

Annex programació mòdul formatiu

Aquest document completamenta, però no substitueix, la programació didàctica «Entorns de desenvolupament» de 1r de DAM, per a la modalitat presencial.

Concreció de continguts per al curs 2020-2021.

Les unitats didàctiques i la temporalització es corresponen a les indicades a la programació didàctica:

- UD 1. Desenvolupament de programari
- UD 2. Eines i entorns per al desenvolupament de programari
- UD 3. Sistemes de control de versions
- UD 4. Eines d'automatització, gestió de dependències i creació de paquets
- UD 5. Documentació
- UD 6. Disseny i realització de proves
- UD 7. Optimització i documentació de codi
- UD8. Elaboració de diagrames de classes
- UD 9. Elaboració de diagrames de comportament

Distribució temporal de continguts

La distribució temporal de continguts al llarg del curs serà la següent, tot i que pot sofrir canvis segons anem avançant el curs:

| Avaluació | Unitats Didàctiques |
|--------------|---|
| 1a Avaluació | UD 1. Desenvolupament de programari UD 2. Eines i entorns per al desenvolupament de programari UD 3. Sistemes de control de versions UD 4. Eines d'automatització, gestió de dependències i creació de paquets |
| 2a Avaluació | UD 5. Documentació UD 6. Disseny i realització de proves UD 7. Optimització i documentació de codi |

| Avaluació | Unitats Didàctiques |
|--------------|--|
| 3a Avaluació | UD8. Elaboració de diagrames de classes UD 9. Elaboració de diagrames de comportament |

Aspectes metodològics

Material Didàctic

El material serà fonamentalment:

- Apunts proporcionats pel professor. De cada unitat didàctica es proporcionaran diversos documents amb les explicacions teòriques i exemples pràctics que contribuïsquen a assolir els objectius de la unitat.
- Textos d'ampliació i enllaços a articles i documentació oficial relacionats amb cada unitat.
- Pràctiques i exercicis resolts per reforçar el que s'ha exposat als apunts.

Tot aquest material s'oferirà a través de l'aula virtual durant el desenvolupament de cada unitat.

Programari

El programari a utilitzar serà principalment lliure, i se us donaran instruccions en cada unitat per a la seua descàrrega i instal·lació. A grans trets, el programari a utilitzar serà:

- Ubuntu 18.04, /JustiX com a sistema operatiu de base.
- Editors de codi i entorns integrats de desenvolupament: vim, Visual Studio Code, Netbeans, Eclipse, IntelliJ, etc.

Avaluació

- L'avaluació serà contínua i tindrà en compte el progrés de l'alumne. No obstant això, encara que l'avaluació siga contínua, hi ha tres moments en què es materialitza al llarg del curs: Avaluació inicial, avaluació continua i avaluació final.

L'avaluació es realitzarà prenent com a referència els objectius del mòdul i els seus respectius criteris d'avaluació.

Criteris de qualificació

Tenint en compte l'aspecte fonamentalment procedimental del mòdul i la seua realització semipresencial, l'avaluació es realitzarà mitjançant exercicis pràctics avaluables. S'intentarà fer-ne almenys un per cada unitat didàctica. La realització correcta dels exercicis valdrà el 70% de la nota final, i el 100% de la nota de cada avaluació. Al final del curs se farà un examen presencial que valdrà el 30% de la nota total. Cas de no haver-se lliurat els exercicis que hem fet al llarg del curs, la nota de l'examen final serà la nota final del mòdul.

Bibliografia

- *Entornos de Desarrollo*. Julia Ramos Martín, M^a Jesús Ramos Martín. Garceta
- *Construcción de software orientado a objetos*. Bertrand Meyer. Pearson Prentice Hall
- *Ingeniería del Software: un enfoque práctico* Roger S. Pressman. Mc Graw Hill
- *Uml y patrones. Introducción al análisis y diseño orientado a objetos y procesounificado* Craig Larman. Prentice Hall
- *El lenguaje unificado de modelado* Grady Booch, James Rumbaugh e Ivar Jacobson. Addison Wesley
- *Pruebas de software y junit*. Bolaños Alonso, Daniel; Sierra Alonso, Almudena; Alarcón Rodríguez, Miren Idota. Pearson Prentice Hall
- *Piensa en Java*. Bruce Eckel. Prentice Hall.
- *Oracle Java Documentation*. <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/>