Manual Usuario

Rubén García Díaz-Maroto Agustín Jiménez Fernández

Aníbal Martin

EXOGAMES

Curso 2021/22

Grado Superior Desarrollo de aplicaciones web











Contenido

1 Ар	olicación Web	2
1.1	Ventana Principal	2
1.2	Ventana Login/Regsitro	3
1.3	Ventana Admin	4,5,6
1.4	Ventana Tienda	7
1.5	Ventana Producto	8
1.6	Ventana Carrito/Cesta	9
1.7	Ventana Método de Pago	10
1.8	Ventana Segunda Mano	11
1.9	Ventana Noticias	
1.10	Ventana Contacto	
1.11	Ventana Perfil	14
1.12	Ventana Pedido	15
2 Aplicación Android15		
2.1	Ventana Login/Regsitro	16,17
2.2	Ventana Principal	18
2.3	Ventana Sobre Nosotrosji	Error! Marcador no definido.9
2.4	Ventana Perfil	20
2.5	Ventana Noticias	21
2.6	Ventana Segunda Mano	22,23
2.7	Ventana Nueva Noticia	24
3 Herramientas Aplicadas		



1 Aplicación Web



Icono perfil usuario te llevara a la ventana Perfil.

En este header(encabezado) mostraremos el logo de nuestro proyecto junto con una frase que simbolice y represente este mismo.

> Cada imagen nos llevara a su respectiva ventana para poder acceder a la tienda, 2ª mano, noticias o contacto.

Banner informativo de ofertas, servicios, descuentos, etc.

Ventajas y verificación de nuestra web.

Botón que nos llevara a la ventana de registro.

Texto explicativo a modo de conseguir registrarse.

Footer (pie de página) contiene el logo del proyecto, las políticas (cada una es nos llevara a una ventana especifica) y los métodos de pago.







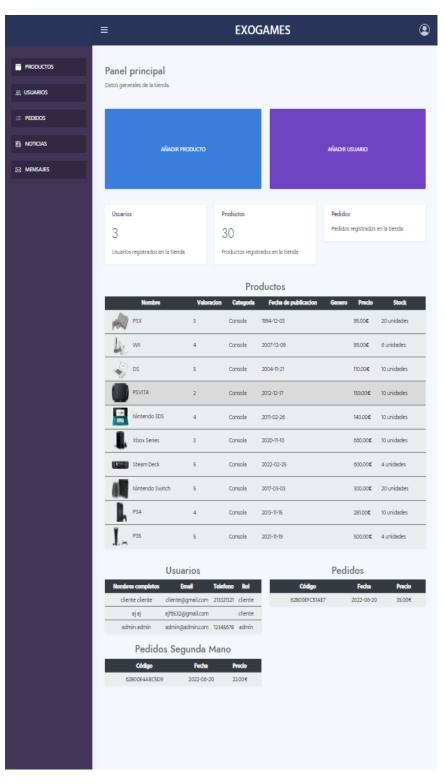
En estos campos se introducirá la información del usuario que se vaya a registrar o iniciar sesión en nuestra web.

Campo que al pulsar sobre el recuadro nos guardar la sesión del usuario durante un tiempo determinado sin necesidad de volver a la ventana de Login.

Botón de registro que nos llevara directamente a la ventana de Tienda o de Administrador dependiendo de su rol asignado.

Botón que nos mostrará una ventana igual con su formulario idéntico al registro en tema diseño, pero con solo dos campos de comprobación que será el correo electrónico/nombre de usuario y su contraseña.





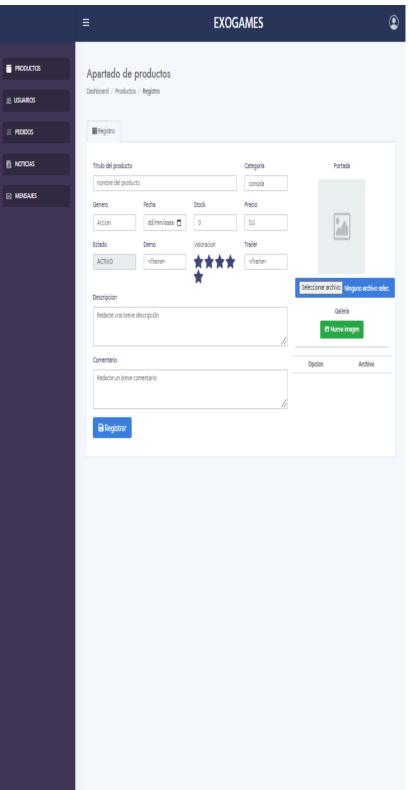
Para poder acceder a la ventana de Admin sera necesario tener los permisos de usuario previamente en la base de datos siendo logueados en la ventana de Login/Registro. Sino tuviera los permisos de rol administrador se mostrara la ventana principal por defecto sin llegar a ver esta ventana actual.

Los botones de añadir nos llevaran auna ventana de creacion tanto de productos como de usuarios

El menu lateral izquierdo nos llevara a la vista de un listado de cada selección ya sea productos usuarios noticias, ect.





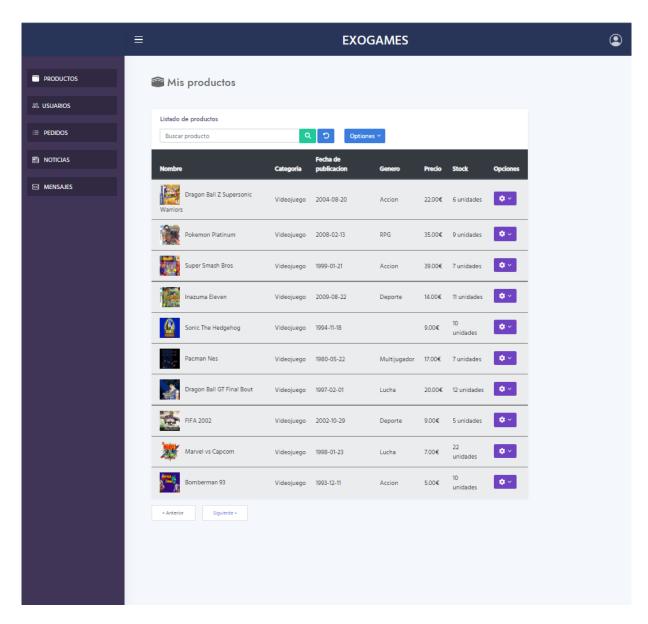


Vista genérica de la creación de los elementos ya sea productos, noticias o usuarios.

Se podrá registrar una galería de imágenes en el producto como la imagen.

Al pulsar en el botón verde de Nueva imagen nos facilitara una serie de filas debajo para poder subir fotos a la galería.





Listado de elementos seleccionados al pulsar uno de los apartados de la barra lateral.

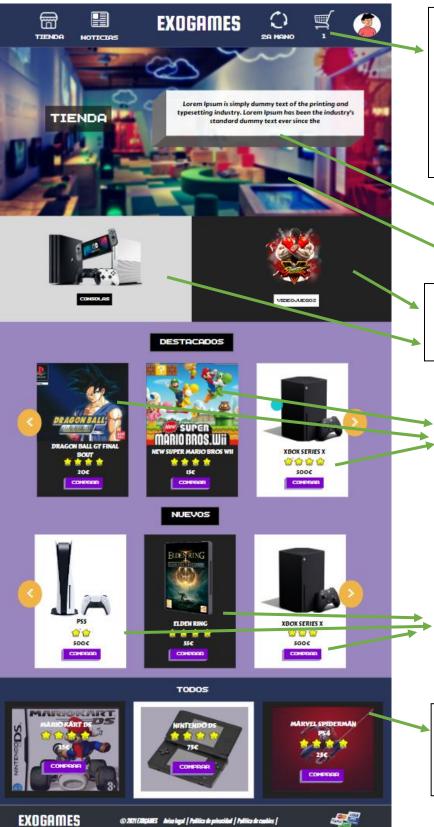
Con la posibilidad de hacer una búsqueda al pulsar el botón de la lupa. Para quitar la búsqueda solo sería pulsar el botón de refrescar y nos mostrara el listado genérico. El botón morado con el icono de tuerca nos permitirá eliminar un elemento o <u>editarlo</u>.

Para añadir productos, usuarios o noticias solo bastaría con seleccionar el botón de opciones y nos dispondrá de otro sub ítem para poder registrar.

La ventana de edición de un elemento seleccionado será parecida a la ventana de registrar el producto, usuario noticia.







Icono carrito a modo de simplificar tu cesta sin necesidad de ir a la ventana. Pero si se necesita información más completa te llevara a la ventana en específico del carrito.

Texto de introducción

Imagen de fondo sin slider.

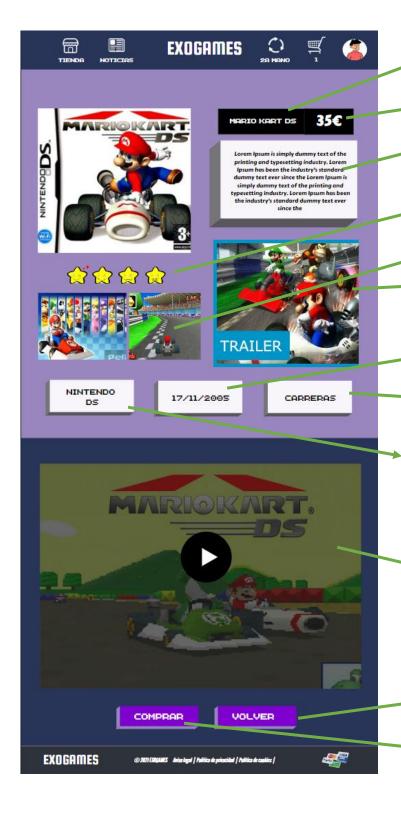
Al seleccionar un apartado te mostrara abajo los productos en específico de la selección.

Slider (Conjunto de productos) con el filtrado de los más destacados por valoración (las estrellas) junto con el filtrado por fecha de publicación, con la información del producto y con un botón de compra para poder guardarlo en la cesta/carrito.

Desplazándose cada producto automáticamente.

Sección con la visualización de los productos sin filtrado a modo genérico.





Nombre del producto.

Precio del producto.

Descripción del producto.

Valoración del producto.

Imágenes del producto.

Video tráiler del producto.

Fecha de publicación del producto.

Género del producto. (Solo disponible para videojuegos)

Plataforma/categoría del producto.

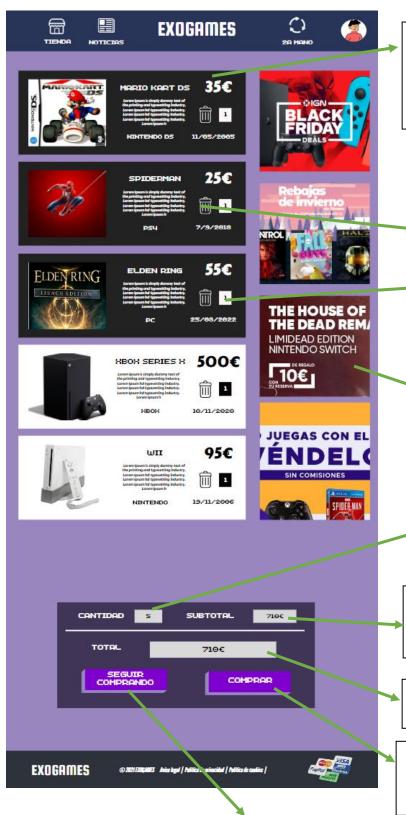
Demo/emulación de prueba de solo 30 minutos de videojuego con posibilidad de conectar mandos y guardar partida (Solo disponible para videojuegos específicos)

Botón para volver a la ventana de Tienda.

Botón para comprar el producto agregándolo al carrito.







Listado de productos añadidos al carrito con su imagen, nombre, la descripción, precio, categoría/plataforma y fecha de publicación del producto

Icono para eliminar el producto del listado del carrito/cesta.

Campo para introducir la cantidad necesaria del mismo producto.

Banner ofertas, servicios, novedades de nuestra web.

Cantidad de productos seleccionados en total para su compra.

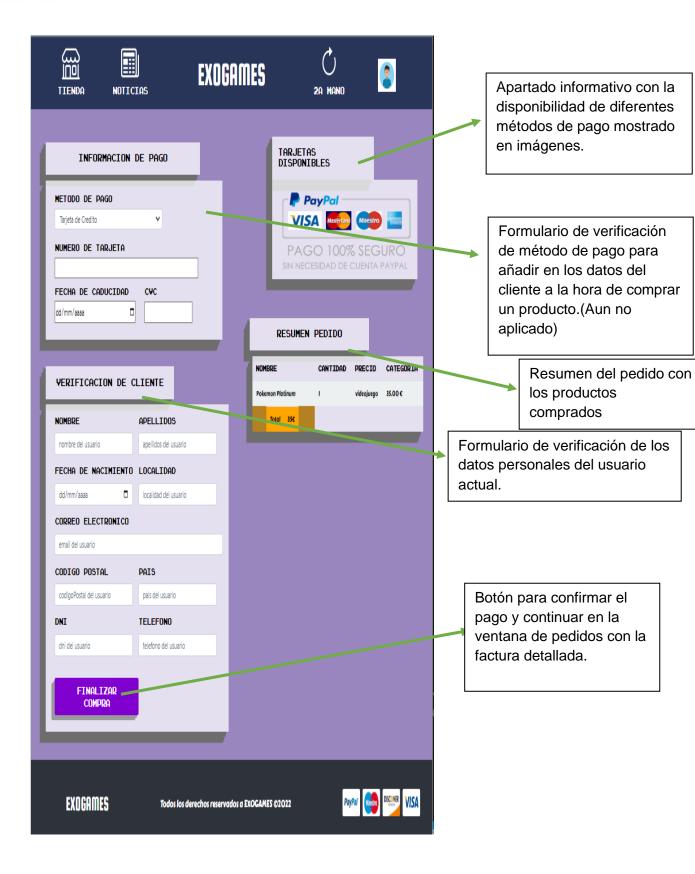
Subtotal nos mostrara el precio de cada producto con su cantidad resumida.

Precio total de la compra en conjunto

Botón para finalizar la compra y pasar a la ventana de Método de Pago

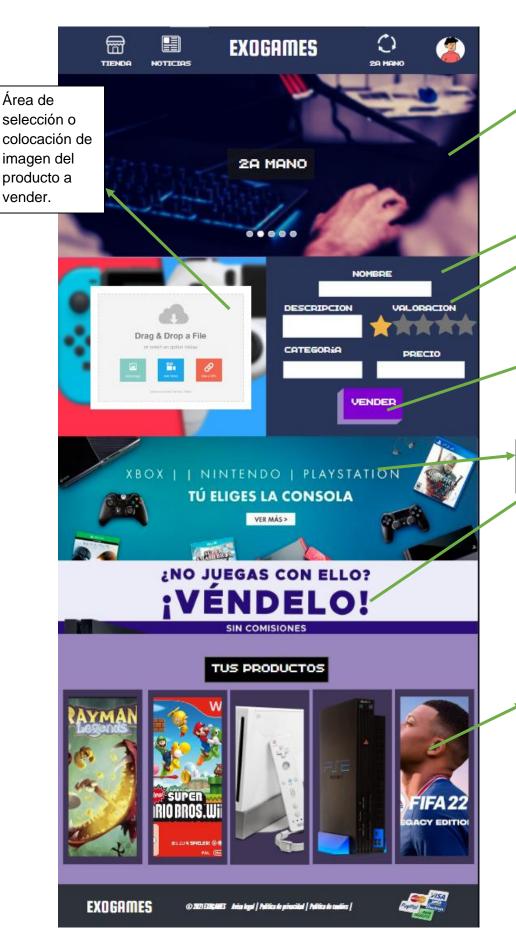
Botón que nos llevara de vuelta a la ventana de Tienda con la cesta guardada.











Slider (conjunto de imágenes) en referencia al sector que irán desplazándose automáticamente

Introducción de datos en los campos necesarios para poder subir y vender tu videojuego o consola.El campo valoración será por estrellas

Botón para vender tu producto.

Banner informativo de ofertas, servicios, descuentos, etc.

Listado de los productos vendidos por el usuario representado por imágenes





Icono perfil usuario te llevara a la ventana Perfil si hay una sesión anteriormente, pero si no la hay nos llevara a la ventana de Login/Registro.

Icono perfil 2ª mano te llevara a la ventana 2ª Mano.

Icono noticias te llevara a la ventana actual. Logo del proyecto que al seleccionarlo podrá llevarnos a la ventana principal.

Icono tienda te Ilevara a la ventana de Tienda.

Slider (conjunto de imágenes) en referencia al sector

Imagen de la noticia junto con el texto de referencia extendido explicándola.







Slider (conjunto de imágenes) en referencia al sector.

Apartado explicativo en referencia al origen y el motivo de la creación de nuestro proyecto.

FORMULARIO DE CONTACTO

CORREO ELECTRONICO

MENSAJE

POLÍTICAS DE PREVACEDAD

ENVIRA

STANDAR DE STAN

EXOGAMES

Campos de introducción de los datos del usuario/cliente para resolver cualquier duda o comentario en base a nuestra web.

Comprobante para poder realizar él envió de la solicitud.

Botón para mandar la solicitud del formulario.

Localización de nuestra tienda física mediante Google Maps.





En estos campos se mostrará la información del usuario/cliente logueado en nuestra web junto con su imagen de perfil que se podrá editar y los campos restantes excepto el correo

Listado/Slider de productos vendidos por el usuario que se irán desplazando. Con la posibilidad de acceder a la ventana de detalle

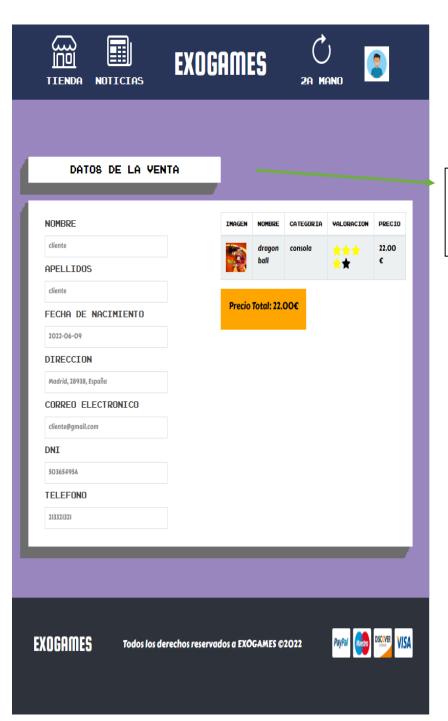
Listado de pedidos de primera mano comprados por el usuario.

Dando click nos llevara a la ventana detalla de pedido.

Botón para cerrar sesión y nos llevara a la ventana Principal.



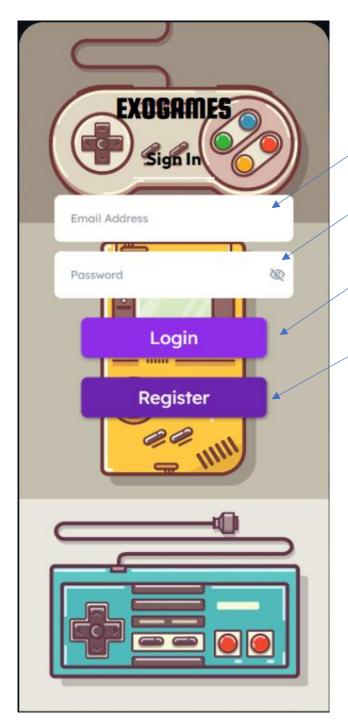




Vista detallada de los datos del pedido tanto de segunda mano como de primera al seleccionar un pedido/producto del usuario



2 Aplicación Android



En este campo introduciremos el correo electrónico

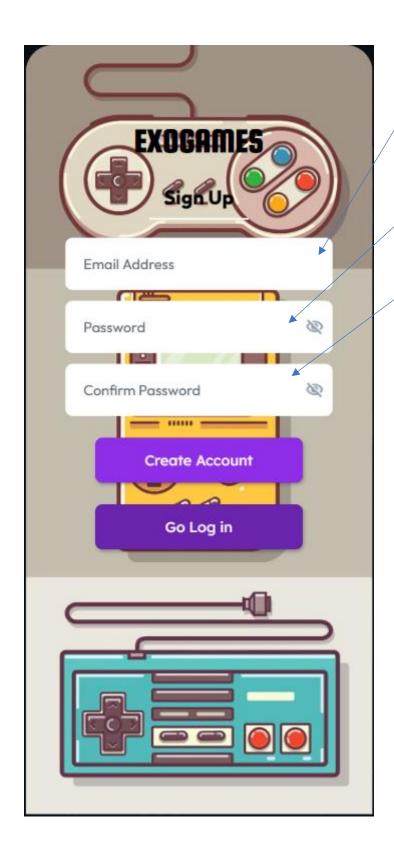
En este campo introduciremos la contraseña

Con este botón entraremos a la aplicación

Con este botón accederemos a la pantalla donde nos podremos registrar







En este campo introduciremos el correo electrónico

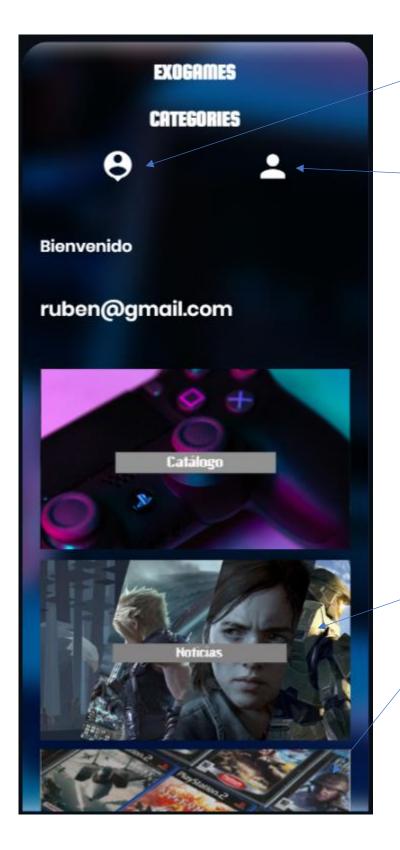
En este campo introduciremos la contraseña

En este campo introduciremos la confirmación de la contraseña

Con este botón crearemos nuestra cuenta

Con este botón entraremos en la aplicación





Con este botón accederemos a la pantalla de acerca de nosotros

Con este botón accederemos a la pantalla de nuestro perfil

Con este botón accederemos a la pantalla de noticias

Con este botón accederemos a la pantalla de segunda mano





EXOGAMES

EXOGAMES

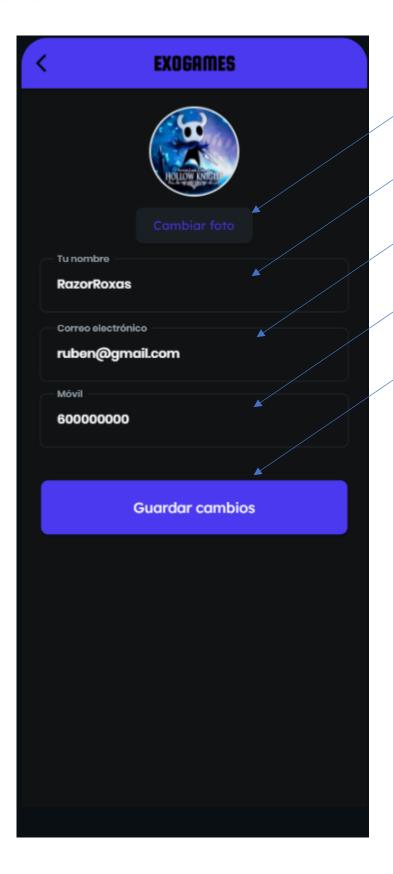
Acerca de nosotros

EXOGAMES se originó en base a una idea con disposición multiplataforma de venta y compra productos en el sector de los videojuegos con tan solo un click sin necesidad de disponibilidad presencial por parte del cliente

> Creado por Agustín Jiménez Fernández y Rubén García Díaz-Maroto.

Con este botón retrocedemos a la anterior pantalla





Con este botón cambiamos la imagen

Con este campo introducimos el nombre del usuario

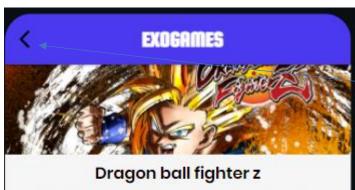
Con este campo vemos el correo

Con este campo introducimos un móvil

Con este botón guardas los cambios







Dragon ball fighter z recibe nuevo dlc con personajes de la nueva pelicula de toei animation, mas informacion en la conferencia del dia 13 de



Nuevo trailer Silksong

En este nuevo trailer se han enseñado nuevas mecanicas, enemigos y escenarios. Estará disponible en un plazo máximo de 12 meses



Dragon quest recibe remake

La saga de dragon quest recibe unremake despues de años siendo pedido por los fans. Maximo en 7 meses.



Xbox game pass (nuevas adquisiciones)

Sin lugar a dudas, una de las mayores preguntas del Showcase de Xbox y Bethesda es sobre qué anuncios de Xbox Game Pass podemos esperar. Con este botón retrocedemos a la vista anterior





Con este botón retrocedemos a la vista anterior

Con este botón accedemos al formulario para añadir un producto







Botón para acceder a la vista anterior

En este campo introducimos el nombre del producto

En este campo introducimos la descripción del producto

Al tocar aquí seleccionamos una imagen para el producto

En este campo introducimos el precio del articulo

Con este botón subes el producto





Botón para acceder a la vista anterior

Campo para introducir el titulo de la noticia

Campo para introducir cuerpo de la noticia

Al tocar aquí seleccionamos una foto para la noticia





3 Herramientas Aplicadas

Uso de herramienta Canva para su visualización Aplicación Web (https://www.canva.com/design/DAEryfkR9x8/LAwSTMr-nMXZyoDnWT43zQ/edit?utm_content=DAEryfkR9x8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)

Uso de herramienta Figma para su visualización Aplicación Android (https://www.figma.com/file/Ec9w3kkum1isCfWMMSjkDl/Untitled?node-id=0%3A1)