

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D02 – Student's #2 Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


DISEÑO Y PRUEBAS II

Curso 2024 – 2025

Fecha	Versión
13/03/2025	V1r1


Grupo: C1.006	
Autores	
Pérez Franco, Laura	lauperfra@alum.us.es

Repositorio GITHUB: <https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-D02.git>

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II D02 – Student's #2 Planning and Progress Report</p>
---	--

Índice de contenido

1. Tabla de versiones	2
2. Resumen ejecutivo	2
3. Introducción	2
4. Contenido	2
5. Conclusiones	6
6. Bibliografía	6

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II D02 – Student's #2 Planning and Progress Report</p>
---	--

1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
12/03/2025	V1r0	Creación y redacción del documento
13/03/2025	V1r1	Finalización del documento

2. Resumen ejecutivo

Este informe presenta la planificación y los procesos llevados a cabo en esta entrega. Se examinará la estimación de horas asignadas a cada tarea y el tiempo realmente empleado, además de comparar los costes previstos con los reales, tomando como referencia los valores económicos definidos en el documento de anexos sobre la elaboración de reportes.

Este análisis resulta clave para evaluar la precisión de la planificación inicial y la eficiencia en la ejecución de las tareas.

3. Introducción


Este informe tiene como propósito detallar la planificación del trabajo realizado en esta segunda entrega. Para ello, se ha recopilado información sobre las actividades individuales, las estimaciones de tiempo y el total de horas registradas a través de la herramienta Clockify.

Los roles asignados en la ejecución de las tareas fueron developer, tester y operator.

4. Contenido

4.1. PLANIFICACIÓN:


ID	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	TIEMPO ESTIMADO	TIEMPO REAL EMPLEADO
3	Entidad Customer	Creación de la entidad relacionada con los customers y su validador.	1 hora	1 hora y 20 min
4	Entidad Booking	Creación de la entidad relacionada con lo las reservas de los vuelos.	45 min	31 min

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II</p> <p style="text-align: center;">D02 – Student's #2 Planning and Progress Report</p>
---	--

5	Entidad Passenger	Creación de la entidad relacionada con los pasajeros de un avión.	45 min	38 min
6	Sample Data	Creación de los datos de prueba.	30 min	1 hora y 30 min
7	Dashboard link	Enlace al dashboard personal de GitHub.	5 min	2 min
15	Customer dashboard	Creación del dashboard para los Customer.	30 min	27 min
16	UML domain model	Elaboración del modelo de dominio relacionado con las entidades del Student 2.	1 hora	1 hora y 30 min
26	Recommendations dashboard	Servicio web relacionado con recomendaciones de lugares.	1 hora	1 hora y 20 min
27	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas durante la elaboración de la entrega.	1 hora y 30 min	1 hora y 30 min
28	Planning and progress report	Documento relativo a la eficiencia.	1 hora	1 hora

Costes estimados

Tarea	Cálculo	Coste estimado
Entidad Customer	$20.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 00 \text{ min} =$	20,00 €
Entidad Booking	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 45 \text{ min} =$	15,00 €
Entidad Passenger	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 45 \text{ min} =$	15,00 €
Sample Data	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 30 \text{ min} =$	10,00 €
Dashboard link	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 05 \text{ min} =$	1,66 €
Customer dashboard	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 30 \text{ min} =$	10,00 €
UML domain model	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 00 \text{ min} =$	30,00 €
Recommendations dashboard	$20.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 00 \text{ min} =$	20,00 €
Analysis report	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 30 \text{ min} =$	45,00 €

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II</p> <p style="text-align: center;">D02 – Student's #2 Planning and Progress Report</p>
--	--

Tarea	Cálculo	Coste estimado
Planning and progress report	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 00 \text{ min} =$	30,00 €
Coste total estimado		196,66 €

Costes reales

Tarea	Cálculo	Coste real
Entidad Customer	$20.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 20 \text{ min} =$	26,66 €
Entidad Booking	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 31 \text{ min} =$	10,33 €
Entidad Passenger	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 38 \text{ min} =$	12,66 €
Sample Data	$20.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 30 \text{ min} =$	30,00 €
Dashboard link	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 02 \text{ min} =$	0,66 €
Customer dashboard	$20.00\text{€/h} * 0 \text{ h } 27 \text{ min} =$	9,00 €
UML domain model	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 30 \text{ min} =$	45,00 €
Recommendations dashboard	$20.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 20 \text{ min} =$	26,66 €
Analysis report	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 30 \text{ min} =$	45,00 €
Planning and progress report	$30.00\text{€/h} * 1 \text{ h } 00 \text{ min} =$	30,00 €
Coste total real		235,97 €

Amortización en 3 años = 78,66 €/año

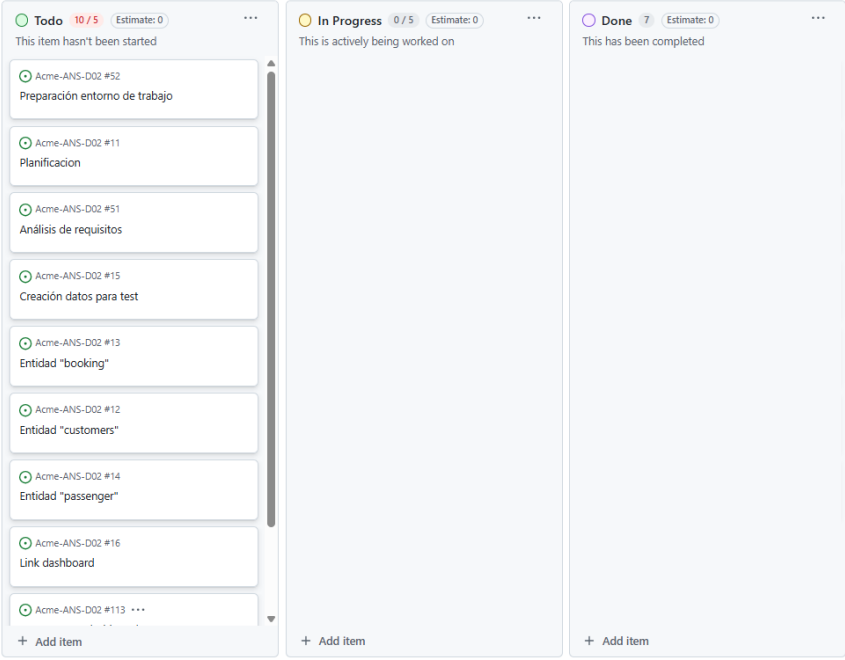


FIGURA 1: DEFINICIÓN INICIAL DE LAS TAREAS

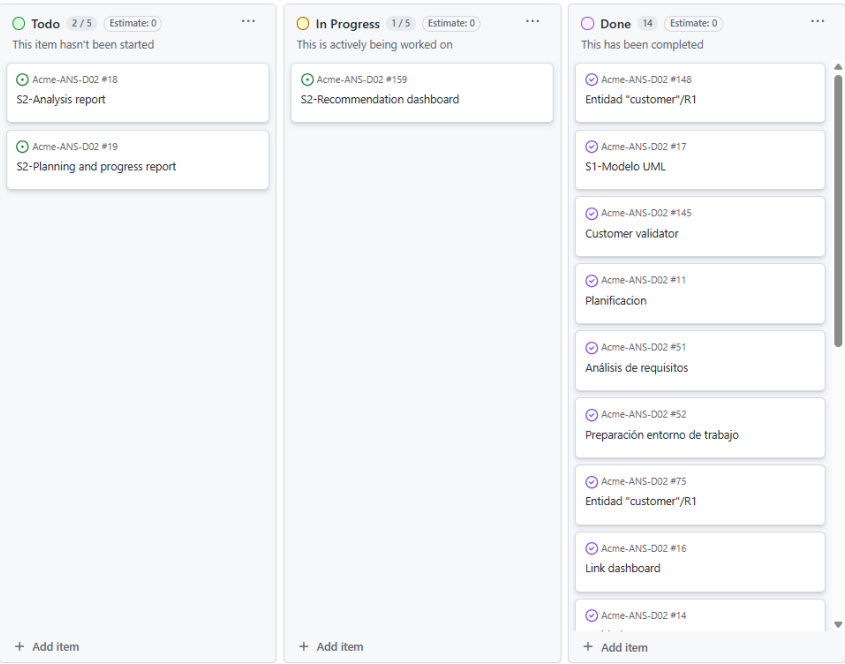


FIGURA 2: TAREAS A LO LARGO DE LA ENTREGA

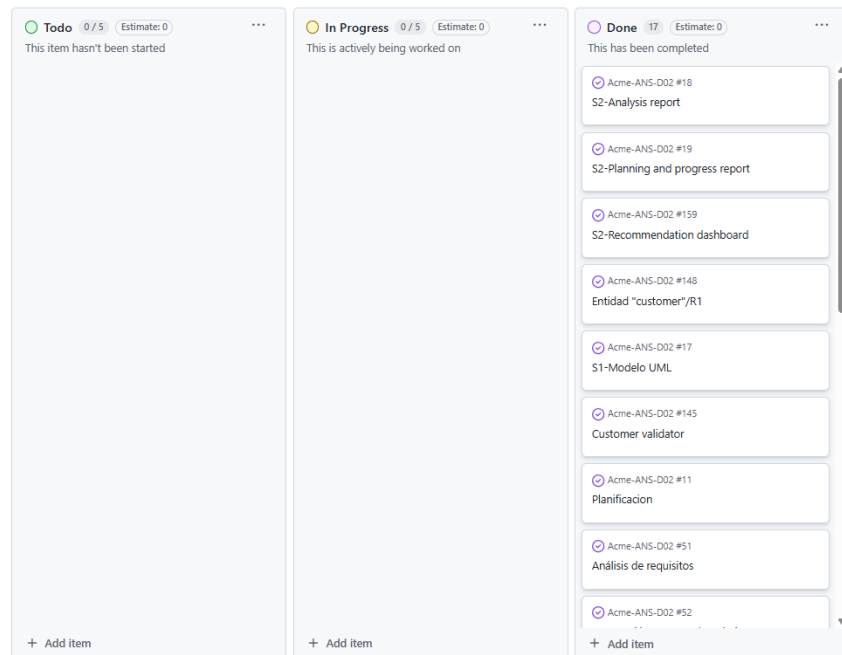


FIGURA 3: TAREAS AL FINAL DE LA ENTREGA

5. Conclusiones

El proyecto logró sus objetivos principales, aunque presentó desviaciones en tiempo y coste. El coste final ascendió a 235,97 €, un 20 % por encima de la estimación inicial, debido principalmente a tareas como la generación de datos de prueba y la elaboración del modelo UML, que requirieron más tiempo del previsto. La amortización se ha calculado en 78,66 € anuales durante tres años.

Entre las lecciones aprendidas, destaca la necesidad de mejorar la planificación, ya que las dificultades enfrentadas durante la entrega, en gran parte derivadas del desconocimiento sobre cómo ejecutar varias tareas, contribuyeron significativamente a la desviación.

A pesar de estos desafíos, el proyecto fue exitoso y sienta una base sólida para futuras implementaciones.

6. Bibliografía

Intentionally blank