

Sistema de Respuesta a Distancia Móvil

Autor:

Fecha: 15 de Febrero de 2025

Cuestionario:

Id: juijx

Nombre: B3-T1-1 Introd. IR 24-25

Número de preguntas: 10

Pregunta número: 1

De acuerdo con el Vocabulario estándar de la I.S. y de sistemas de ISO/IEC/IEEE, ¿qué es la Ingeniería del Software?

A: La aplicación sistemática de conocimiento científico y tecnológico, métodos y experiencia al diseño, implementación, pruebas y documentación del software

B: Programas de computador, procedimientos, y, posiblemente, la documentación asociada y los datos pertenecientes a las operaciones de un sistema de computación

C: A y B son correctas

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 2

Según el “Software Engineering Institute”, ¿qué estructura tiene la Ingeniería del Software?

A: Una estructura uni-dimensional basada en el ciclo de vida típico: “requisitos”, “especificación”, “diseño”, “implementación”, “testing” y “mantenimiento”

B: Una estructura bi-dimensional basada en las visiones “proceso” y “producto”

C: Una estructura dinámica, que se adapta en función del tipo de software a desarrollar

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: B

Pregunta número: 3

De acuerdo con el Vocabulario estándar de la I.S. y de sistemas de ISO/IEC/IEEE, “Análisis de Requisitos” es:

A: El proceso de estudiar las necesidades de los usuarios para conseguir una definición de requisitos de software, hardware o de sistemas

B: El proceso de estudiar y refinar requisitos de software, hardware o de sistemas

C: A y B son correctas

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: C

Pregunta número: 4

En Ingeniería de Requisitos, ¿qué se entiende por “stakeholder”?

A: Persona que sujeta una estaca (por ejemplo, para controlar al equipo de desarrollo)

B: Persona, grupo u organización con un interés directo o indirecto en un producto o proyecto

C: Persona que apuesta en un casino por el éxito de un proyecto, frente a otros que apuestan por lo contrario

D: Persona, no grupo ni organización, con un interés directo o indirecto en un producto o proyecto

Respuesta correcta: B

Pregunta número: 5

De acuerdo con el Vocabulario estándar de la I.S. y de sistemas de ISO/IEC/IEEE, “Requisito” es:

A: Una condición o capacidad necesitada por un usuario para resolver un problema o alcanzar un objetivo

B: Una condición o capacidad que debe ser cumplida, o poseída, por un sistema o componente de sistema, para satisfacer un contrato, estándar, especificación u otros documentos impuestos formalmente

C: Una representación documentada de una condición o capacidad relativa a una necesidad de un usuario o las características de un sistema o componente de sistema

D: Todas las anteriores

Respuesta correcta: D

Pregunta número: 6

Indique, con respecto a diversos estudios publicados, qué afirmación es FALSA:

A: Al pasar de los requisitos del problema a los requisitos de la solución, se produce una reducción de “requisitos derivados”

B: Una de las causas más comunes de proyectos descontrolados es la inestabilidad de los requisitos

C: Los errores relacionados con los requisitos son los más caros de corregir durante la construcción del software

D: El problema más difícil de corregir, relacionado con los requisitos, es que no sean descubiertos a tiempo requisitos que son relevantes para el proyecto

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 7

Indique qué afirmación es FALSA:

A: La Ingeniería de Requisitos abarca la gestión y definición de necesidades, restricciones y atributos de calidad para sistemas nuevos o actuales

B: La Ingeniería de Requisitos se concentra en el estudio de aproximaciones para operar y mantener software de un modo sistemático, disciplinado y cuantificable

C: La Ingeniería de Requisitos requiere de nociones de Ingeniería del Software

D: Según se trate de forma suficiente o no, la Ingeniería de Requisitos influye decisivamente en el éxito o fracaso de un proyecto software

Respuesta correcta: B

Pregunta número: 8

Según los datos de la encuesta de Scott W. Ambler:

A: Las metodologías de desarrollo de software tradicionales son las que producen un porcentaje superior de proyectos que resultan exitosos

B: Las metodologías de desarrollo de software “ad-hoc” son las que producen un porcentaje superior de proyectos que resultan exitosos

C: A y B son correctas

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: D

Pregunta número: 9

Según varios estudios llevados a cabo por expertos en Ingeniería de Requisitos, en relación con un conjunto de proyectos analizados:

A: A mayor esfuerzo y tiempo dedicado a los requisitos, mayor rapidez en la terminación de los proyectos

B: A menor esfuerzo y tiempo dedicado a los requisitos, mayor rapidez en la terminación de los proyectos

C: No existe ningún tipo de correlación entre el esfuerzo y tiempo dedicado a los requisitos y el tiempo empleado en un proyecto de desarrollo software

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 10

¿Cuáles son las dimensiones de la visión proceso según la estructura bi-dimensional de la Ingeniería del Software?

A: Dimensión actividad y dimensión requisitos del sistema

B: Dimensión “desarrollo” y dimensión “gestión”

C: Dimensión “actividad” y dimensión “aspecto”

D: Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta: C