. februrar 2014

3.4.1 Naloga 1.)

Glej sliko na desktop. Funkcija je definirana v testf4.m, skripta za zaganjane pa v script1.m klicemo script1 in dobimo 999 resitev. ressort = sortrows(resitve, 3) .. sortiramo nekaj je mutil z unique, pa je dobil za vse vrstice
- 186.7309 3 stolpec
enovite = unique(ressort(1:20,:))

3.4.2 Naloga 2.)

2 m file, pa se eno skripto si lahko naredis slika na namizju

3.4.3 Naloga 3.)

Geometrijska naloga, prisekan stožec ima špic odrezan. Skica: krog v njega narises trapez, po tem si nastavis enacbe za omejitev (stranski ris) slika na namizju

3.4.4 Naloga 4.)

gle jslika na namizju. Izdelki so nedeljivi - $\dot{\iota}$ pomeni da nastavis integer solutions. Modificiran knapsack problem (izdelki se lahko ponavljajo). Napisati si je treba enacbe (4 spremenljivke, koliko izdelkov P1 = x1, ...). Cena 13x1 +27x2 ... + 55x4 - maksimiziras Omejitve 21 ton + celan stevila (intlinprog, inlincon - $\dot{\iota}$ [1 2 3 4] ... vse morajo bit celostevilcne)