

Unitat 07. UML

Exercicis diagrames de casos d'ús

Entorns de desenvolupament



Dibuixa els diagrames de casos d'ús per a representar les següents situacions:

1) Tenda on-line:

- El client s'ha de registrar si és nou
- El client s'ha de validar amb usuari i contrasenya
- Selecciona el producte o productes que vol comprar
- Selecciona si vol pagar per transferència, per targeta o contra reembors. Si paga per targeta ha de posar el pin.
- Selecciona la forma d'enviament.
- Finalment, confirma o descarta la comanda.

2) Gestió d'usuaris en una web:

- Els usuaris poden ser normals o administradors.
- Tant uns com altres s'han de validar per iniciar sessió en el sistema. També tots poden tancar la sessió, modificar la seua contrasenya i recuperar-la si no la recorden.
- Els administradors, a més, poden instal·lar software addicional en el sistema. També poden donar d'alta o baixa a altres usuaris.

ACTIVITAT NO AVALUABLE, NO CAL QUE PUGEU LES SOLUCIONS A AULES. EN LA CLASSE DEL DILLUNS 17 VEUREM LES SOLUCIONS I VOS POSARÉ UNA ACTIVITAT AVALUADA PER A FER-LA ABANS DE L'EXAMEN DE LA 3A AVALUACIÓ.