

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D01- Student's #2 Analysis Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

DISEÑO Y PRUEBAS II


Curso 2024 – 2025

Fecha	Versión
30/06/2025	V2r0

<b>Grupo:</b> C2.006	
<b>Autores</b>	
Pérez Franco, Laura	lauperfra@alum.us.es


Repositorio GITHUB: <https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-D01.git>

Repositorio GITHUB C2: <https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-C2.git>

	<p align="center"><b>DISEÑO Y PRUEBAS II</b>  <b>D01- Student's #2 Analysis Report</b></p>

## Índice de contenido

1. Tabla de versiones .....	2
2. Resumen ejecutivo .....	2
3. Introducción.....	2
4. Contenido .....	2
5. Conclusiones .....	3
6. Bibliografía .....	3

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II D01- Student's #2 Analysis Report</p>
---	--

## 1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
19/02/2025	V1r0	Creación del documento
19/02/2025	V1r1	Redacción y corrección del documento
30/06/2025	V2r0	Actualización para C2

## 2. Resumen ejecutivo

En este informe se van a describir las distintas tareas individuales que han sido encomendadas para esta entrega y un breve análisis de cómo han ido y de las dificultades u obstáculos que han podido ocasionar cada una en caso de haberlos.


## 3. Introducción

En este informe se va a realizar una recopilación de los requisitos de la entrega 01, las conclusiones obtenidas de cada una, así como los obstáculos, dificultades o problemas que haya podido ocasionar cada una de ellas.

El análisis de requisitos es una parte clave del desarrollo de software, ya que ayuda a evitar errores y malentendidos que podrían afectar el resultado final. En este documento se presentan las conclusiones obtenidas tras revisar los requisitos, junto con las decisiones tomadas para mejorar su claridad y viabilidad. Además, se incluyen referencias a las validaciones del profesor para asegurar que el análisis esté alineado con los criterios establecidos.

## 4. Contenido

- **Modify Anonymous menu:** Para esta tarea en un inicio fue necesario estudiar exhaustivamente la estructura del proyecto, ya que no fue fácil encontrar los ficheros necesarios a cambiar. Finalmente, una vez encontrados los ficheros, resultó ser una tarea sencilla.
- **Provide link to planning dashboard:** Esta tarea fue muy sencilla. Únicamente hubo que añadir un fichero .txt con el enlace al planning dashboard individual.

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II D01- Student's #2 Analysis Report</p>
---	--

## 5. Conclusiones

En general, la parte "mandatory" de esta entrega me ha resultado sencilla. El mayor desafío fue comprender la estructura del proyecto, ya que contiene carpetas y archivos que no había visto en ninguno de los proyectos que he desarrollado durante la carrera universitaria. Sin embargo, una vez entendida la organización del código, el resto de las tareas fueron fáciles de completar.

## 6. Bibliografía

08 - Annexes - Material de la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.