Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software DISEÑO Y PRUEBAS II

Curso 2024 - 2025

Fecha	Versión	
18/02/2025	V1r2	

Grupo: C1.006		
Autores		
Pérez Garrido, Rubén	rubpergar@alum.us.es	

Repositorio GITHUB: https://github.com/rubpergar/Acme-ANS-D01.git



Índice de contenido

1.	Tabla de versiones	2
2.	Resumen ejecutivo	3
3.	Introducción	4
4.	Contenido	5
5.	Conclusiones	6
6.	Bibliografía	7



1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
18/02/2025	V1r0	Creación del documento y compleción de apartado relativos al inicio de la entrega D01
19/02/2025	V1r1	Se añade información relativa a la progresión del desarrollo de la entrega D01
20/02/2025	V1r2	Entrega inicial del documento



2. Resumen ejecutivo

El proyecto comienza con la definición de tareas necesarias para cumplir los objetivos establecidos por el miembro asignado como student #3. Se opta por realizar tanto las tareas obligatorias como las complementarias. Esta elección se basa en la decisión del student #3 de completar todas las tareas para maximizar su calificación individual.



3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.

Los roles contemplados son los siguientes:

- Analista
- Desarrollador



4. Contenido

ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
1	Modify anonymous menu	Se añade un enlace según los requisitos	30 minutos	13 minutos
2	Provide dashboard link	Se crea y proporciona un link del dashboard de GitHub con la organización de las tareas	10 minutos	7 minutos
24	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	30 minutos	12 minutos
25	Progress and Planning report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	45 minutos	40 minutos
T1	Teoría	Asistencia a clase para aprender sobre el framework y el entorno sobre el que se va a trabajar	10 horas	10 horas
P1	Práctica	Retrospectiva y aprendizaje del trabajo realizado dentro del framework	2 horas	2 horas

Costes estimados

Modify anonymous menu (desarrollador)	20.00€/h * 00 h 30 min =	10,00 €
Provide dashboard link (desarrollador)	20.00€/h * 00 h 10 min =	3,33 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 00 h 30 min =	15,00 €
Progress and Planning report (analista)	30.00€/h * 00 h 45 min =	22,50 €
Teoría	20.00€/h * 10 h 00 min =	200,00€
Práctica	20.00€/h * 02 h 00 min =	40,00€
Coste total estimado =		290,83 €

Costes reales

Modify anonymous menu (desarrollador)	20.00€/h * 00 h 13 min =	4,33 €
Provide dashboard link (desarrollador)	20.00€/h * 00 h 07 min =	2, 33€
Analysis report (analista)	30.00€/h * 00 h 12 min =	6,00€
Progress and Planning report (analista)	30.00€/h * 00 h 40 min =	20,00€
Teoría	20.00€/h * 10 h 00 min =	200,00€
Práctica	20.00€/h * 02 h 00 min =	40,00 €

Coste total estimado = 272,67 €

Amortización a 3 años = 90.89 €/año



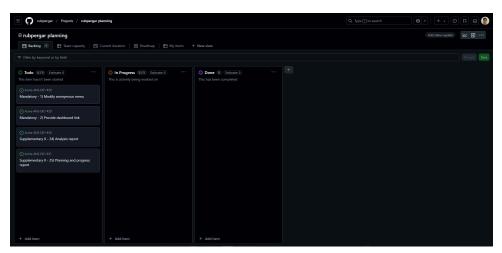


Imagen 1: Definición inicial de las tareas

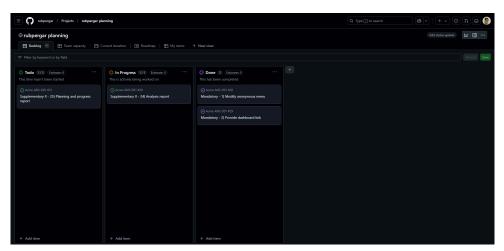


Imagen 2: Distribución de tareas a mitad del desarrollo

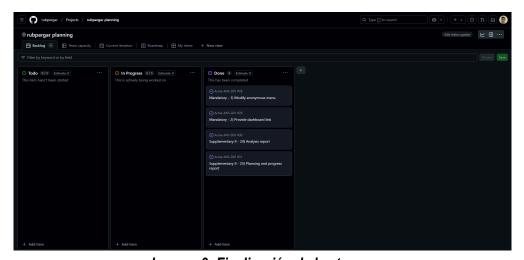


Imagen 3: Finalización de las tareas



5. Conclusiones

El coste total real es inferior al estimado en un 6,25%. Esto quiere decir que se ha sobreestimado el coste inicial de las tareas, dándole mayor tiempo de realización y compleción del que realmente ha sido al final de la entrega. Pese a esto, la desviación no supone un impacto muy grande y el cliente pagará de menos con respecto a lo planeado.

Esta desviación nos permitirá aprender para próximas entregas, haciendo que ese cálculo de coste estimado se adecue más y esté más ajustado a lo que será el coste real final.



6. Bibliografía

08 - Annexes - Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.