

# CONVERSOR DE MEDIDAS PR1.6

Alumno: Rubén Cano Montoya Profesor: Manuel Arenas Rufino

## Contenido

D	iseño	3
	odigo	
	ConvertirMedidas()	
	Botones	
	Función para Arrastrar	
	Tooltins	5

#### Diseño



## Codigo

### **ConvertirMedidas()**

```
rivate void ConvertirMedidas(object sender, KeyEventArgs e)
   double[] valoresAMultiplicarMetrico = { 0.001, 0.01, 0.1, 1, 10, 100, 1000, 0.0254, 0.3048,
double[] valoresAMultiplicar;
double[] valoresAMultiplicarPeso = { 0.001, 0.01, 0.1, 1, 10, 100, 1000, 100000, 1000000, 1
   TextBox textBoxInsertar;
   double Unidad_Base;
int indiceDesplegable;
double convertido;
   int opcion;
   double valor;
double.TryParse(t1.Text.ToString().Replace('.', ','), out valor);
   valoresAMultiplicar = valoresAMultiplicarMetrico;
if (t1.Name.ToString().Equals("valorIzq"))//izquierda
                 textBoxInsertar = valorDer;
indiceDesplegable = Desplegable_MedidaDer.SelectedIndex;
opcion = Desplegable_MedidaIzq.SelectedIndex;
                 textBoxInsertar = valorIzq;
indiceDesplegable = Desplegable_MedidaIzq.SelectedIndex;
opcion = Desplegable_MedidaDer.SelectedIndex;
         valoresAMultiplicar = valoresAMultiplicarPeso;
if (t1.Name.ToString().Equals("valorIzq"))//izquierda
{
                 textBoxInsertar = valorDer;
indiceDesplegable = Desplegable_PesoDer.SelectedIndex;
opcion = Desplegable_PesoIzq.SelectedIndex;
          else//derecha
                 textBoxInsertar = valorIzq;
indiceDesplegable = Desplegable_PesoIzq.SelectedIndex;
opcion = Desplegable_PesoDer.SelectedIndex;
   }
if (indiceDesplegable != −1&& opcion != −1)
         Console.WriteLine("aaaaaa");
Unidad_Base = valor * valoresAMultiplicar[opcion];
convertido = Unidad_Base / valoresAMultiplicar[indiceDesplegable];
textBoxInsertar.Text = convertido.ToString();
```

```
4 referencias
private void Desplegable_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    ConvertirMedidas(t1, a);
}
```

#### **Botones**

```
private void PesoButton_Click(object sender, EventArgs e)
   PesoButton.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(164, 237, 173);
   MedidaButton.BackColor = System.Drawing.Color.Transparent;
   unidadesMedida = false;
   Desplegable_MedidaIzq.Hide();
   Desplegable_MedidaDer.Hide();
   Desplegable_PesoIzq.Show();
   Desplegable_PesoDer.Show();
referencia
private void MedidaButton_Click(object sender, EventArgs e)
   MedidaButton.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(164, 237, 173);
   PesoButton.BackColor = System.Drawing.Color.Transparent;
   unidadesMedida = true;
   Desplegable_PesoIzq.Hide();
   Desplegable_PesoDer.Hide();
   Desplegable_MedidaIzq.Show();
   Desplegable_MedidaDer.Show();
```

```
private void iconButton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

1 referencia
private void iconButton2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.WindowState = FormWindowState.Minimized;
}
```

#### Función para Arrastrar

```
[DllImport("user32.DLL", EntryPoint = "ReleaseCapture")]
1 referencia
private extern static void ReleaseCapture();
[DllImport("user32.DLL", EntryPoint = "SendMessage")]
1 referencia
private extern static void SendMessage(System.IntPtr hWnd, int wMsg, int wParam, int lParam);
1 referencia
private void panel3_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    ReleaseCapture();
    SendMessage(this.Handle, 0x112, 0xf012, 0);
}
```

#### **Tooltips**

```
//TOOLTIPS
//valores

infoValores.ToolTipTitle = "Valor a convertir";
infoValores.SetToolTip(valorIzq, "Introduzca el valor que desea convertir o que sea convertido");
infoValores.SetToolTip(valorDer, "Introduzca el valor que desea convertir o que sea convertido");

//Desplegables
infoDesplegablesMedida.ToolTipTitle = "Unidad de Medida";
infoDesplegablesMedida.SetToolTip(Desplegable_PesoIzq, "Seleccione una unidad de peso");
infoDesplegablesMedida.SetToolTip(Desplegable_PesoDer, "Seleccione una unidad de peso");
infoDesplegablesPeso.ToolTipTitle = "Unidad de Peso";
infoDesplegablesPeso.SetToolTip(Desplegable_MedidaIzq, "Seleccione una unidad de Medida");
infoDesplegablesPeso.SetToolTip(Desplegable_MedidaDer, "Seleccione una unidad de Medida");
//botones
infoBotones.ToolTipTitle = "Seleccion de Unidad";
infoBotones.SetToolTip(PesoButton, "Haga clic para convertir unidades de Medida");
infoBotones.SetToolTip(MedidaButton, "Haga clic para convertir unidades de Medida");
```