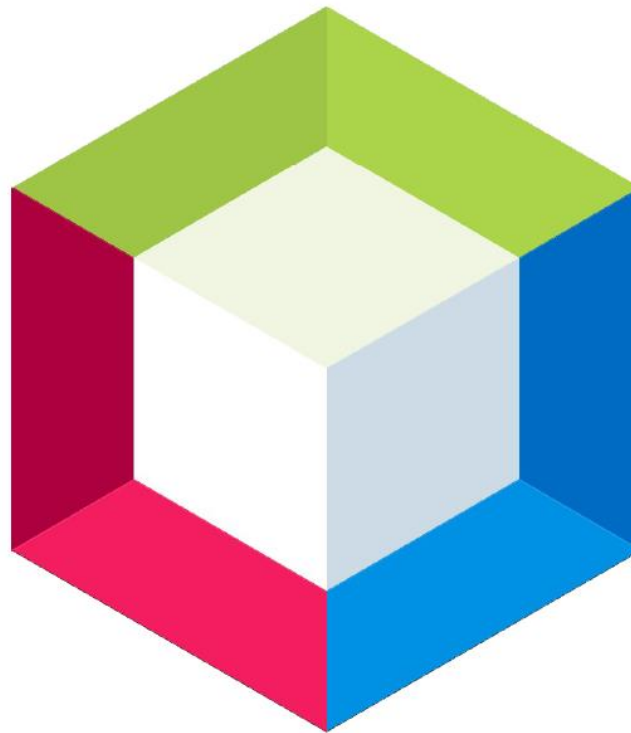
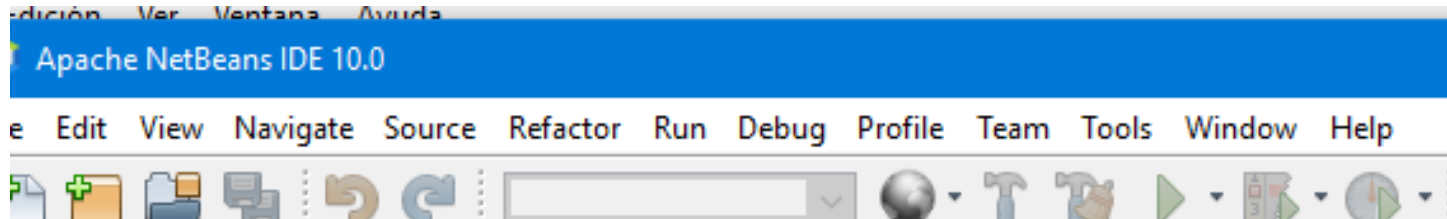


ANNEX UNITAT 02

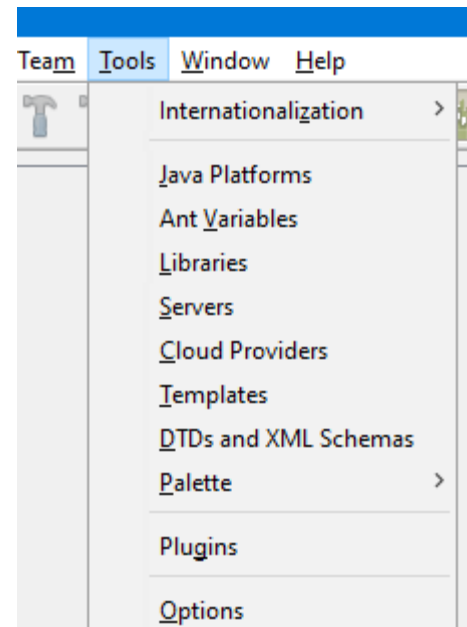
PROJECTE JAVA AMB NETBEANS



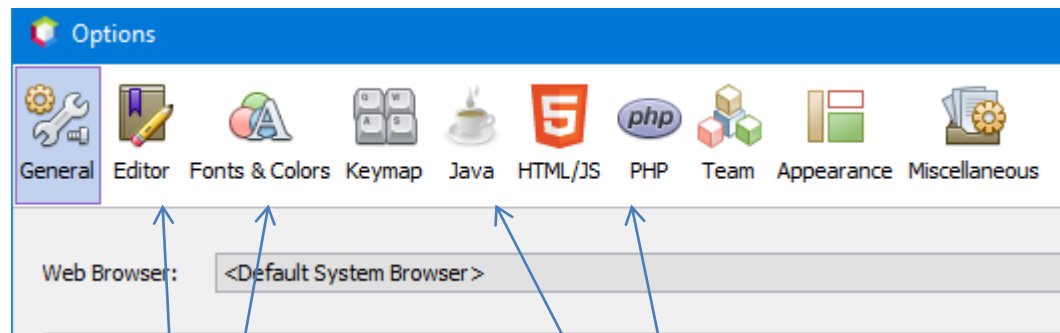
Arrancar NetBeans



**En l'apartat Tools
(Herramientas)
podem instal·lar o
configurar
components**



Arrancar NetBeans



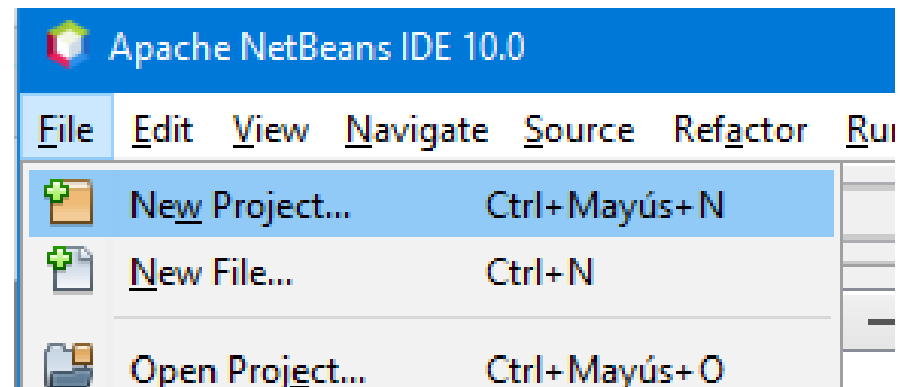
**En l'apartat
Options podem
configurar altres
aspectes de l'editor**

**Aspectes
visuals i de
funcionament
de l'editor**

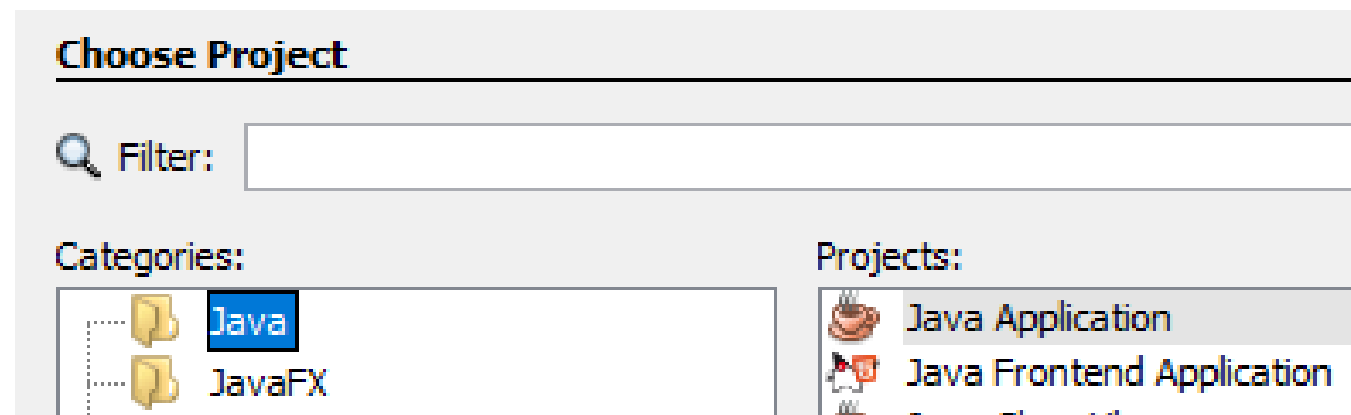
**Configuració
específica de
cada llenguatge**

Fer una aplicació en NetBeans

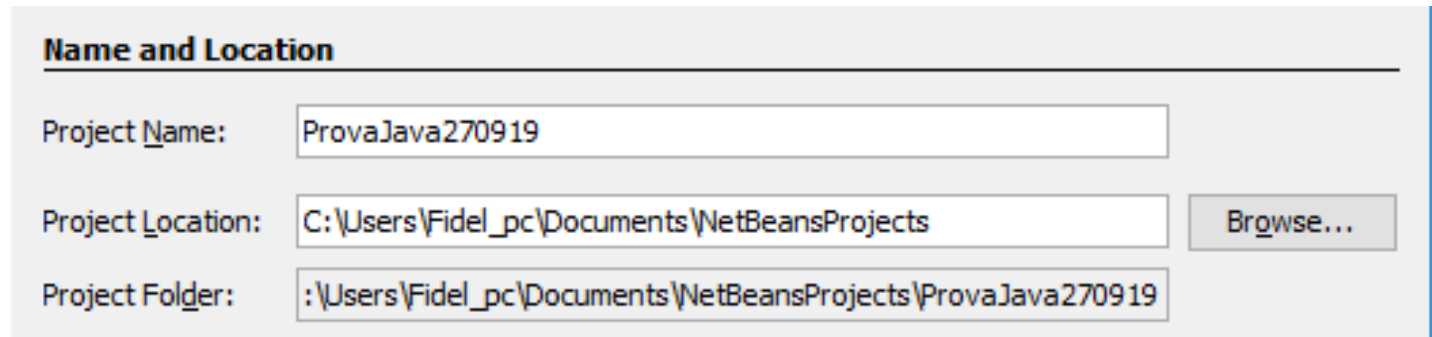
Anem a «File» i
fem clic en «New
Project»



Seleccionem
«Java» i «Java
Application»



Fer una aplicació en NetBeans



The image shows the 'Name and Location' dialog box in NetBeans. It has three text input fields and a 'Browse...' button. The first field is 'Project Name' with the value 'ProvaJava270919'. The second field is 'Project Location' with the value 'C:\Users\Fidel_pc\Documents\NetBeansProjects'. The third field is 'Project Folder' with the value ':\\Users\Fidel_pc\Documents\NetBeansProjects\ProvaJava270919'. The 'Browse...' button is located to the right of the 'Project Location' field.

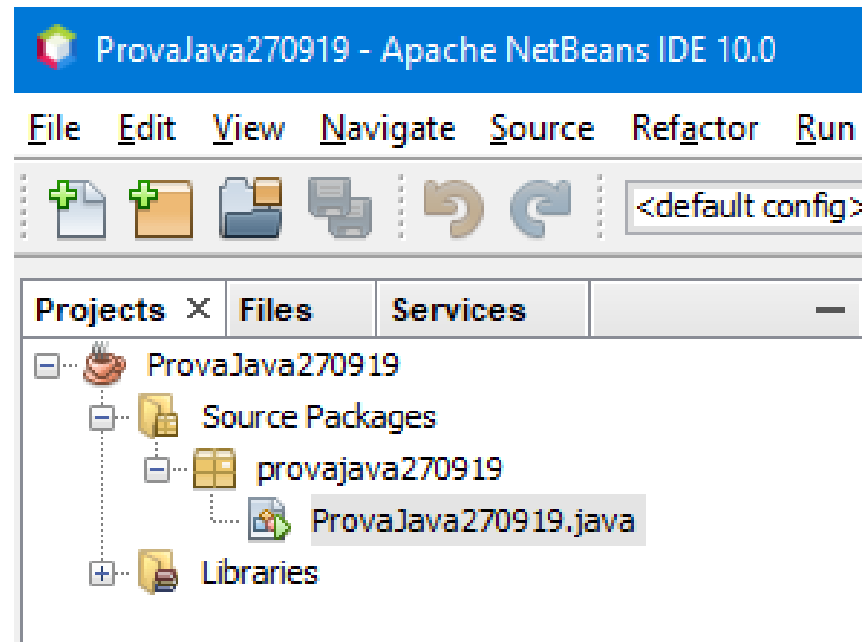
Name and Location	
Project Name:	ProvaJava270919
Project Location:	C:\Users\Fidel_pc\Documents\NetBeansProjects
Project Folder:	:\\Users\Fidel_pc\Documents\NetBeansProjects\ProvaJava270919

Li hem de donar un nom.

Com podeu veure, els projectes se guarden en una carpeta «NetBeansProjects»

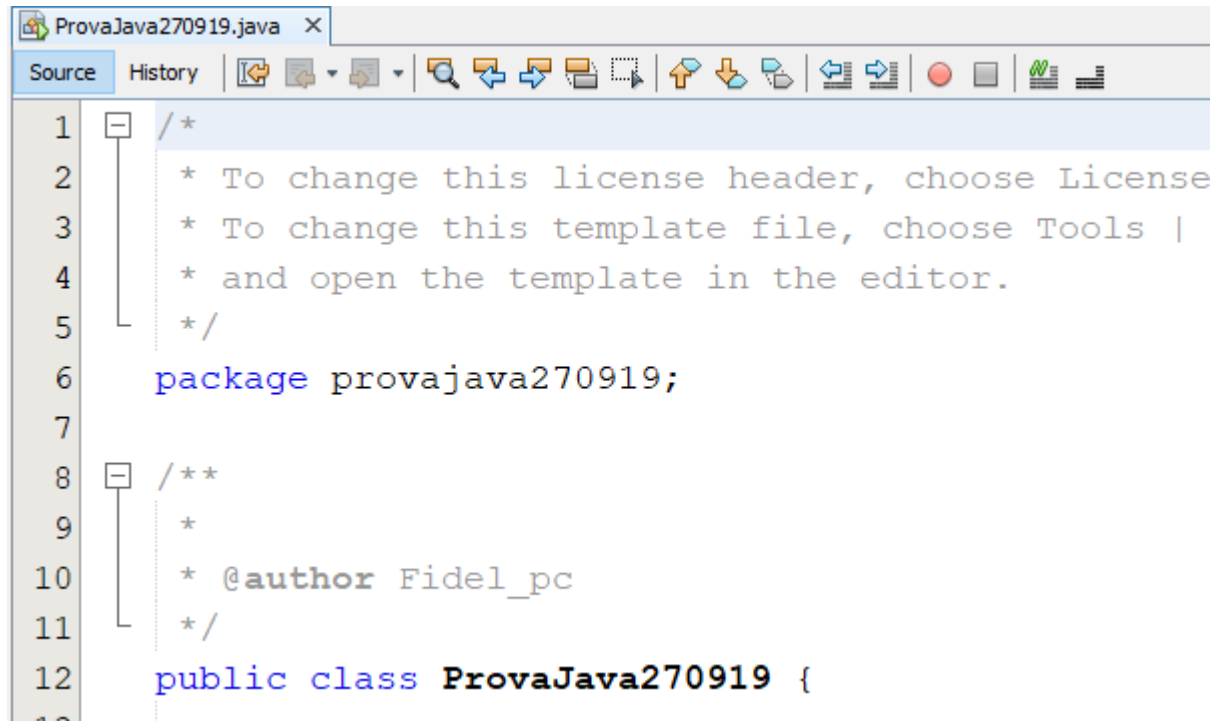
Fer una aplicació en NetBeans

A la part esquerra de NetBeans ens apareixen els projectes que tenim fets.



Fer una aplicació en NetBeans

A la part dreta
podem veure
l'editor de codi font

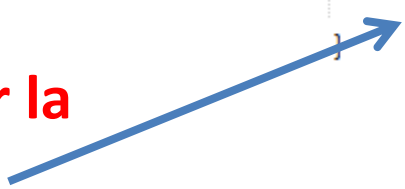


```
1  /*
2      * To change this license header, choose License
3      * To change this template file, choose Tools |
4      * and open the template in the editor.
5      */
6  package provajava270919;
7
8  /**
9      *
10     * @author Fidel_pc
11     */
12     public class ProvaJava270919 {
```

Fer una aplicació en NetBeans

Per fer una xicoteta aplicació i veure si funciona tot bé, podem introduir la següent línia:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    System.out.println("Hola, món");  
}
```



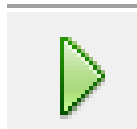
La línia s'ha d'introduir just en el punt assenyalat, entre les claus { i } de public static void main

Fer una aplicació en NetBeans

**Guardem els canvis
amb el botó**

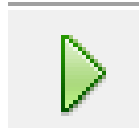


**I podem executar
l'aplicació amb el botó**

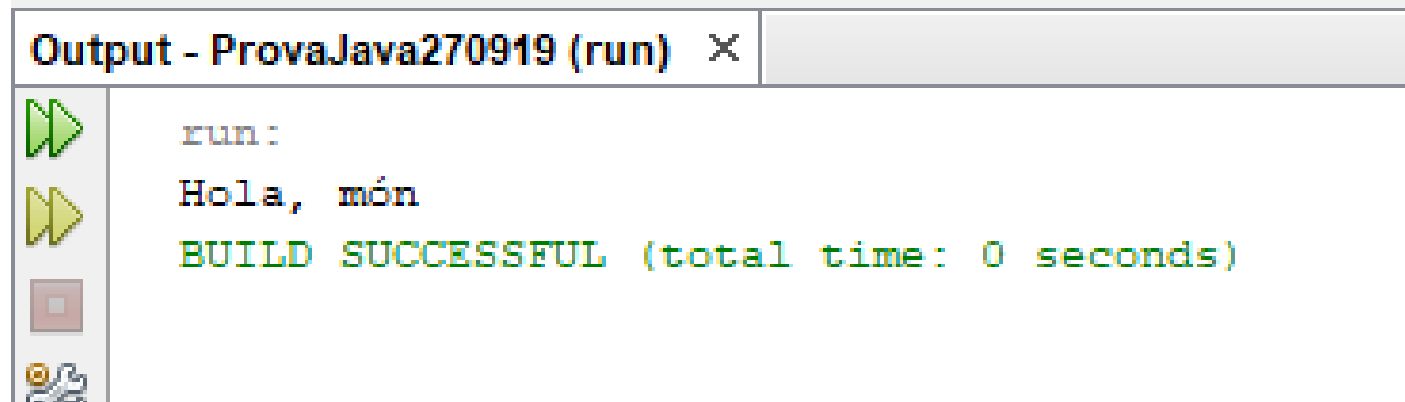


Fer una aplicació en NetBeans

Quan polsem el botó



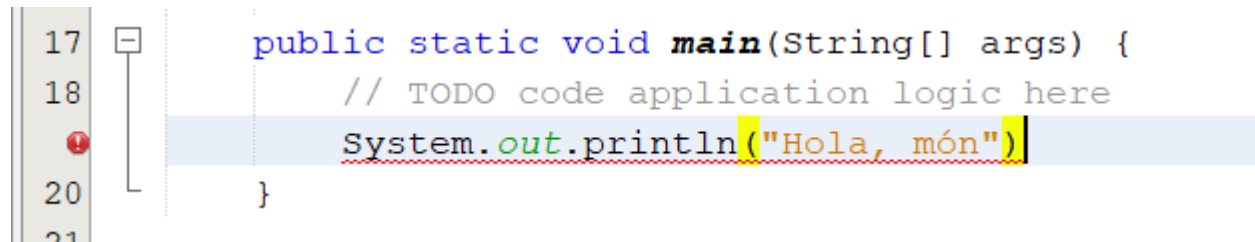
s'executa l'aplicació i el resultat apareix en la part inferior de la pantalla, de moment



Fer una aplicació en NetBeans

Abans d'executar-se, l'aplicació se compila. Si hi haguera errors de sintaxi pot ser detectat per l'editor o el compilador.

Per exemple, eliminem el ; del final de la línia que hem escrit



The screenshot shows a code editor with a line of Java code: `System.out.println("Hola, món")`. The line is highlighted in blue. A red squiggly line under the closing parenthesis indicates a syntax error. The line number 19 is visible on the left margin, and a red exclamation mark icon is next to it. The code is part of a `main` method.

```
17 public static void main(String[] args) {  
18     // TODO code application logic here  
19     System.out.println("Hola, món")  
20 }  
21
```

Com podeu veure, el propi editor ja ens avisa que alguna cosa no està bé en eixa línia