

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01-Development Configuration Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


DISEÑO Y PRUEBAS II

Curso 2024 – 2025

Fecha	Versión
19/02/2025	v1r1


Grupo: C2.006	
Autores	
Castaño Juan, Cynthia	cyncasjua@alum.us.es
Pereira Campos, Macarena	macpercam@alum.us.es
Pérez Franco, Laura	lauperfra@alum.us.es
Pérez Garrido, Rubén	rubpergar@alum.us.es

Repositorio GITHUB: <https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-C2>

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II <Nombre documento></p>
---	--

Índice de contenido

1. Tabla de versiones	2
2. Resumen ejecutivo	2
3. Introducción	2
4. Contenido	2
5. Conclusiones	4
6. Bibliografía	4

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II <Nombre documento></p>
---	--

1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
19/02/2025	v1r1	Creación y completación del documento

2. Resumen ejecutivo

Este documento proporciona un informe detallado sobre la configuración del entorno de desarrollo de **Acme-ANS-D01**. Se explican los frameworks, herramientas y configuraciones necesarias para su implementación. Además, se incluyen instrucciones clave para la instalación y puesta en marcha del proyecto, asegurando un desarrollo eficiente y estructurado.

3. Introducción

Una correcta configuración del entorno de desarrollo es clave para asegurar la compatibilidad del código y un flujo de trabajo eficiente. En este documento, se detallarán las herramientas esenciales y los pasos necesarios para llevar a cabo las configuraciones requeridas, permitiendo una implementación óptima del proyecto.


4. Contenido

4.1. Requisitos mínimos

Para garantizar el correcto funcionamiento del entorno de desarrollo, es necesario contar con un ordenador que ejecute Windows 10 o 11, con una cuenta de usuario y de administrador. Además, los servicios mínimos del sistema operativo deben estar habilitados para asegurar la compatibilidad y el rendimiento óptimo del proyecto.

4.2. Entorno de trabajo

El primer paso consiste en descargar la carpeta comprimida de la enseñanza virtual, "Workspace-25", y descomprimirla en nuestro ordenador. Esta carpeta servirá como nuestro entorno de trabajo e incluirá todos los recursos necesarios para el desarrollo del proyecto. Entre estos, se encuentran los frameworks esenciales, plugins y herramientas de infraestructura requeridos para la implementación.

	<p align="center">DISEÑO Y PRUEBAS II <Nombre documento></p>
---	---

4.3. Instalación

Para completar la instalación, es fundamental seguir las directrices establecidas en el documento "Getting Ready", proporcionado por la asignatura.

4.4. Proyecto


Una vez finalizada la instalación, se procede a importar el proyecto base "Hello-World-25.1.0". Posteriormente, se renombra el proyecto para ajustarse a los requisitos específicos, modificando el archivo pom.xml.

A continuación, se crea la base de datos utilizando el script base proporcionado, asegurando que el nombre coincida con el del proyecto. Después, se configuran los lanzadores necesarios para ejecutar y probar la aplicación.

Se deberán modificar varios archivos, como integrantes, logos y otros elementos, para adaptarlos a nuestro proyecto.

Tras ejecutar verificar el correcto funcionamiento del proyecto, este se sube a GitHub y se crea un repositorio para permitir el trabajo colaborativo en equipo.

Con todos estos pasos completados, el proyecto estará listo para ser modificado y adaptado según los requisitos establecidos.

	<div> DISEÑO Y PRUEBAS II <Nombre documento> </div>
---	---

5. Conclusiones

La correcta configuración del entorno de desarrollo es fundamental para garantizar la compatibilidad y eficiencia del proyecto Acme-ANS-D01. En este documento, se han definido los requisitos esenciales, las herramientas necesarias y los pasos clave para la instalación y puesta en marcha del sistema.

El uso de "Workspace-25" como entorno de trabajo facilita la integración de frameworks, plugins y otras herramientas indispensables para el desarrollo.

Finalmente, la integración con GitHub permite una gestión colaborativa del código, optimizando el trabajo en equipo. Con todo esto, el proyecto está listo para ser personalizado y evolucionar según los requisitos específicos de desarrollo.

6. Bibliografía

- [1]. Universidad de Sevilla, S02-Getting ready, Diseño y pruebas II, 2025.