Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01- Student's #4 Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software DISEÑO Y PRUEBAS II

Curso 2024 - 2025

Fecha	Versión	
19/02/2025	v1r1	

Grupo: C1.006			
Autores			
Pereira Campos, Macarena	macpercam@alum.us.es		

Repositorio GITHUB: https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-D01.git



Índice de contenido

1.	Tabla de versiones	2
2.	Resumen ejecutivo	2
3.	Introducción	2
4.	Contenido	2
5.	Conclusiones	2
6.	Bibliografía	2



1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción		
19/02/2025	v1r0	Creación del documento		
19/02/2025	v1r1	Redacción y corrección del documento		

2. Resumen ejecutivo

Este informe detalla el progreso y la planificación del proyecto Acme-ANS-D01. Se analizarán la estimación de horas previstas para cada tarea y las horas efectivas empleadas. Además se compararán los costes estimados con los reales según los valores económicos establecidos en el anexo de elaboración de reportes.

Este análisis sirve para evaluar la precisión de la planificación y la eficiencia con las que abordamos las tareas.

3. Introducción

El objetivo de este documento es describir de forma detallada la planificación del trabajo realizado. Se ha recopilado información sobre las actividades individuales, las estimaciones de tiempo y el tiempo efectivo de cada tarea registrado en clockify.

Los roles involucrados en la realización de estas tareas han sido desarrollador y analista.



4. Contenido

4.1. Planificación

ID	Título	Descripción	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
1	Modification of the Anonymous menu	Incluir un enlace a tu página favorita, con el nombre "id: surname, name"	Developer	30 minutos	37 minutos
2	Link of individual planning dashboard	Añadir un .txt con el enlace al dashboard de GitHub	Developer	10 minutos	6 minutos
24	Analysis report	Documento sobre las tareas individuales y dificultades	Analyst	1 hora	50 minutos
25	Progress and Planning report	Documento sobre las tareas y el desempeño individual	Analyst	1 hora	48 minutos

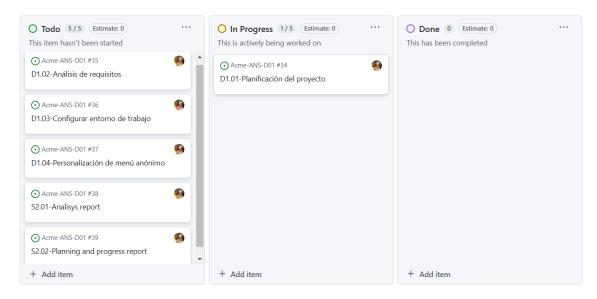


Figura 1: Tareas al inicio de la entrega



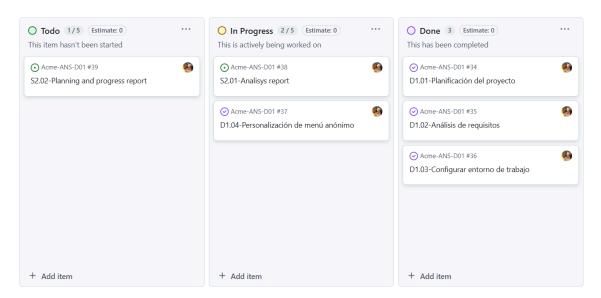
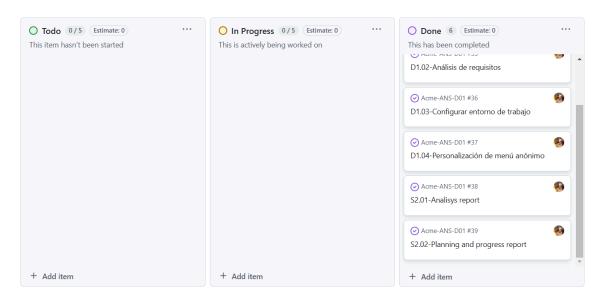


Figura 2: Tareas durante la entrega



Tarea 3: Tareas al final de la entrega



Costes estimados:

Modification of the Anonymous menu (developer) 20.00€/h * 00h 30 min = 10€

Link of individual planning dashboard (developer) 20.00€/h * 00h 10 min = 3,33€

- Analysis report (analyst) 30.00€/h* 01h 00 min = 30,00€

Progress and Planning report (analyst)
 30.00€/h* 01h 00 min = 30,00€

COSTE TOTAL ESTIMADO= 73,33€

Costes reales:

Modification of the Anonymous menu (developer) 20.00€/h * 00h37 min = 12,33€

Link of individual planning dashboard (developer) 20.00€/h * 00h 06 min = 2,00€

- Analysis report (analyst) 30.00€/h* 00h 50min = 25,00€

- Progress and Planning report (analyst) 30.00€/h *00h 48 min = 24,00€

COSTE TOTAL ESTIMADO = 63,33€

Amortización a los 3 años = 21€/año

4.2. Progreso

A pesar de la baja dificultad y la corta duración de las tareas, considero que he demostrado un alto nivel de compromiso, realizando no solo las tareas obligatorias, sino también tareas adicionales. Hasta el momento, no han surgido dificultades en la ejecución de estas.

5. Conclusiones

En general, el desarrollo de las tareas se ha llevado a cabo sin dificultades, cumpliendo con los plazos establecidos y asegurando la calidad.

En cuanto a los costes, el presupuesto estimado inicialmente fue de 73,33€, mientras que el coste real fue 63,33€, lo que supone una reducción de 10€ respecto a lo previsto. Sin embargo, algunas tareas de desarrollo, como la modificación del menú anónimo, tomaron más tiempo de lo esperado, lo que generó un ligero sobrecoste en ese apartado.



La amortización estimada a tres años es de 21€/año, lo que confirma que el proyecto es económicamente sostenible en el tiempo.

Para futuras entregas, hay que mejorar en hacer una planificación más precisa del tiempo necesario para cada actividad, sobre todo de tareas de desarrollo, para minimizar desviaciones.

6. Bibliografía

Intentionally blank