

Sistema de Respuesta a Distancia Móvil

Autor:

Fecha: 30 de Abril de 2025

Cuestionario:

Id: wpy60

Nombre: B4-T5-2 Met. agiles 24-25

Número de preguntas: 10

Pregunta número: 1

En el desarrollo de una app de gestión de mascotas con Scrum, la frase: Como usuario sin autenticar quiero iniciar sesión en el sistema indicando mi correo electrónico y mi contraseña para poder actuar como usuario autenticado

A: Dado el nivel de abstracción y detalle con el que está expresado, sólo podría ser considerado como una tarea en Scrum

B: Dado el nivel de abstracción y detalle con el que está expresado, sólo podría ser considerado como un “epic” en Scrum

C: Tal y como está redactado, sólo podría considerarse como una historia de usuario

D: Podría considerarse tanto un requisito convencional como una historia de usuario

Respuesta correcta: D

Pregunta número: 2

Sobre la relación de métodos prescriptivos, como PMBOK, y métodos ágiles, como SCRUM, en su aplicación a un proyecto que incluye, entre otras actividades, el desarrollo de software, indica la respuesta CORRECTA:

A: Al usar PMBOK, tanto el desarrollo de software, como el resto de actividades (sean del dominio que sean) deben gestionarse exclusivamente con PMBOK, sin poder usar ningún otro método de Ingeniería

B: En el mismo proyecto podría usar PMBOK para la gestión del proyecto y SCRUM para el desarrollo de software

C: Usaría SCRUM para la parte general de gestión del proyecto, y PMBOK para el desarrollo de software

D: No podría usar SCRUM. Para el desarrollo de software en ese proyecto sólo podría usar un método también prescriptivo como, por ejemplo, el de Larman

Respuesta correcta: B

Pregunta número: 3

Los bloques de tiempo, o fases, principales de Scrum son:

- A: Planificación del proyecto, Fase iterativa, Cierre
- B: Planificación del Sprint, Iteraciones del Sprint, Entrega de Incremento de Producto
- C: Planificación del proyecto, Reunión de revisión, Reunión de Retrospectiva, Cierre
- D: Planificación del Sprint, Reunión diaria, Reunión de revisión, Reunión de Retrospectiva

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 4

La presentación del incremento del producto al cliente y el análisis de posibles cambios en el mercado que puedan afectar al producto, se realiza en:

- A: La reunión de retrospectiva del Sprint
- B: La reunión diaria de cada Sprint
- C: La reunión de planificación del Sprint
- D: La reunión de revisión del Sprint

Respuesta correcta: D

Pregunta número: 5

Indica cuál de los siguientes métodos NO es un método válido de estimación de puntos de historia en un método ágil como Scrum.

- A: El método MoSCoW
- B: El método de "Planning Poker"
- C: Buscar una historia de usuario cuyo valor conozcamos bien por experiencia, y al resto asignarle los puntos en función de la de referencia
- D: Buscar una historia de usuario de referencia (por ejemplo, la más sencilla, o bien una de dificultad intermedia), y al resto asignarle los puntos en función de la de referencia

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 6

En relación con la Lista de Producto (PB, Product Backlog) en SCRUM, indica la respuesta
CORRECTA:

A: Los programadores del equipo de trabajo son directa y solidariamente los únicos responsables del PB, y de la priorización de las historias de usuario que contiene

B: El Scrum Master define las prioridades de las historias de usuario en el PB

C: El Product Owner es el principal responsable del PB

D: Ninguna de las anteriores es correcta

Respuesta correcta: C

Pregunta número: 7

Para limitar el trabajo en progreso en Kanban, ¿qué indicador usamos para referirnos al número máximo de tareas que se puede realizar simultáneamente en cada fase?:

A: WIP

B: Muro Kanban

C: "Lead time"

D: Ninguna de las anteriores. En KANBAN no se recomienda limitar el trabajo en progreso

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 8

En Scrum, para representar, cada día, la estimación (en horas o puntos de historia) de trabajo restante hasta completar un Sprint, se utiliza:

A: En Scrum no se realiza este control, ya que el equipo de trabajo es suficientemente responsable para auto gestionar sus tareas

B: El llamado diagrama de “BurnDown” del Sprint

C: El llamado tablero de Scrum

D: En cada historia de usuario, indicando el tiempo restante como valor de la metainformación

Respuesta correcta: B

Pregunta número: 9

Indica la relación de jerarquía CORRECTA en métodos ágiles como SCRUM que usan historias de usuario:

A: Una historia de usuario puede contener tareas, pero no temas

B: Una historia de usuario puede contener tareas y también temas

C: Una historia de usuario puede contener tanto tareas como “epics”

D: Un “epic” contiene tanto historias de usuario como temas

Respuesta correcta: A

Pregunta número: 10

Indica cuál de los siguientes elementos NO podría formar parte de una historia de usuario:

- A: Las pruebas de aceptación
- B: La meta información o atributos de la historia
- C: Las relaciones de trazabilidad con otras historias
- D: Todos los elementos anteriores podrían formar parte de una historia de usuario

Respuesta correcta: D