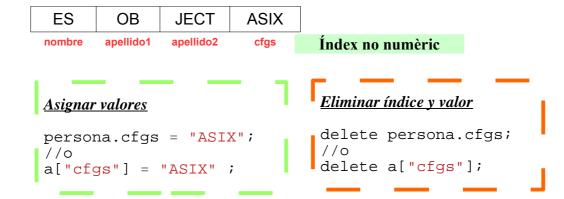
OBJETOS

https://www.w3schools.com/js/js_object_definition.asp

Un Objeto persona:



Definición:

```
var persona = { nombre: "ES" , apellido1: "OB" , apellido2: "JECT" , cfgs: "ASIX" };
```

Recorrer Objeto persona:

```
for (x in persona) {
    // Ejecutar comandos
}
```

Arrays de Objetos:

```
var unA = [];
var a = {id:1, nota:10};

var b = {id:2, nota:2};
var c = {id:3, nota:6};

unA = [a,b,c];
var unA = [
{id:1, nota:10},
{id:2, nota:2},
{id:3, nota:6}
];
```

EJERCICIOS

- **5.8.1** Haz un programa en Javascript en el que definas un objeto con al menos 3 propiedades, las cuales serán mostrados cada uno en una línea diferente.
- **5.8.2** Haz un programa en Javascript en el que definas un array con al menos 3 objetos, cada uno con 3 propiedades. Cada objeto con sus propiedades será mostrado en una línea diferente usando un bucle for.
- **5.8.3** Haz una web con un 3 inputs (al menos uno de los cuales ha de ser numérico) y dos botones "Añadir" y "Mostrar". Al pulsar el botón "Añadir", se añadirá el contenido de los inputs a un objeto, el cual se añadirá a un array vacío previamente creado. Al pulsar el botón "Mostrar", se mostrará la lista de todos los objetos y sus propiedades, uno por línea.