

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01- Student's #4 Analysis Report-C2



GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA – INGENIERÍA DEL SOFTWARE
DISEÑO Y PRUEBAS II
CURSO 2024 – 2025

Grupo: C2.006	
Autores	
Pereira Campos, Macarena	macpercam@alum.us.es

Repositorio GitHub: [Acme-ANS-C2](#)



	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II</p> <p style="text-align: center;">D01- Student's #4 Analysis Report</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Tabla de contenido

D01- Student's #4 Analysis Report-C2	1
1.Tabla de versiones	3
2. Resumen ejecutivo	3
3. Introducción	3
4. Contenido	3
Análisis del requisito "Modify the anonymous menu"	3
Análisis del requisito "Provide a link to your planning dashboard"	4
5. Conclusiones	4
6. Bibliografía	4

	DISEÑO Y PRUEBAS II D01- Student's #4 Analysis Report

1.Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
19/02/2025	v1r0	Creación del documento
19/02/2025	v1r1	Redacción y revisión del documento
03/07/2025	V2r0	Corrección para la C2

2. Resumen ejecutivo

En este informe se analizarán las tareas individuales realizadas en el proyecto Acme-ANS-D01, con el objetivo de identificar obstáculos y áreas de mejora en términos de eficiencia y planificación. La finalidad es mejorar para las próximas entregas del proyecto, así como para futuros proyectos similares.


3. Introducción

En este documento se recopilarán los requisitos correspondientes a la entrega 1, se identificarán los obstáculos y problemas, y se extraerán conclusiones para mejorar en el desempeño de nuestro trabajo. Este análisis es fundamental en el desarrollo de software, ya que contribuye a evitar la repetición de errores comunes. Además, se incluyen referencias a las validaciones del profesor, con el fin de asegurar que el análisis esté alineado con los criterios establecidos.

4. Contenido

Análisis del requisito “Modify the anonymous menu”

En esta tarea, la principal dificultad fue identificar dónde realizar las modificaciones, ya que aún no estaba familiarizada con la estructura del

	<p style="text-align: center;">DISEÑO Y PRUEBAS II D01- Student's #4 Analysis Report</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------

proyecto. Sin embargo, después de estudiar un poco la organización de este, pude realizarla sin problemas. Una vez resuelta esta duda inicial, la tarea no presentó ningún otro obstáculo, ya que era una tarea sencilla.

Análisis del requisito “Provide a link to your planning dashboard”

Esta tarea no presentó ningún tipo de obstáculo, ya que fue bastante sencilla. Lo único que tuvimos que hacer fue crear un proyecto en el repositorio de GitHub para desarrollar el dashboard y añadir las tareas en los pipelines correspondientes. Una vez hecho esto, el único paso restante fue proporcionar un archivo .txt con el enlace al repositorio creado.

5. Conclusiones

Este análisis me ha permitido identificar algunos puntos de mejora en cuanto a la ejecución del trabajo. A pesar de que las tareas eran relativamente sencillas, surgieron ciertos obstáculos, siendo el principal la falta de familiaridad con la estructura del proyecto, ya que contaba con carpetas y archivos con los que nunca había trabajado antes. Además, la utilización de Eclipse fue otro desafío, ya que no estoy tan familiarizada con esta herramienta como con otras aplicaciones.

Sin embargo, una vez estudiada la organización del proyecto y puesta al día con la interfaz de Eclipse, las tareas se realizaron con gran facilidad.

6. Bibliografía

Intentionally Blank