

Curso	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma
Semestre	2. período / 2022 (2. semestre)
Disciplina	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II
Carga Horária	80 horas
Ementa	<p>Padrões de projeto Orientados a Objetos. Padrões Fundamentais GoF.</p> <p>Padrões arquiteturais: <i>Model View Controller</i> (MVC), <i>Model-View-ViewModel</i> (MVVM) e <i>Model View Presenter</i> (MVP). Desenvolvimento utilizando banco de dados para adicionar, apagar, atualizar e pesquisar. Persistência de dados utilizando frameworks. de interface gráfica. Desenvolvimento Dirigido a Testes (TDD). Controle de versionamento.</p>
Avaliação	Nota Final = Projeto PI (Peso 20%) + TRABALHO (Peso 40%) + LISTAS (Peso 20%)
Bibliografia	<p>Bibliografia Básica:</p> <p>GAMMA, E. et al. Padrões de Projetos: Soluções Reutilizáveis de Software Orientados a Objetos. Porto Alegre: Bookman, 2015</p> <p>FREEMAN, E.; FREEMAN E. Use a Cabeça! Padrões de Projetos. 2 ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.</p>

	<p>KENT, B. TDD - Desenvolvimento Guiado Por Testes. Porto Alegre: Bookman, 2010.</p> <p>SANDERS, W. Aprendendo Padrões de Projeto em PHP: Programação Orientada a Objetos Para Projetos Dinâmicos. São Paulo: Novatec, 2013.</p> <p>EVANS, E. DOMAIN-DRIVEN DESIGN. Rio de Janeiro: Alta Books, 2020.</p> <p>FEATHERS, M. C. Trabalho Eficaz Com Código Legado. Porto Alegre: Bookman, 2013.</p> <p>GIRIDHAR, C. Aprendendo Padrões de Projeto em Python: Tire Proveito da Eficácia dos Padrões de Projeto (design Patterns) em Python Para Resolver Problemas do Mundo Real em Arquitetura e Design de Software. São Paulo: Novatec, 2016.</p> <p>GUERRA, E. Design Patterns com Java: Projeto Orientado a Objetos guiado por Padrões. São Paulo: Casa do Código. 2014</p>
--	--