

ENDEVINA UN NÚMERO!



Fes un algorisme amb el *PSeInt* que trie un número secret a l'atzar i que l'usuari haja d'endevinar-lo en diversos intents.

Concretament, caldrà fer el següent:

- Calcular un número aleatori (secret) entre 1 i 100. Ho pots fer amb la funció "azar". Per exemple:
 $\text{secret} = \text{azar}(100) + 1$
- Demanar per teclat una quantitat màxima d'intents (per a endevinar el número).
- Demanar per teclat el número diverses vegades fins que l'encerte o fins que l'usuari haja usat tots els intents.
- Després de cada intent, es mostrarà una pista: "És major" o "És menor". A més, també es mostrarà el nou rang de possibles valors. Per exemple, si el número secret és el 33:

Dis-me un número entre 1 i 100:	40
No. És menor. Està entre 1 i 39:	8
No. És major. Està entre 9 i 39:	21
No. És major. Està entre 22 i 39:	5
No. És major. Està entre 22 i 39:	...

Nota: el rang cada vegada serà més xicotet (o igual).

- Finalment caldrà mostrar un d'estos 2 missatges (segons el cas):
 - Has superat els intents. No ho has endevinat. El número era el 33.
- O bé:
 - Molt bé! Ho has encertat en 5 intents.

Notes:

- El nom del fitxer es dirà: *endevinaGarciaPep.psc* (si et digueren Pep Garcia, clar)
- Posa el teu nom complet com a comentari al principi de l'algorisme.
- Posa algun comentari més per l'algorisme (sense passar-se'n).
- Puja el fitxer al *Moodle* (al mateix lloc on t'has abaixat este enunciat).