

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D03 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
22/10/2024	v1r2

Grupo de prácticas: C3.Y29	
Autores	Correo Corporativo
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/rubpergar/Acme-SF-D04-24.5.0>



Índice

1. Tabla de versiones.....	3
2. Resumen ejecutivo.....	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Screenshots	8
6. Conclusiones.....	9
7. Bibliografía.....	10



1. *Tabla de versiones*

Fecha	Versión	Descripción
24/04/2024	v1r0	Creación del documento
24/04/2024	v1r1	Se añaden contenidos
21/10/2024	v1r2	Modificación de acuerdo con las mejoras realizadas según el cliente y entrega



2. Resumen ejecutivo

El proyecto comienza con la definición de tareas necesarias para cumplir los objetivos establecidos por el miembro asignado como student #2. Se opta por realizar tanto las tareas obligatorias como las complementarias. Esta elección se basa en la decisión del student #2 de completar todas las tareas para maximizar su calificación individual.



3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.

Los roles contemplados son los siguientes:

- Desarrollador
- Analista



4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
6	Operation by clients on contracts	Listar contratos creados, mostrar sus detalles, crear, actualizar, borrar y publicar contratos	3 horas	5 horas
7	Operations by clients on progress logs	Listar contratos creados, mostrar sus detalles, crear, actualizar, borrar y publicar registros de progreso	3 horas	5 horas y 23 minutos
8	Operations by clients on client dashboards	Mostrar los dashboards correspondientes al cliente	2 hora	1 hora y 31 minutos
17	Operations by anonymous principal on user accounts	Registrarse en el sistema para convertirse en cliente	45 minutos	37 minutos
18	Operations by clients on user accounts	Actualizar perfil de cliente	45 minutos	42 minutos
19	Operations by any principals on contracts	Listar contratos publicados y sus detalles, incluidos los registros de progreso	1 hora y 30 minutos	1 hora y 12 minutos
20	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	1 hora	30 minutos
21	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	1 hora	47 minutos
T3	Teoría	Asistencia a clase para aprender sobre el framework y el entorno sobre el que se va a trabajar	6 horas	6 horas
P3	Práctica	Estudio y aprendizaje del framework y retrospectiva de entregas anteriores	4 horas	4 horas

**Costes estimados**

Operation by clients on contracts (desarrollador)	20.00€/h * 3 h 00 min =	60.00 €
Operations by clients on progress logs (desarrollador)	20.00€/h * 3 h 00 min =	60.00 €
Operations by clients on client dashboards (desarrollador)	20.00€/h * 2 h 00 min =	40.00 €
Operations by anonymous principal on user accounts (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Operations by clients on user accounts (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Operations by any principals on contracts (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 30 min =	30.00 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		480.00 €

Costes reales

Operation by clients on contracts (desarrollador)	20.00€/h * 5 h 00 min =	100.00 €
Operations by clients on progress logs (desarrollador)	20.00€/h * 5 h 23 min =	107.66 €
Operations by clients on client dashboards (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 31 min =	30.33 €
Operations by anonymous principal on user accounts (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 37 min =	12.33 €
Operations by clients on user accounts (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 42 min =	14.00 €
Operations by any principals on contracts (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 12 min =	24.00 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 0 h 30 min =	15.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 0 h 47 min =	23.50 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total real =		526.82 €

5. Screenshots

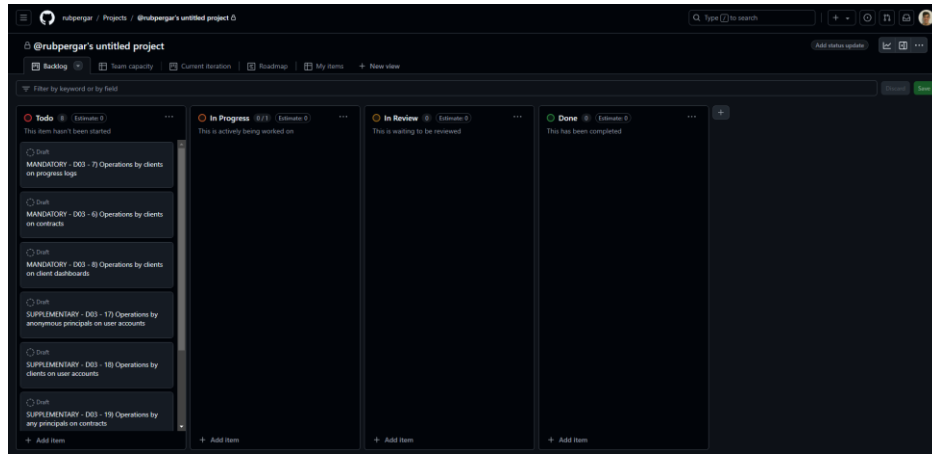


Imagen 1: Definición inicial de las tareas

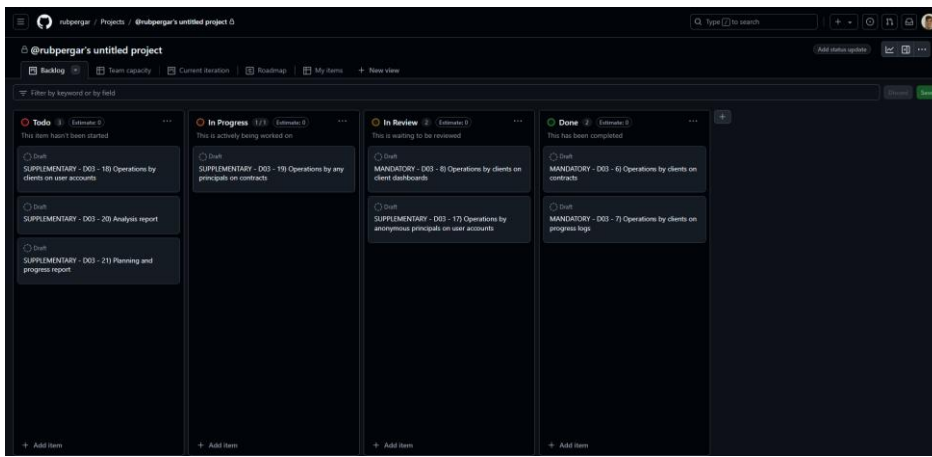


Imagen 2: Distribución de tareas a mitad del desarrollo

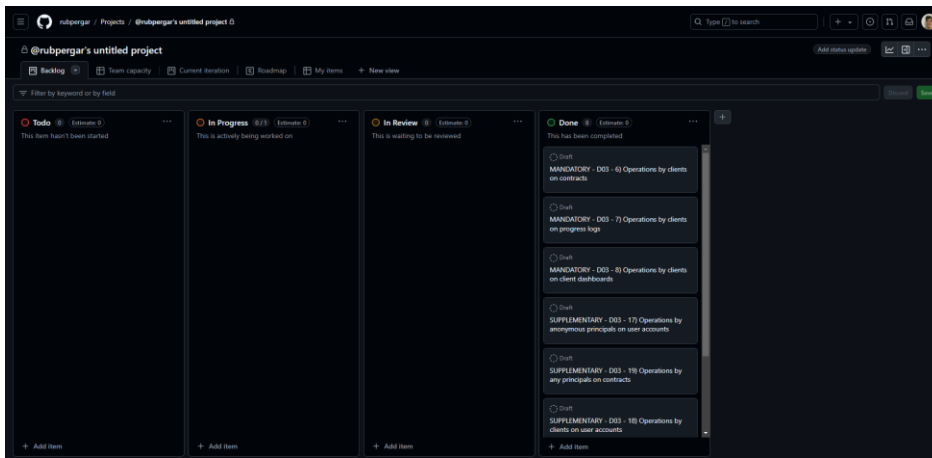


Imagen 3: Finalización de las tareas



6. Conclusiones

La tercera entrega presentó un notorio desvío de 46.82 euros, esto nos muestra que esta entrega supuso una mayor complejidad y, sumado al tiempo extra dedicado a arreglar las incidencias encontradas por el cliente, desembocó en este aumento del coste. Este hecho indica que el desarrollador ha encontrado con un trabajo mayor al estimado.

Destacar que aquellas tareas que mayor fluctuación han sufrido en función a lo estimado, son las relativas a las entidades de contract y progress log, habiendo sufrido de media algo más de 2 horas de atraso. Esto es debido a lo mencionado anteriormente, se menospreció la complejidad de la funcionalidad, lo que llevó a querer acabarla más rápido, haciendo así que se tuviesen que hacer hasta dos revisiones de esta funcionalidad para poder completarla al máximo.

Sin embargo, no todo es malo. En relación con los documentos (análisis y planificación y progreso), se ve una mejoría en cuanto a tiempo de realización. Esto puede estar causado por la familiarización del alumno con el formato y el correcto uso de las herramientas para poder completar de manera eficaz dichos documentos.

En comparación con entregas anteriores, en esta se ha visto más notorio el desvío, algo de lo que seguro el alumno aprenderá para la siguiente y última entrega, con el objetivo de minimizar esta diferencia de costes.



7. *Bibliografía*

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.