

# Variables y tipos de datos

## Objetivo

Con esta práctica buscamos que puedan internalizar cómo podemos pensar los nombres de cada una de las **variables** que contendrán los valores que serán manipulados en un programa o sistema.

De acuerdo al tipo de dato, veremos si hay que ponerlos o no entre comillas.

Finalmente utilizaremos algunos **operadores** que nos van a servir no solo para asignar valor a una variable sino para operar con las mismas.

## Micro desafío 1:

1. En Visual Studio Code crear la carpeta de trabajo y dentro de ella inicializar un **repositorio local** y vincularlo con un **repositorio remoto** cuyo nombre debe tener la siguiente nomenclatura: **nombreApellido\_tp10**.
2. Crear un archivo **boletos.js**
3. Para llevar un control automatizado en la **venta de boletos para ingresar a un partido de fútbol**, el Tech Leader de tu equipo te asigna la responsabilidad de crear y asignar valor a un conjunto de variables. Recordá tener presente el tipo de dato que contienen.

A continuación te dejamos algunos ejemplos de variables que puedes crear:

*nombre - apellido - edad - número de teléfono - socio (valor booleano) - fecha del*

*partido - hora del partido - número de silla - precio del boleto (con valores decimales).*

4. Usando el **console.log()** muestra al usuario el valor asignado a cada variable.
5. Finalmente, utilizando el **console.log()** y el **typeof()**, muestra al usuario el tipo de dato de cada una de las variables utilizadas.

## Micro desafío 2:

1. En la carpeta ya creada crear un el archivo **sueldo.js**
2. En el archivo se desarrolla un código para **calcular el nuevo sueldo a un trabajador**, para ello debes declarar las siguientes variables y almacenar en ellas los siguientes datos del trabajador:
  - a. **nombre**
  - b. **apellido**
  - c. **sueldoActual**
  - d. **porcentajeAumento**
3. Almacenar en una variable el “**calculoSuelto**”. Esta contendrá el resultado de la operación del aumento del trabajador ( $\text{sueldoActual} * \text{porcentajeAumento} / 100$ ).
4. En otra variable “**nuevoSueldo**”, almacena el resultado del cálculo del **nuevo sueldo**.
5. Usando el **console.log()** y concatenando string, muestra en la consola de Visual Studio Code los contenidos de cada una de las variables:

Hola, estimad@ Fulano Mengano

En base a su sueldo actual: \$20000

Ha recibido un aumento del 25%: \$5000

y su nuevo sueldo es de: \$25000

## Micro extra:

1. En la carpeta ya creada crear un nuevo archivo **operaciones.js**
2. En el archivo creado debes desarrollar un código para lograr **efectuar operaciones aritméticas**. Para ello, declarar dos variables, otorgando el nombre y los valores numéricos que consideres. Ejemplo: **let numero1 = 16;**
3. Usando el **console.log()** mostrar al usuario los resultados de las siguientes operaciones aritméticas, en función de los valores asignados a las variables:
  - a. suma
  - b. resta
  - c. multiplicación
  - d. división
  - e. módulo
  - f. ¿Cual de los valores es mayor? Si el valor es mayor, mostrará un valor boolean **true**. De lo contrario mostrará **false**
  - g. ¿Cual de los valores es menor? Si el valor es menor mostrará un valor boolean **true**. De lo contrario mostrará **false**

## Entrega

Haciendo uso del formulario hacer entrega de la URL del repositorio.

Cuando tengas alguna duda que te impida avanzar, puedes preguntarle a tus tutores.

**¡ Éxitos !**