

Unitat 07. UML

Exercici diagrama de classes

Entorns de desenvolupament



Volem fer una aplicació per a gestionar els treballadors d'un conjunt d'empreses. Volem tindre les següents classes:

EMPRESA: codi, nom

DEPARTAMENT: codi, nom

TREBALLADOR: codi, nom, dni

Sabem que una empresa està formada per departaments, i que cada treballador treballa a un únic departament (però cada departament pot tindre molts treballadors).

- 1) Fes el diagrama de classes amb l'eina Umbrello per a representar les tres classes anteriors amb els atributs, els seus mètodes set i get, i les relacions entre les classes
- 2) Crea una classe nova anomenada DOMICILI que conste de:
 - a. Direcció (nom del carrer, número, escala...)
 - b. Codi Postal
 - c. Població

Utilitza la classe DOMICILI per a afegir el domicili tant de les empreses com dels treballadors.

- 3) Utilitza el generador de codi d'Umbrello per generar el codi de totes les classes en Java.

Pengeu a Aules una imatge del diagrama i el codi java de les tres classes.