GESTIÓ SIMPLE DE VENDES



Cal fer un fitxer en Python anomenat vendes_cognom_nom.py (per exemple vendes_Garcia_Pep.py) i pujar-lo al Moodle.

Objectiu del programa

Cal fer un programa per a dur la gestió dels preus dels articles d'una botiga, així com la quantitat venuda en total de cada article.

Per a això, caldrà tindre 3 vectors:

noms: guardarà els noms dels articles

preus: guardarà els preus dels articles (euros amb cèntims)

q_venudes: guardarà la quantitat venuda en total de cada article

Per exemple, en un moment determinat, podríem tindre la següent informació:

| noms | ratolí | teclat | estoreta | monitor |
|-----------|--------|--------|----------|---------|
| | | | | |
| preus | 10.00 | 15.00 | 1.50 | 120.00 |
| | | | | |
| q_venudes | 10 | 10 | 3 | 5 |

Funcionament del programa en general

Cal mostrar el següent menú:

- 1- Introduir un article nou
- 2- Fer una venda
- 3- Mostrar informació
- 4- Esborrar un article
- 5- Esborrar tots els articles
- 6- Eixir

A continuació es demanarà una opció correcta, s'executarà i es tornarà a mostrar el menú per a tornar a demanar altra opció. Així fins que es trie l'opció d'eixir.

Detall de què ha de fer cada opció del menú

- 1- <u>Introduir un article nou</u>. Demanar el nom de l'article nou i el seu preu de venda. Caldrà guardar esta informació en els vectors corresponents.
- 2- <u>Fer una venda</u>. Preguntar el nom de l'article. Si existeix l'article, demanarà la quantitat venuda i <u>acumularà</u> eixa quantitat. Si no, donarà un missatge d'error.
- 3- Mostrar informació. Mostrar la informació dels vectors, amb este format:

| NOM | QUANT. | PREU | IMPORT |
|----------|--------|--------|---------------|
| ratolí | 10 | 10.00 | 100.00 |
| teclat | 10 | 15.00 | 150.00 |
| estoreta | 3 | 1.50 | 4.50 |
| monitor | 5 | 120.00 | 600.00 |
| | | TOTAL: | 854.50 |

Article més venut: ratolí, amb 10 unitats Article menys venut: estoreta, amb 3 unitats

Article amb més ingressos: monitor, amb 600.00 euros Article amb menys ingressos: estoreta, amb 4.50 euros

- 4- <u>Esborrar un article</u>. (Esta part és opcional)
 Preguntar el nom de l'article que volem esborrar. Si existeix l'article, l'esborrarà (indicant el missatge corresponent). Si no, donarà un missatge d'error.
- 5- <u>Esborrar tots els articles</u>. Preguntar "Segur (s/n)? Si respon 's', s'esborraran totes les dades dels articles. Si no, no farà res.
- 6- Eixir. Preguntar "Segur (s/n)?". Si respon 's', acabar el programa. Si no, no farà res.