

Rubin Paudel

✉ paudelrubin18@gmail.com | ☎ +32484822519 | 📍 Brugge, België | 🌐 <http://rubinpaudel.tech/>

Projecten

Stone Age

DIGITALE VERSIE VAN HET BORDSPEL STONE AGE MET EEN GUI, GEIMPLEMENTEERD IN C++ EN QT5. DIT WAS EEN GROEPSPROJECT VOOR HET VAK OBJECTGEORIËNTEERD PROGRAMMEREN 1.

C++, Qt
<https://github.com/rubinpaudel/stone-age>

Capture The Flag Platform

EEN FULL-STACK APPLICATIE WAAR JE EEN CAPTURE THE FLAG COMPETITIE MEE KAN HOSTEN, GEMAAKT MET VUEJS, EXPRESSJS, NODEJS, SOCKETS EN POSTGRESSQL.

VueJS, Socket.io, TypeScript,
NodeJS, ExpressJS, PostgresSql
<https://github.com/rubinpaudel/ctf-platform>

Portfolio Website

EEN PORTFOLIO SITE GEMAAKT VOOR MIJN HUIDIGE EN TOEKOMSTIGE PROJECTEN.

HTML5, CSS3, SASS
<https://github.com/rubinpaudel/portfolio>

Opleiding

Universiteit Hasselt

BACHELOR IN INFORMATICA

Diepenbeek, 3590
Sep 2020 – Heden

Jan Fevijn

SECUNDAIR ONDERWIJS IN IT & NETWERKEN

Assebroek, 8310
Sep 2018 – Jun 2020

Vaardigheden

Talenkennis: Nederlands (Vloeiend), Engels (Vloeiend), Frans (Matig)

Programeertalen: JavaScript, TypeScript, VueJS, ExpressJS, GraphQL, NodeJS, C++, HTML5, CSS3, Bootstrap5

Technologieën: Docker, Git, GitHub