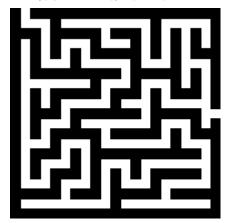
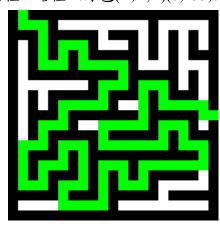
主旨:

走迷宮

說明:

迷宮一直是很有趣的益智遊戲,本次作業中,輸入將為一個迷宮的 png 檔案,程式輸出的將會是,迷宮入口到出口的路徑。路徑以綠色(R,G,B)(0,255,0)表示。





注意事項:

- 迷宮的入口到出口僅有一條唯一路線
- 每個牆壁在圖片中以黑色(R,G,B)(255,255,255)表示,寬度 10px
- 每個路徑在圖片中以白色(R,G,B)(0,0,0)表示, 寬度 10px
- 出口和入口不會是同一個
- 入口位置固定,出口位置為迷宮邊緣任意位置
- 迷宮大小隨機,但不超過700*700px
- 輸入的圖片多大,輸出的圖片就多大,也請勿更改牆寬和路寬

截止時間:

2023.11.16 23:59

繳交方式:

批改系統、Portal

作業系統:

Ubuntu 22.04

程式語言:

C or C++ (gcc version 11.4.0)

opency 4.5.3

Command:

./hw2.exe input1.png

Provide data (Bonus 3):

mailto: tinin@saturn.yzu.edu.tw

title:[DSHW2] SID 測資提供

注意事項:

1. 傳值方式

```
int main(int argc,char* argv[])
{
}
```

批改系統採用 argv argv 方式來傳值,argc 為參數數量 argv[i]為第 i 筆參數, 在此作業中參數為測資檔案名稱,每個檔案內含多筆測資。 Visual studio 中的 相關設定可搜尋 How to Pass Command Line Arguments using Visual Studio

- 2. 不要有 system("pause");
- 3. 遲交一天扣 10 分

作業相關問題:

mailto: s1091515@mail.yzu.edu.tw

title:[DSHW1] SID 作業問題