

Plantilla issues:

Todo en inglés.

- ❖ Se proporciona una plantilla en formato YAML en GitHub tanto para las issues de tipo bug (incidencia) como para las de tipo feature (funcionalidad) disponibles para seleccionar en Issues > New issue.



## Título del Issue

Usar convención de **Conventional Commits** para el título con el tipo entre corchetes.

Ejemplo: `[feat] WI1-SearchQueries`



## Descripción

Describe en detalle el objetivo del issue usando imperativo. Explica qué se necesita hacer y para qué sirve.

**Ejemplo:** We need to implement a user authentication system that allows login with email and password.



## Pasos a reproducir (para incidencias)

Se detallan cada uno de los pasos llevados a cabo para que ocurra el error para así intentar solucionarlo de la manera más rápida posible.



## Contexto adicional

Proporciona cualquier información adicional que pueda ser útil para la resolución de la tarea o incidencia.



## Asignados y Revisores

Especificar quiénes serán los responsables de completar y revisar el issue.

**Asignados:** @usuario1, @usuario2

**Revisores:** @usuario3



## Prioridad

Clasifica la prioridad en el apartado “Importance” en Github (definido así por el equipo) del issue para que los integrantes puedan organizarse según el impacto y la urgencia. Antes de asignar la prioridad debemos preguntarnos:

¿Qué tan crítico es para el proyecto? -> Impacto

¿Qué tan pronto se necesita? -> Urgencia



**Alta Impacto - Alta Urgencia:** High. Estas tareas afectan a múltiples áreas y requieren atención inmediata.

● **Baja Impacto - Alta Urgencia:** Medium. Rápidas de realizar y con plazo ajustado. Se harán cuando las tareas de alto impacto, es decir, High estén controladas.

● **Alta Impacto - Baja Urgencia:** Low. Son necesarias para el producto, pero su postergación no afectará gravemente el progreso general en el corto plazo.

En caso de que sea un workitem se clasificarán las issues de igual forma, teniendo en cuenta que además la etiqueta tendrá un significado en cuanto a la complejidad del código a realizar para abordar la tarea.

- Low: Baja complejidad en código.
- Medium: Complejidad moderada en código.
- High: Alta complejidad en código.

## **Labels**

Cada issue se clasificará con una de estas etiquetas:

- bug: Algo que no está funcionando.
- ci: Integración Continua.
- documentation: Mejoras o incorporaciones a documentos.
- enhancement: Nueva funcionalidad o petición.
- test: Nuevo test para validar alguna funcionalidad.