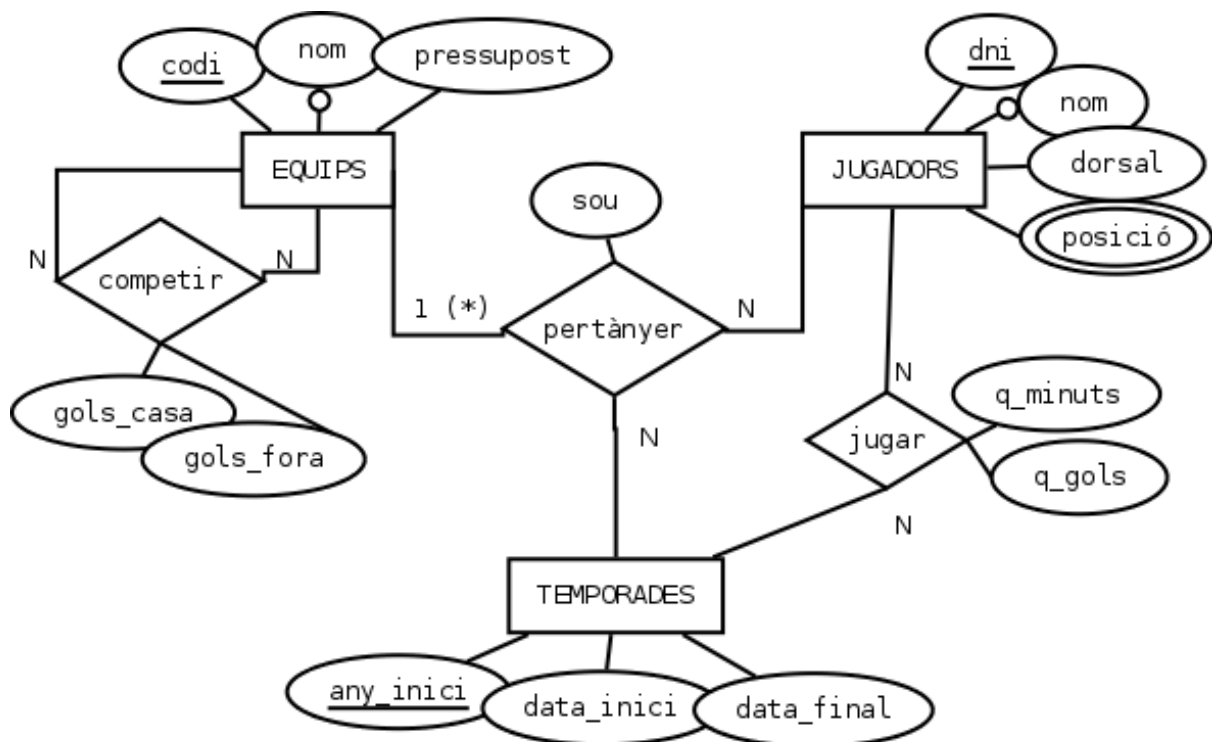




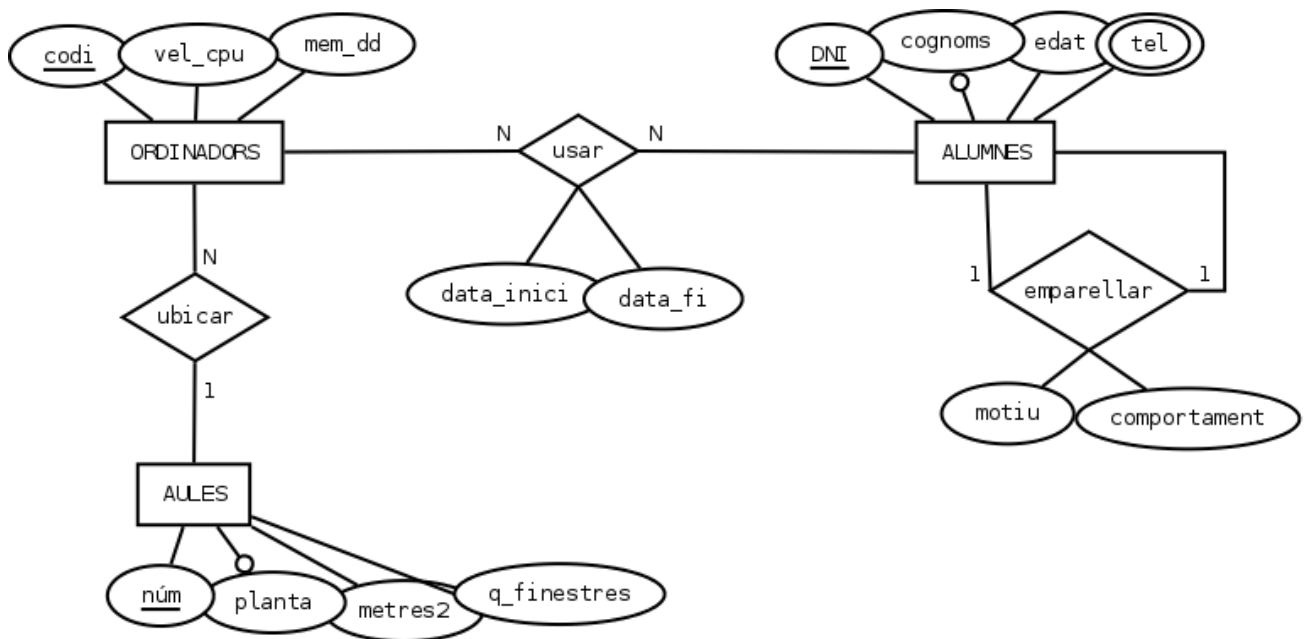
Exercicis sobre relacions, amb la connectivitat

6. Posa la connectivitat a les relacions dels exercicis anteriors.

Solució:

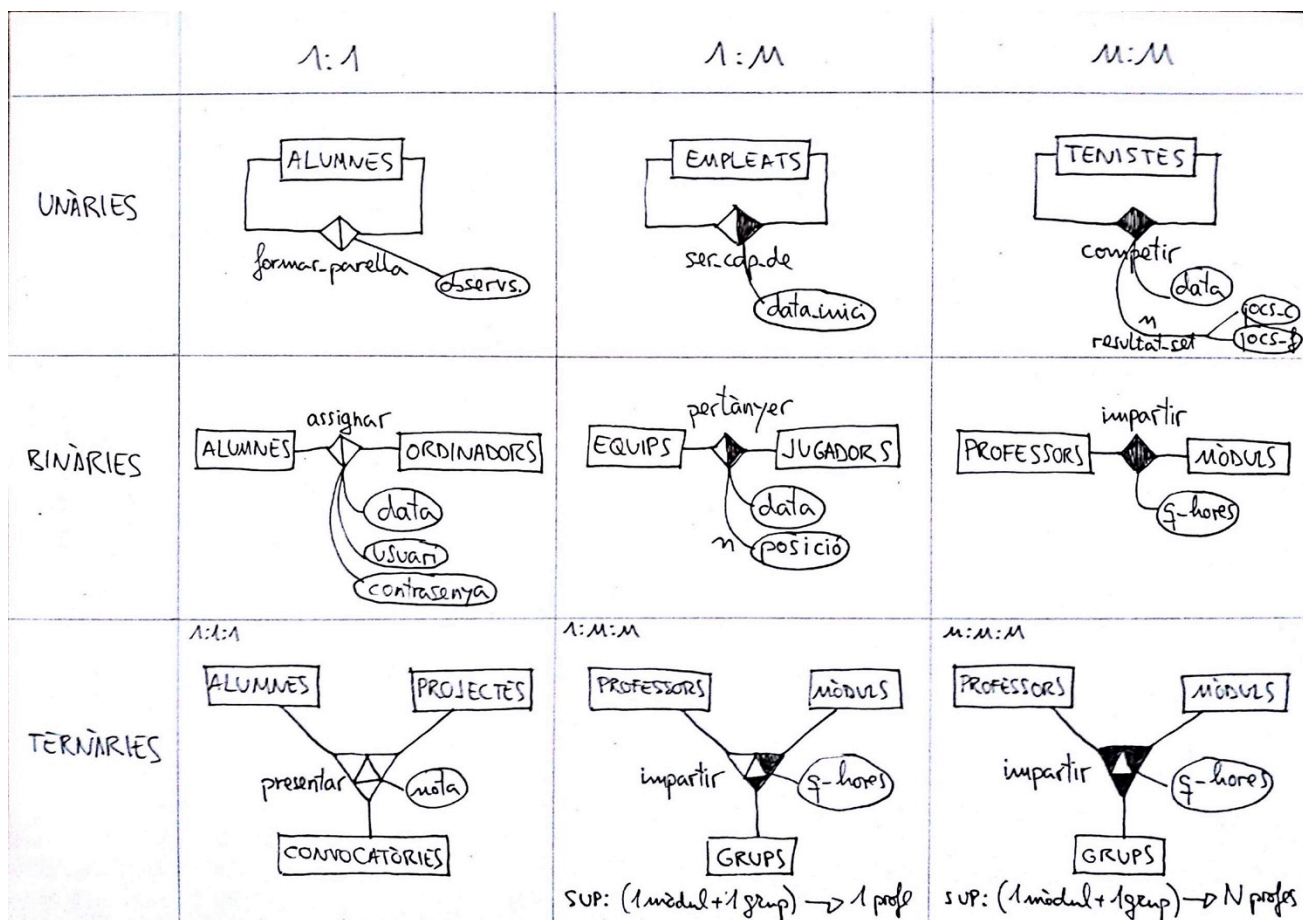


(*) Suposicions: un jugador en una mateixa temporada no pot canviar d'equip



7. Inventa't relacions de diferents tipus:

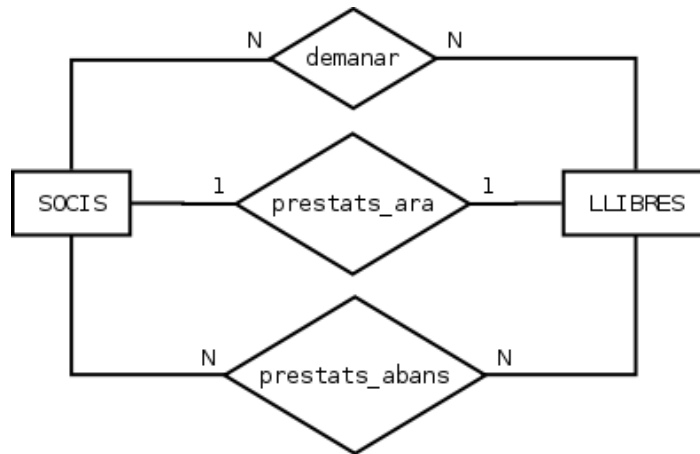
Solució:



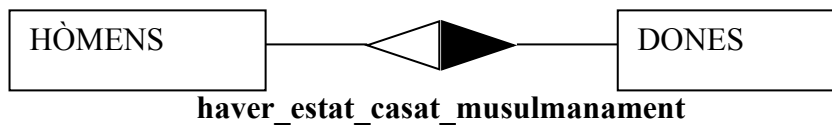
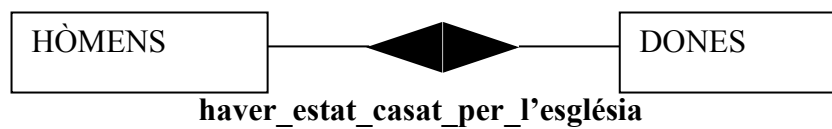
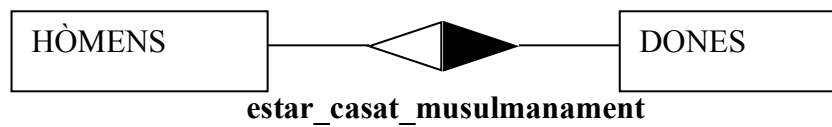
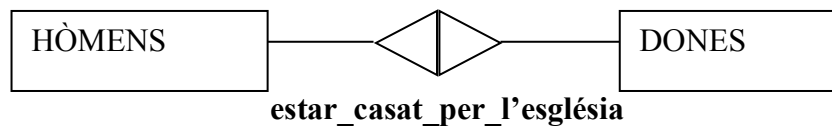
Altres exemples de relacions:

- Unàries
 - 1:1 Entitat AMICS; relació fer_regal_ara ; atribut de la relació: regal
 - 1:M Entitat: temes; relació tindre subtemes; atribut de la relació: apartat
 - M:M Entitat AMICS; relació haver_fet_regal ; atribut de la relació: regal
- binàries:
 - 1:1 Entitats sucursals i directors
 - 1:M Entitats directors i pel·lícules
 - M:M Entitats actors i pel·lícules
- ternàries
 - 1:1:1 Entitats pantalles, teclats i ratolins; relació muntar, però no estaria bé, ja que podria posar-se com 2 relacions 1:1 (p.e: pantalles-teclats i pantalles-ratolins). És a dir, si ho fèrem en la ternària, estariem admetent que una pantalla puga tindre muntats molts teclats (cosa que no té sentit)
 - M:M:M Entitats actors, peces_vestir i escenes; relació actuar; atribut de la relació "estat" (bruta, trencada...)

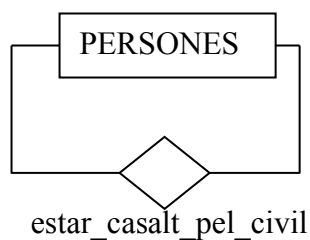
8. Inventa't 2 entitats amb més d'una relació entre elles.



9. Pinta la connectivitat a estes relacions matrimoniales:



Com faries per a representar la relació `estar_casat_pel_civil`?



No ens servia tindre separats hòmens i dones ja que no es permetien matrimonis homosexuals.
Si volguérem saber el sexe de cada persona, caldria afegir l'atribut `sexe` (amb el domini H, D) a l'entitat PERSONES.