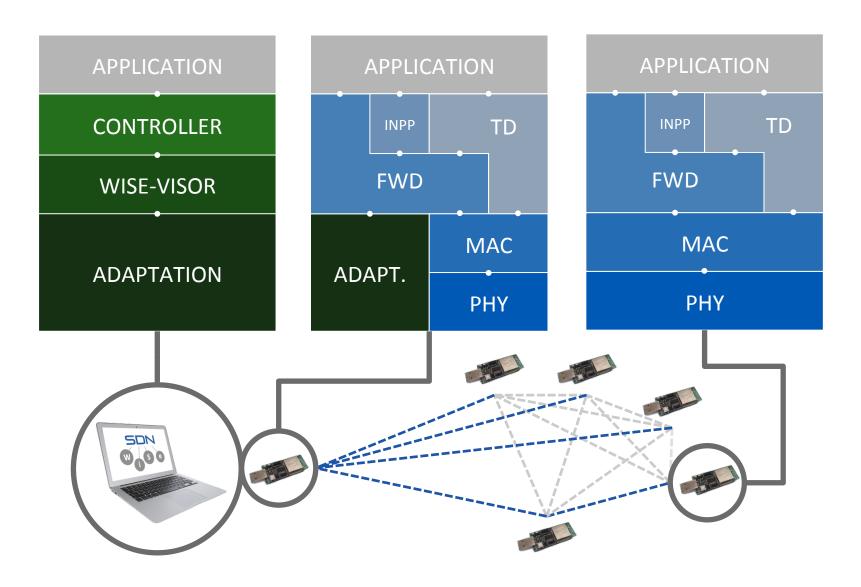


L. Galluccio, S. Milardo, G. Morabito, and S. Palazzo. SDN-WISE: Design, prototyping and experimentation of a stateful SDN solution for WIreless SEnsor networks. Proc. of INFOCOM2015. April 2015.

Architettura



Control Plane

CONTROLLER

Tra I suoi compiti abbiamo: gestione della topologia della rete, routing e configurazione dei nodi

WISE-VISOR

Astrae le risorse di rete in modo da avere più reti virtuali coesistenti sulla stessa rete fisica

ADAPTATION

Adatta il formato dei pacchetti, da e per la rete in modo da poter utilizzare dispositivi reali e/o simulati

Data Plane

TOPOLOGY DISCOVERY (TD)

Configurazione dei parametri, beaconing, reporting dei vicini

IN-NETWORK PACKET PROCESSING (INPP)

Data aggregation (Riprogrammabilità)

FORWARDING (FWD)

Gestisce i pacchetti in ingresso come specificato all'interno della WISE Table

Caratteristiche

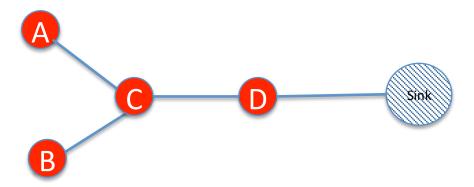
- Stato
- Definizione delle regole
- Multitenancy

Stato

- I router SDN sono stateless
- In una WSN decentralizzare alcune decisioni può ridurre il numero di messaggi inviati
- Stato -> Un struttura dati che può essere scritta o letta in risposta a un messaggio in ingresso

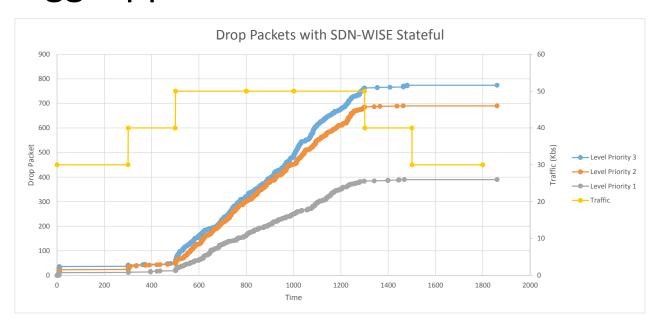
Casi d'uso

 Forwarding condizionale: C forwarda i messaggi provenienti da A, se e solo se i messaggi provenienti da B, soddisfano una certa regola



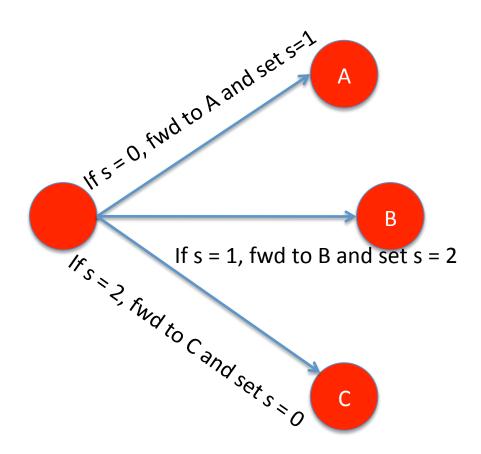
Casi d'uso

 QoS: Il livello di congestione di un nodo è memorizzato all'interno dello stato. In base a tale livello decido se forwardare o droppare i messaggi appartenenti a un certo flusso



Casi d'uso

Multipath routing



Regole

- Matching + Action
- Permettono di verificare fino a 3 condizioni su 1-2 byte del messaggio in ingresso/dello stato
- Le azioni che possono essere eseguite sono
 - Forward Unicast
 - Forward Broadcast
 - Drop
 - Modifica
 - Invia all'applicazione X
 - Sleep per X secondi
 - **—** ...

Regole

	Matching Rule Matching Rule										M	atching Ru	le		Action					Statistics	
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Туре	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ARR	0	0	-	-	-	-	-	DROP	FALSE	PACKET	0	100%	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ARR	0	1	-	-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0

Multitenancy vs Slicing

- Nelle reti SDN wired la divisione di una rete in più slices è effettuata tramite l'assegnazione di porzioni disgiunte dello spazio dei messaggi a diversi controller
- E se invece volessimo condividere gli stessi nodi tra più utenti?
- Problemi di isolamento -> WISE Visor

Header SDN-WISE

LEN	ID	SI	₹C	D:	ST	TYP	TTL	NX HOP			
x	1	0	2	0	0	0	20	0	1		

- LEN: Lunghezza pacchetto (1 byte)
- ID: identificativo della rete (1 byte)
- SRC: indirizzo sorgente (2 byte)
- DST: indirizzo destinazione (2 byte)
- TYP: tipologia pacchetto + Request Flag (1 byte)
- TTL: Time To Live (1 byte)
- NX HOP: informazione per il forwarding (2 byte)

Tipologia Pacchetti

- SDN_WISE_DATA = 0
- SDN WISE BEACON = 1
- SDN WISE REPORT = 2
- SDN_WISE_REQUEST = 3 (deprecato)
- SDN WISE RESPONSE = 4
- SDN_WISE_OPEN_PATH = 5
- SDN_WISE_CONFIG = 6

Data



PAYLOAD: dati da/per il nodo

Beacon

HEADER	No. HOP	BATT
	0	100

- Ciascun nodo invia ogni SDN_WISE_DFLT_CNT_BEACON_MAX secondi il beacon
- No. HOP: distanza in numero di hop dal sink (1 byte)
- BATT: livello in percentuale della batteria (1 byte)

Report

HEADER	N	Al	DD	RSSI	AC	DD	RSSI
	2	0	2	180	0	3	175

- Ciascun nodo invia ogni SDN_WISE_DFLT_CNT_REPORT_MAX secondi il report dei vicini
- N: numero di vicini del nodo (1 byte)
- ADD: indirizzo del vicino (2 byte)
- RSSI: indicatore qualità del canale (1 byte)

Response

HEADER W1 W2 W3 ACT STAT

 Il payload del messaggio è costituito dalla regola che viene installata sul nodo di destinazione (17 byte)

OpenPath



- Scorciatoia per creare un percorso all'interno della rete
- Il payload è costituito da una lista di indirizzi (2*numero di nodi nel path byte)
- Ciascuno nodo che riceve questo messaggio, cerca se stesso all'interno della lista e impara le regole necessarie per inviare al primo e all'ultimo nodo nella lista

Config

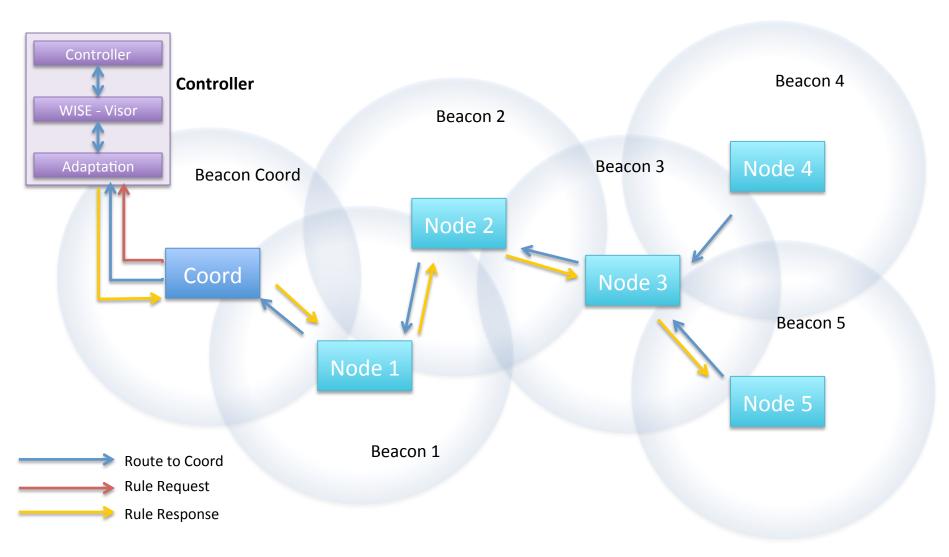
HEADER	Pl	ROPERTY
	r/w + id	value

- Permette di configurare vari aspetti del nodo
- Leggere il contenuto della WISE Table
- Impostare periodi, indirizzi, TX power, ecc
- Il primo byte è un id per identificare la proprietà
- Il secondo e il terzo sono i valori di tale proprietà

Routing in SDN-WISE

- Beaconing
- Reporting
- Il primo nodo che non sa come gestire un messaggio, modifica il Request Flag e lo invia al Controller Plane
- Il Controller Plane invia un messaggio Response o un OpenPath
- E rimanda il messaggio originario

Routing in SDN-WISE



	Matching Rule Matching Rule										M	latching Rul	le			A	ction			Stati	istics
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	1, oe	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	R 0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
II	2	PACKET	SRC_ADDR	R В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	R 0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R В	-	-	-	-	-	-			-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R A	=	1	STATE_ARR	. 0	0	-	-	-	-	-	DROP	FALSE	PACKET	2	100%	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ARR	. 0	1	-		-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
4																	•				

Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	1

	Matching Rule Matching Rule										M	latching Rul	le		Action					Stat	tistics
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Туре	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARK	0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	R 0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	S	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	к в	-	-	-	-	-	/-	-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R A	=	1	STATE_ARR	0	0	-	H	-	-	-	DROP	FALSE	PACLET	0	1.00%	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	R A	=	1	STATE ARR	0	1	-	-		-	-	FORWARD	FALSE	ACKET	0	D	255	0

Туре	Multimatch	Location	Offset	Value
MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1
MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	0

										l											
	N	latching	Rule			Ma	atching Ru	le			М	atching Ru	le			A	ction			Stat	istics
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Туре	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В		-	-	-	-	-	-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ARR	0	0	-	-	. ,	-	-/	DROP	FALSE	PACKET	0	100%	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ANR	0	1	-	-	/-	-/	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
																				\	
			Sizo			6	Officet		ماياد	Ì					a t a b).CC			

Operator	Size	Location	Offset	Value
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В

Туре	Multimatch	Location	Offset	Value
FORWARD	FALSE	PACKET	0	D

Matching Rule Matching Rule						Matching Rule					Action					Stat	Statistics				
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Туре	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	. 0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	₹ 0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	R 0	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	A A	=	1	STATE_ARR	0	0		-		-	-	DROP	FALSE	PACKET	0	100%	255	0
	2	PACKET	SRC_ADDR	R A	=	1	STATE_ARR	. 0	1	-	-	-		_	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0

Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value
=	2	PACKET	SRC_ADDR	A	=	1	STATE_ARR	0	0
П	2	PACKET	SRC_ADDR	A	=	1	STATE_ARR	0	1

	D.	letching	Pulo			D.A.	etching Du				D.A	etching Du	اما			^	ation			Ctat	istics
	IVI	1atching	Rule			IVIc	atching Rul	е			IVI	atching Ru	le			AC	ction			Stati	istics
Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Operator	Size	Location	Offset	Value	Туре	Multimatch	Location	Offset	Value	TTL	Count
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	>=	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	0	0	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	1	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	<	2	PACKET	DATA	Xthr	=	1	STATE_ARR	. 0	1	MODIFY	TRUE	STATE_ARR	0	0	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	В	-	-	-	-	-	-	-	-	-		FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	. A	=	1	STATE_ARR	0	0	-	-				DROP	FALSE	PACKET	0	100%	255	0
=	2	PACKET	SRC_ADDR	Α	=	1	STATE_ARR	0	1		-	-	-	-	FORWARD	FALSE	PACKET	0	D	255	0
																			$\overline{}$,	

Туре	Multimatch	Location	Offset	Value
DROP	FALSE	PACKET	0	100%
FORWARD	FALSE	PACKET	0	D

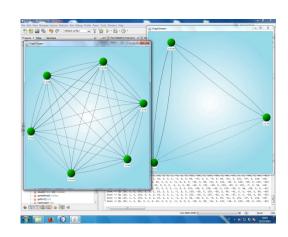
Testbeds

- Simulated Testbed
 - OMNeT++
 - Java



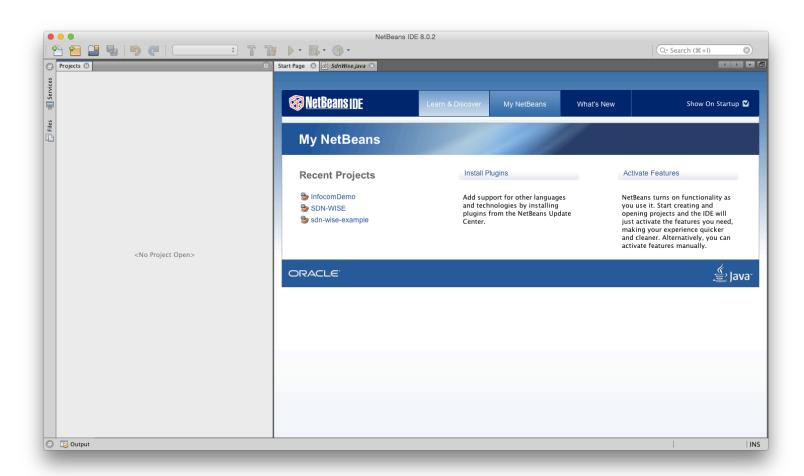
- 6 Embit EMB-Z2530PA
- IEEE 802.15.4
- TI CC2530 single chip device 8051 8-bit controller
- 8kB of RAM and 256kB of Flash memory
- Controller Plane + Application
 - Intel Core 2 CPU @ 2.40 GHz
 - 4GB of RAM
 - Windows 7 32 bit + Java 7

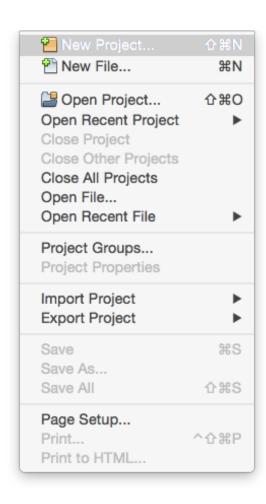


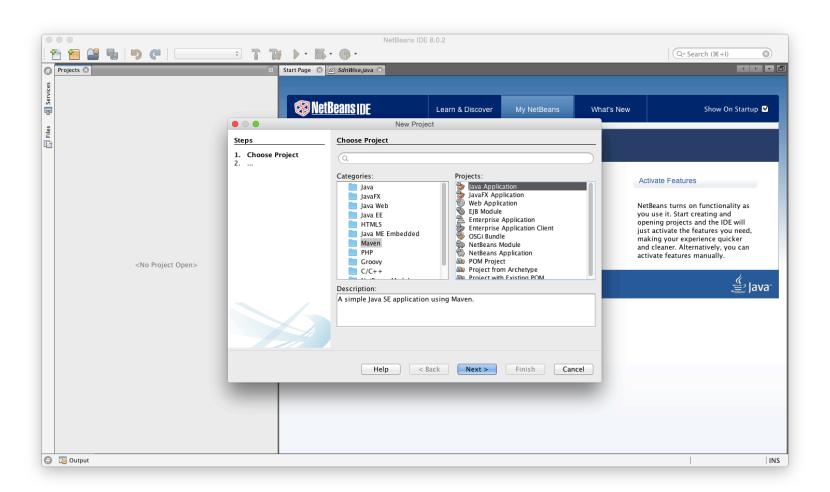


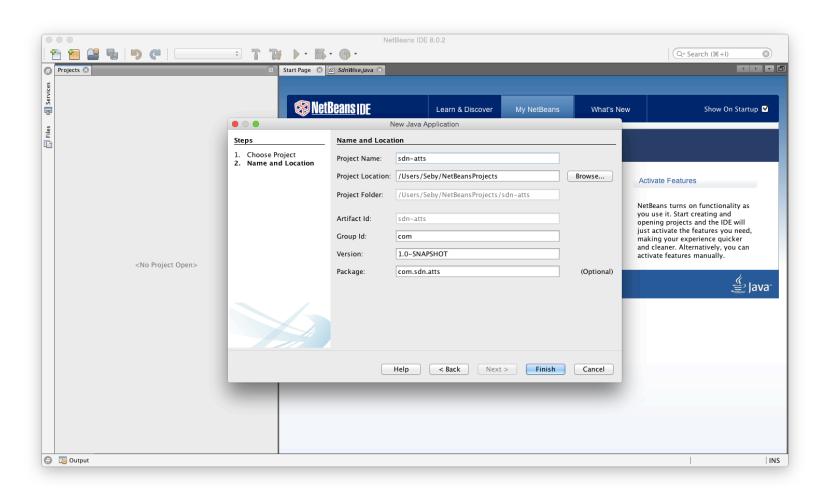
Un po' di codice

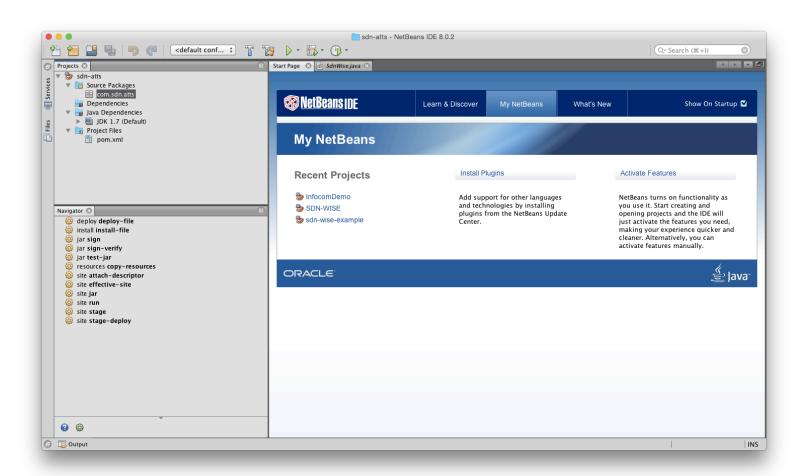
- Java + C -> Netbeans + Maven + IAR
- Iniziamo con qualcosa di semplice...



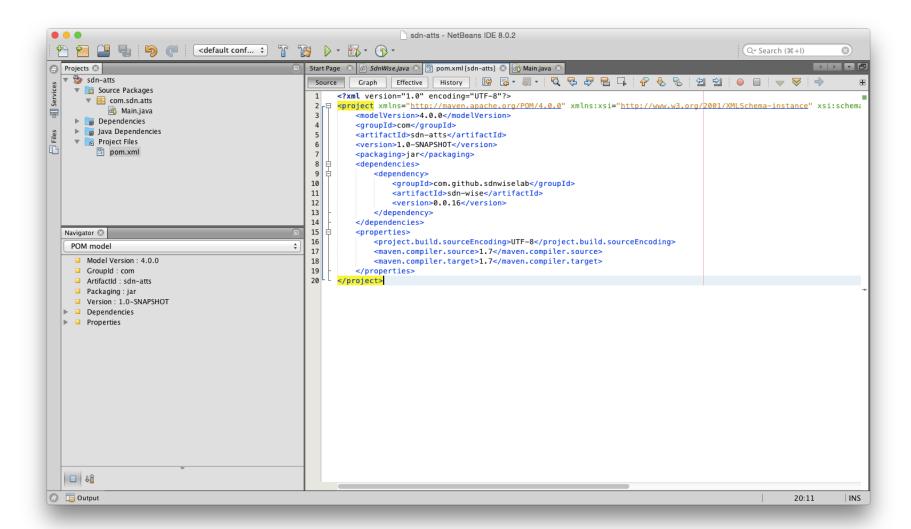








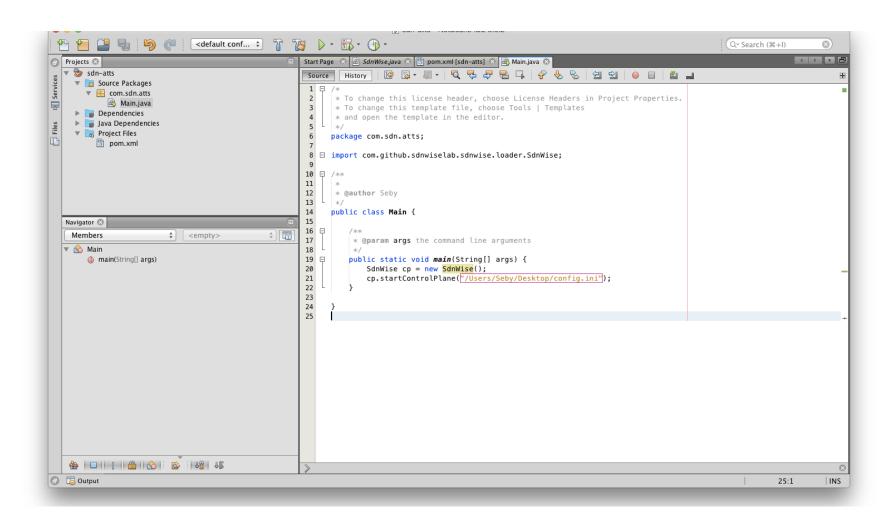
POM



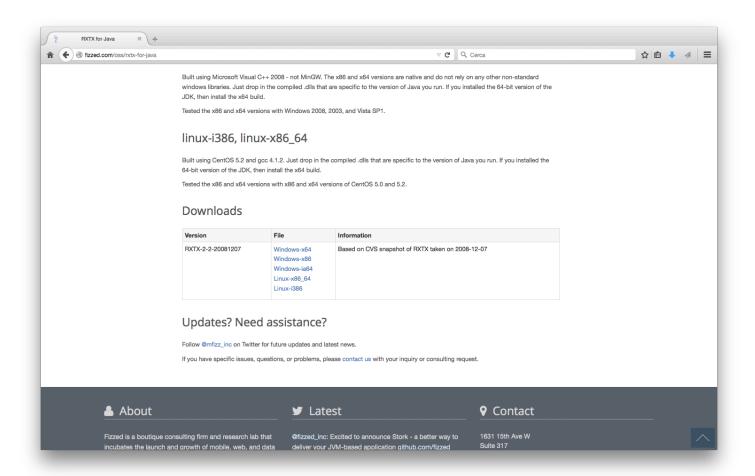
Config file

- Download un config file di esempio da:
- http://sdn-wise.dieei.unict.it/config/config.ini

Scriviamo un main



RXTX - http://fizzed.com/oss/rxtx-for-java



Conclusioni

- SDN-WISE è una soluzione SDN per WSN
- C'è ancora TANTO lavoro da fare
- http://sdn-wise.dieei.unict.it
- https://github.com/sdnwiselab/sdn-wise

Domande?

s.milardo@hotmail.it