

TEMA 2.

CONSEGUIR E INSTALAR XML COPY EDITOR

Lenguajes de Marcas
CFGs DAW 1

Pascual Ligeró
pascual.ligeró@ceedcv.es

2016/2017

Versión:161002.2348

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

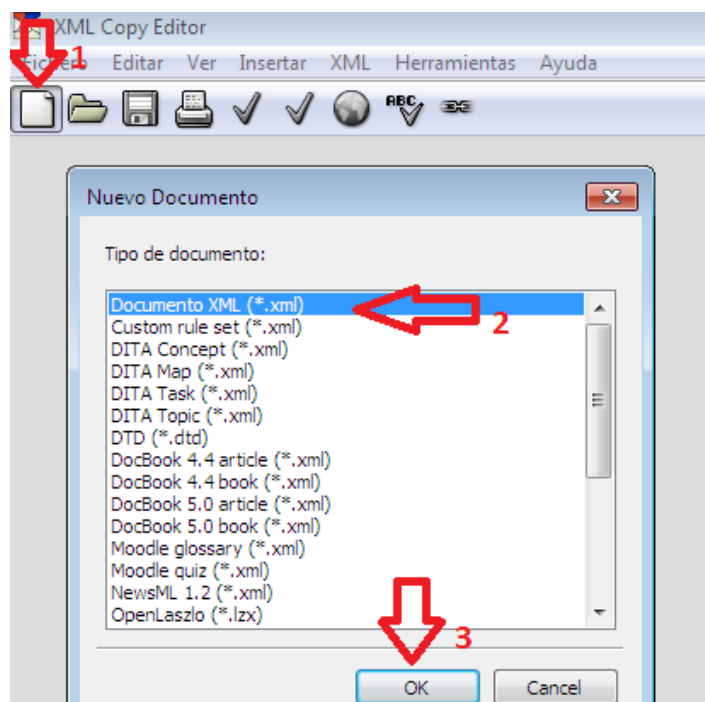
1.Interface y configuración de XML Copy Editor.....	4
2.Juego de caracteres.....	6
3.Comprobar que un documento está bien formado.....	7
4.Comprobar que un documento es válido.....	8

UD02. XML COPY EDITOR

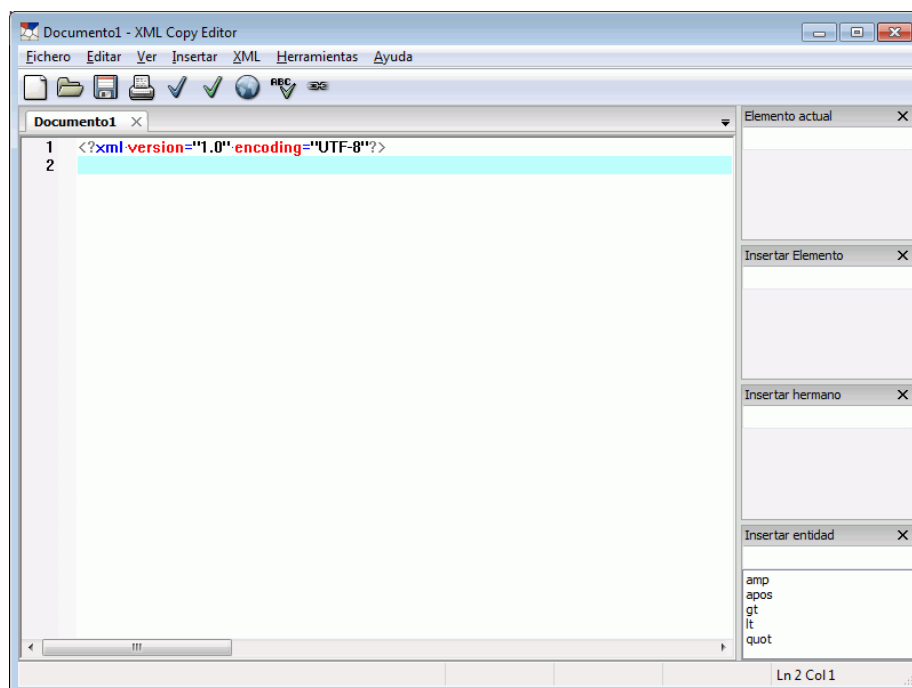
XMLCopyEditor es un editor de documentos XML libre (GPL 2.0) y multiplataforma cuya página web es <http://xml-copy-editor.sourceforge.net/>. Os podéis descargar las versiones para Windows y Ubuntu.

1. INTERFACE Y CONFIGURACIÓN DE XML COPY EDITOR

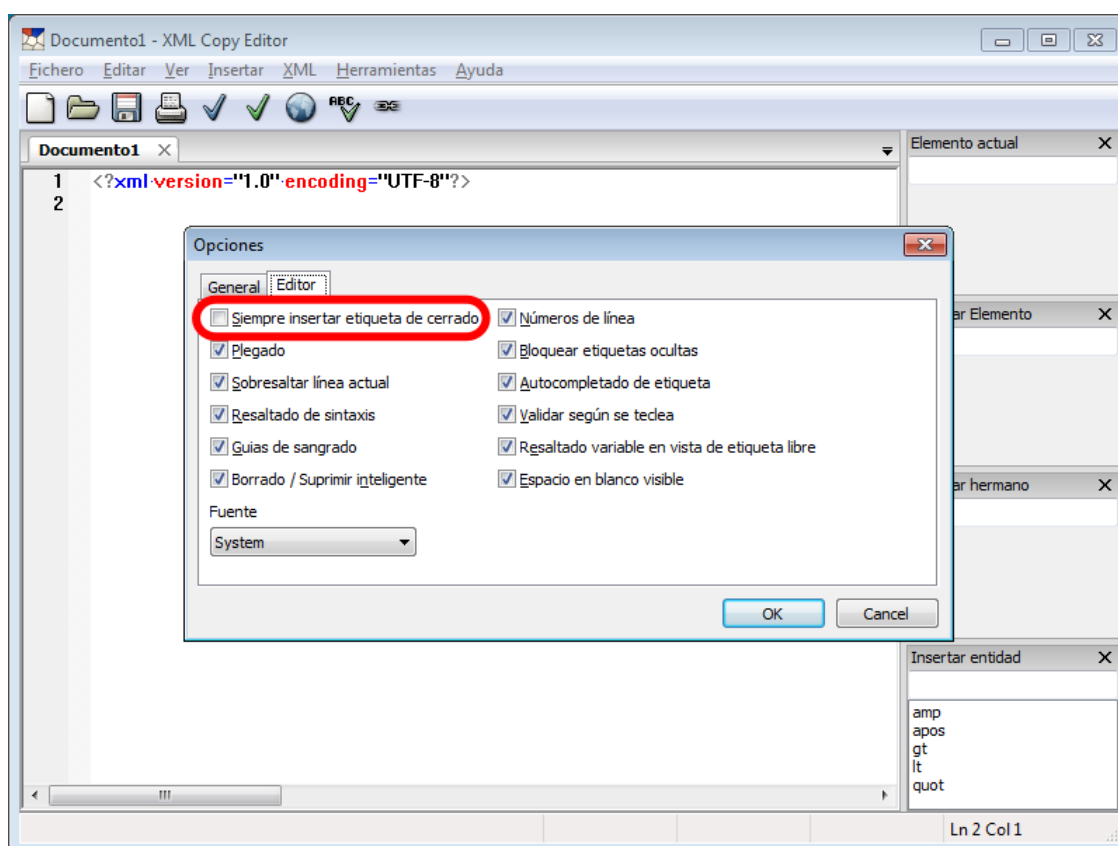
- El interface de XML Copy Editor es similar al de cualquier editor de texto sin formato.
- Para crear un documento XML desde cero, se puede elegir el menú Fichero > Nuevo... y elegir la opción Documento XML (*.xml) o pulsar el icono correspondiente como muestra la imagen siguiente.



- Si elegimos crear un documento xml aparece una plantilla de un documento en blanco que incluye la cabecera del documento
-
-

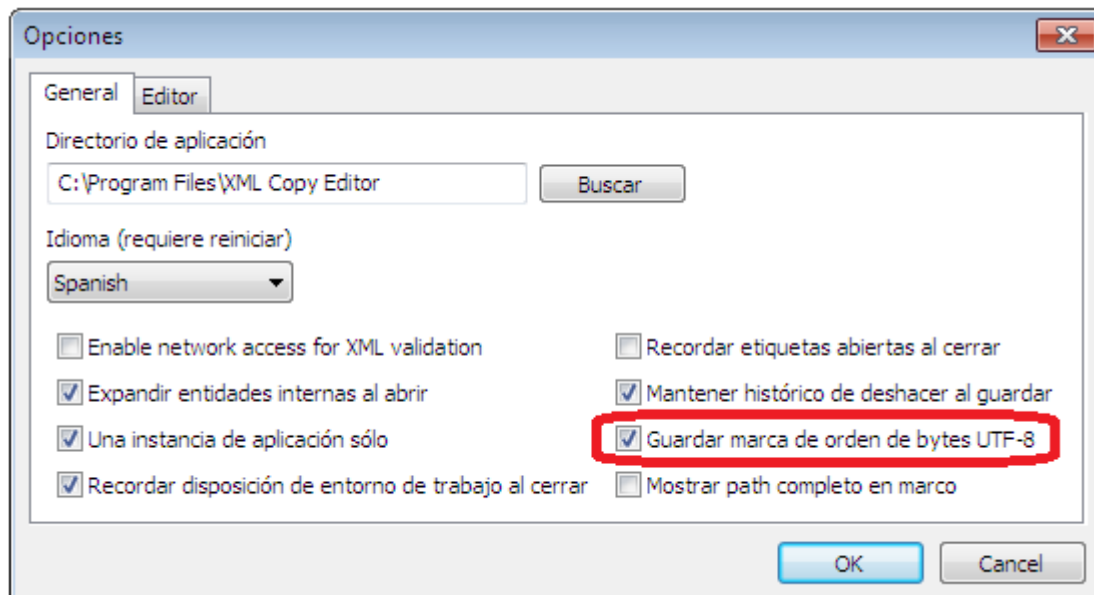


- El menú Herramientas > Opciones > Editor permite configurar el comportamiento de XML Copy Editor al editar archivos XML.



- El menú Herramientas > Opciones > General de las versiones 1.2.0.7 es distinto a los posteriores:
 - Se aconseja desactivar la opción "Guardar marca de orden de bytes UTF-8", ya que la

marca de orden de bytes (BOM) no tiene mucho sentido en UTF-8, puesto que en UTF-8 no existe el problema del orden de los bytes en los caracteres que se codifican con varios caracteres.



- A partir de la versión XML Copy Editor 1.2.0.9 utiliza el navegador predeterminado del sistema, por lo que la opción de elegir un navegador distinto ha desaparecido.

2. JUEGO DE CARACTERES

La declaración xml indica el juego de caracteres del documento. Dos de los juegos de caracteres más habituales son iso-8859-1 o utf-8, que se indicarían con las siguientes declaraciones xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

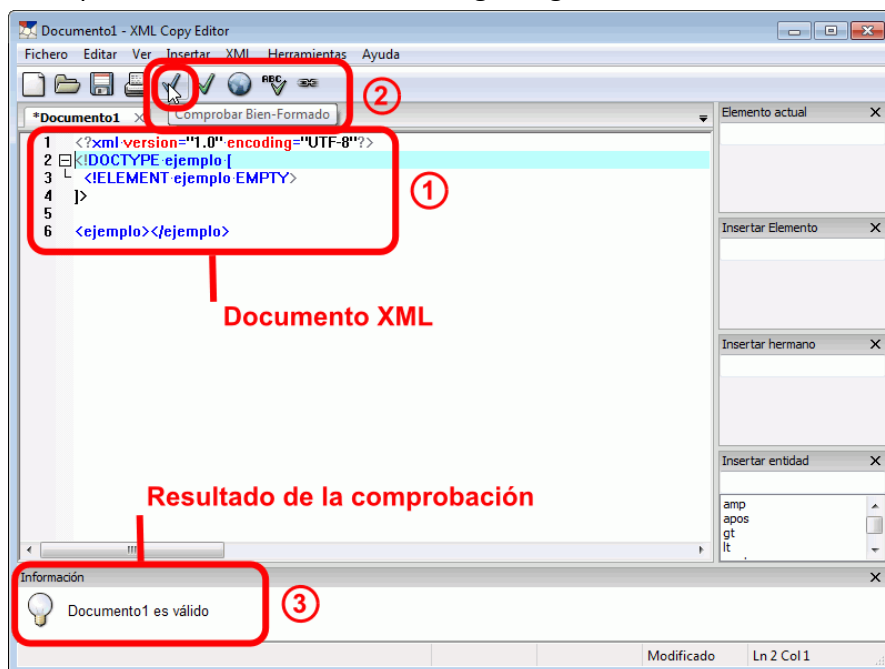
Es importante que el juego de caracteres que aparece en la declaración sea el juego de caracteres en que realmente está guardado el documento, porque si no el procesador XML puede tener problemas leyendo el documento.

XML Copy Editor tiene en cuenta el juego de caracteres indicado en la declaración. Si se modifica la declaración, al guardar el documento se guarda en el juego correspondiente. Pero hay que tener en cuenta que otros editores, como el bloc de notas de Windows, no lo hace.

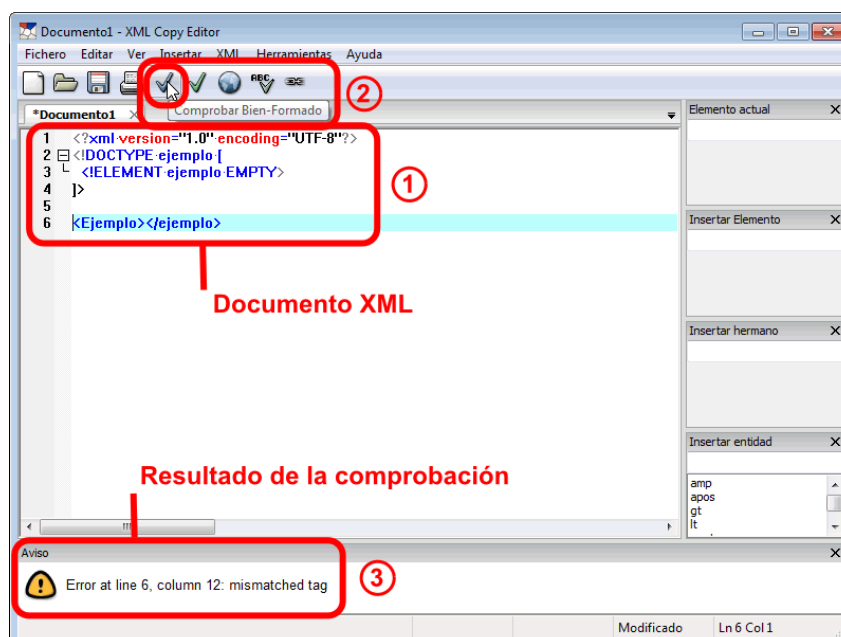
3. COMPROBAR QUE UN DOCUMENTO ESTÁ BIEN FORMADO

Para comprobar si un documento está bien formado, se puede elegir el menú XML > Comprobar Bien-Formado, hacer clic en el botón correspondiente, o pulsar la tecla F2.

- En caso de que el documento esté bien formado, el programa lo indica en la parte inferior de la pantalla, como muestra la imagen siguiente:



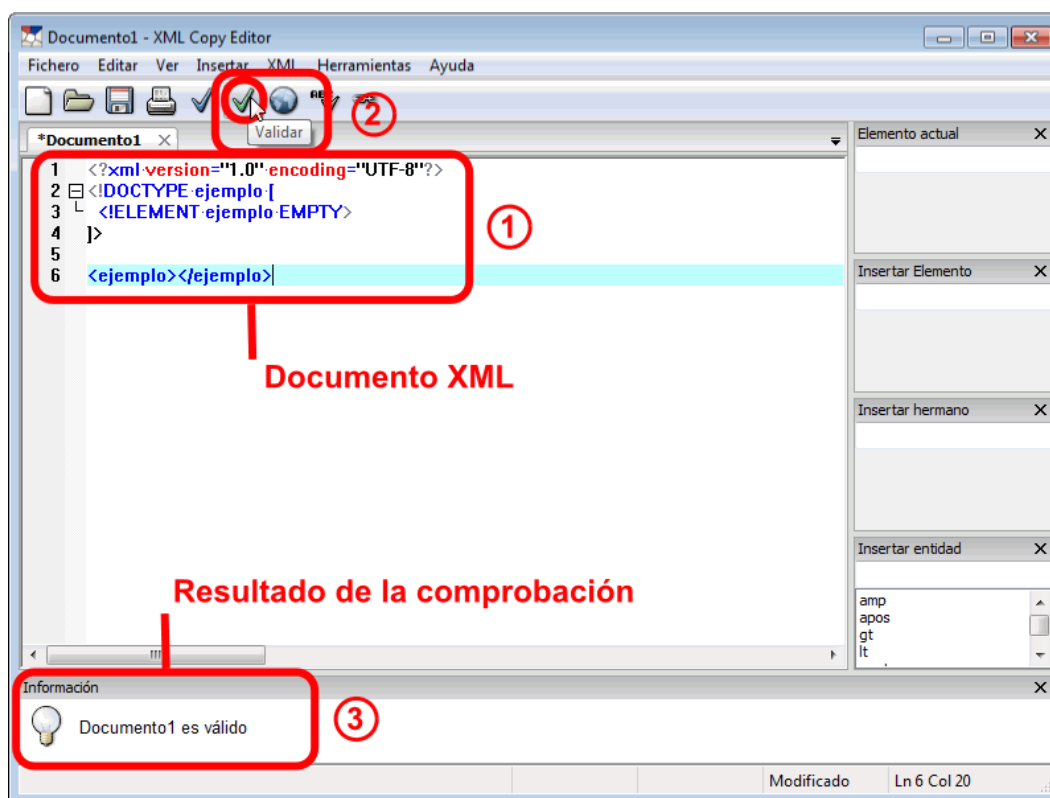
- En caso de que el documento no esté bien formado, el programa lo indica en la parte inferior de la pantalla, como muestra la imagen siguiente. El mensaje inferior explica el tipo de error detectado y la línea en el que se ha detectado (en el ejemplo, que las etiquetas no coinciden). Si el documento contiene varios errores, sólo se muestra uno de ellos, por lo que una vez corregido un error es necesario repetir la comprobación hasta que el documento esté bien formado.



4. COMPROBAR QUE UN DOCUMENTO ES VÁLIDO

Para comprobar si un documento es válido, se puede elegir el menú XML > Validar > DTD/XML Schema, hacer clic en el botón correspondiente, o pulsar la tecla F5.

- En caso de que el documento sea válido, el programa lo indica en la parte inferior de la pantalla, como muestra la imagen siguiente:



- En caso de que el documento no sea válido, el programa lo indica en la parte inferior de la pantalla, como muestra la imagen siguiente. El mensaje inferior explica el tipo de error detectado y la línea en el que se ha detectado (en el ejemplo, que la etiqueta contiene texto). Si el documento contiene varios errores, sólo se muestra uno de ellos, por lo que una vez corregido un error es necesario repetir la validación hasta que el documento sea válido.