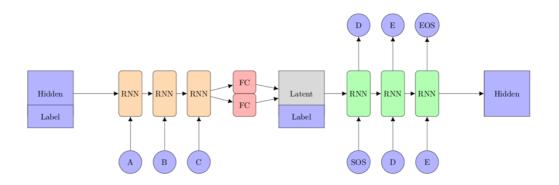
DLP Lab4 309551067 吳子涵

1. Introduction

在這次的 lab 中要實作一個 conditional seq2seq VAE 來實現英文時態的轉換,架構如下圖所示。



把英文動詞的每個字母依序當成各時間輸入的 input、對應的時態當成 condition (label) 一起輸入 encoder,而產生 latent vector z,再將 z 和希望轉換的時態種類一起輸入到 decoder,最終得到轉換時態的英文動詞。另外,建構好此 CVAE 後,即可從高斯分佈中抽取一個 random vector 當作 latent vector z,加上指定的時態後一起輸入到 decoder,希望能輸出該時態的英文動詞。

若使用 Auto Encoder (AE) 的話,只能從一個輸入 x,得到重建的 x',無法直接生成新的資料,因此將模型改良成 Variational Auto Encoder (VAE),也就是在編碼過程中加一些限制,利用 mean 和 log variance 去學它的分佈,使得 latent vector 能大致上遵循常態分佈。這樣就能從常態分佈中抽取一個 noise,經過 decoder 之後產生新的資料,但是仍不能指定產生的結果類型。因此改為使用 Conditional VAE (CVAE),在 VAE 中加了一項 condition,這樣就能指定要產生哪一類的資料。在這次的 lab 中,condition 即為時態種類,能指定 CVAE 產生哪一個時態的動詞。

Derivation of CVAE

```
··希望亦得 maximum log P(X1c; 6), 1旦 posterior distribution P(EIX,c; 0)不易 就得
 ·. 找一個 2121cip) 來近八人 p(E1X, cip)
 → 利用KL divergence 的是義來計算2個分佈的距離,希望想近愈好
    KL(を(として) | P(と)x、c;の) = 「を(として)か) log を(として)か) dz (by KL divergence定義)
                                  = S & ( z | c i o ) [ log & (z | c i o) - log p(z | x, c i o)] dz
                                 = [8(2/0;0) [log &(2/0;0) -log P(x,2/0;0)+log P(x/0;0)]dz
                                  = ) 2(2(cip) [log 2(2(cip)) dz + [2(2(cip)logp(x(cip))dz
                                  = - [3(z(c; 0) log &(x,z(c; 0)) dz + log p(x(c; 0)
    E L(x,c,8,0) = [ &(z|c;0) log 2(z|c;0) dz
    見1) log p(x10:0) = KL(を(を10:0) 11 p(を1x,0;0)) + L(x,c,g,0).
   " log P(x|c;θ) 與 β(ð|c;φ) 無關
" log P(x|c;θ) 是定值
且 kL ≥0,代表:"讓 KL 觚小顧好"等同於"讒 L(x,c,g,θ)愈大愈好。"
    田此希望最大化 L (x, c, g, 0) 表追使 &(z|c; 0) 据近 p(z|x, c; 0) 同時也表示 L (x, c, g, 0) 是 log p(x|c; 0) 的下界
田此 北解"Maximize log p(x|c; 0)" 可以轉作為"Maximize L(x, c, g, 0)"

\frac{1}{2} L(x,c,g,\phi) = \int g(\xi|c;\phi) \log \frac{P(x,\xi|c;\phi)}{f(\xi|c;\phi)} d\xi

                 = EZng(z|x.c.) [ log p(x.Z|c;0) - log g(z|c;0)]
                 = E=~ &(E|x,c. 4) [ log p(x| =, c, io) p(=|c, io) - log &(=(c, io))
                 = Ez-8(z|x,c.0)[ log p(x|z,cio) + log p(z|cio) - log g(z|c;0)]
                 = E=~2(z|x,c,0) [log P(x|z,cio)] + E=~2(z|x,c,0)[log 2(z|c;0)]
by KL divergence 定義 = Ezng(z)x,c, p) log P(x)Z,cib) - KL(Z(Z|x,cip) II p(z)c)]
 → 上式即隔 conditional VAE 时 objective function.
```

3. Implementation details

A. Describe how you implement your model

Dataloader

training data: 將 train.txt 內的所有單字讀出來,每一個英文動詞加上相對應的時態組成一筆 training data。

testing data: 將 test.txt 內的所有單字讀出來,每一行代表了一個動詞的兩種時態,我另外紀錄每個英文單字對應的時態在 test_tense.txt 中,而將 ((第一種時態的動詞,第一種時態), (第二種時態的動詞,第二種時態)) 當成一筆 testing data。

■ Data 處理

將英文字母編碼成數字: SOS=0, EOS=1, a=2, b=3, ..., z=28。 將時態編碼: sp: 0, tp: 1, pq: 2, p: 3。

■ VAE

O Encoder

- 初始化 hidden 與 cell,並分別與 condition (時態)接在一起
- 利用 nn.Embedding 將 input 做維度轉換,從 28 維轉成 256 維
- 將上述三項 (input, hidden, cell) 輸入 lstm 中,最後得到 output, hidden, cell,並計算 hidden 與 cell 分別的 mean 和 log variance

O Latent

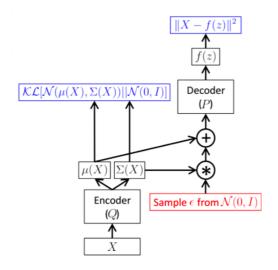
- 從 normal distribution 中抽出 sample,分別將 hidden 與 cell 乘上 log variance 再加上 mean,而形成 hidden 與 cell 的 latent vector
- 將 hidden latent 與 cell latent 分別與 condition (時態)接在
 一起,輸入 decoder

 $\mu(X)$ $\Sigma(X)$

Sample ϵ from $\mathcal{N}(0,I)$

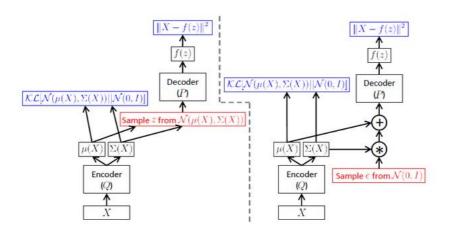
O Decoder

- 利用 nn.Embedding 將 input 做維度轉換,從 28 維轉成 256 維,並經過 relu function
- 將上述的 output、hidden latent vector、cell latent vector 起輸入 lstm
- 最後用 nn.Linear 將維度轉換到 28 維 (SOS, EOS, a~z)
- 機率最高的那個維度就是預測的字母
- 重複此動作直到讀到最後一個字元 EOS



O Reparameterization trick

- 為了解決直接採樣無法進行梯度的 backpropagation
- 把採樣的動作移到輸出層,如下圖左改變成下圖右



● 也就是不從 $N(\mu(x), \Sigma(x))$ 中採樣·而是從 N(0, 1) 中採樣得到 ϵ · 再計算 $\mu(x) + \epsilon * \Sigma(x)^{1/2}$

● 因此 objective function 改為下列式子,因為採樣為相乘再求和的方式,因此可以求導數

$$L(q) = E_q \left[\ln \left(p(X \mid Z = u(X) + d^{\frac{1}{2}}(X) * e) \right) - KL(q(Z \mid X, O) \mid\mid p(Z, O)) \right]$$

O Generator

使用 gaussian noise 來產生 hidden latent vector 與 cell latent vector,再輸入到 generate function 來產生英文單字。

```
words_list = []
for i in range(100):
    h_latent = torch.randn(1,1,latent_size, device=device)
    c_latent = torch.randn(1,1,latent_size, device=device)
    word = []
    for j in range(4):
        word = model.generate(h_latent, c_latent, torch.tensor(i, dtype=torch.long, device=device).view(-1, 1))
        words_append(word)
    words_list.append(word)

gaussian_score = Gaussian_score(words_list)
```

```
def generate(self, h_latent, c_latent, target_c):
   decoder_input = torch.tensor([[SOS_token]], device=device)
   target_c = self.embedding(target_c)
   decoder_hidden = torch.cat((h_latent, target_c), 2)
   decoder_hidden = self.fc1(decoder_hidden)
   decoder_cell = torch.cat((c_latent, target_c), 2)
   decoder_cell = self.fc2(decoder_cell)
   pred_list = []
   for di in range(MAX_LENGTH):
        # decoder_output = 各字母的機率
       decoder_output, decoder_hidden, decoder_cell = self.decoder(decoder_input, decoder_hidden, decoder_cell)
       topv, topi = decoder_output.topk(1)
       decoder_input = topi.squeeze().detach() # detach from history as input
       pred_list.append(idx2chr(topi))
        if decoder_input.item() == EOS_token:
   pred = ''.join(pred_list)
   return pred
```

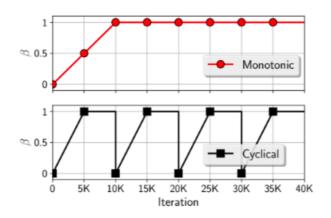
O Teacher Forcing

在 training 時,拿前一個時間點 t-1 的 ground truth 輸入到時間點 t 的 hidden,使得 model 更穩定且更容易收斂。

KL annealing

$$\mathcal{L}(\theta, \phi, x^{(i)}) = \underbrace{\mathbb{E}_{q_{\phi}(z|x^{(i)})}[\ln p_{\theta}(x^{(i)} \mid z)]}_{\text{reconstruction quality}} - \underbrace{w \cdot \textit{KL}(q_{\phi}(z \mid x^{(i)}) \parallel p_{\theta}(Z))}_{\text{weighted regularization term}}$$

- 〇 加入 weight w 來控制 KL 這一項,並讓 w 隨著訓練慢慢變大。
- O 目的是希望模型一開始能夠編碼更多訊息到 z 裡,讓 decoder 依賴 encoder 所提供的 z,然後隨著 w 增大再 smooth encoding。
- O 因為 KL 項較容易降低,所以模型會傾向優先優化這一項,因此 KL 很容易變成 0。但若加入一開始很小的 w,模型就會忽視 KL,選擇優先優化 reconstruction error。
- O KL annealing 分為兩種: Monotonic 與 Cyclical



B. Specify the hyperparameters

KL weight: Monotonic

■ Learning rate: 0.01

■ Teacher forcing ratio: 1.0

■ Iteration: 100000

4. Results and discussion

A. Show your results of tense conversion and generation and Plot the Crossentropy loss, KL loss and BLEU-4 score curves during training

```
input: abandon
target: abandoned
pred: abandoned

input: abet
target: abetting
pred: abetting

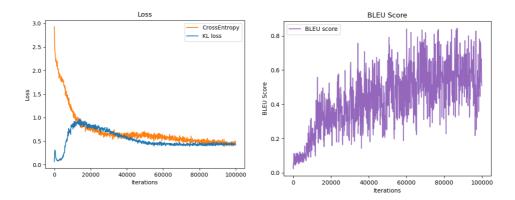
input: begin
target: begins
pred: bespeaks

input: expend
target: expends
pred: expends
pred: sent
target: sends
pred: senses
```

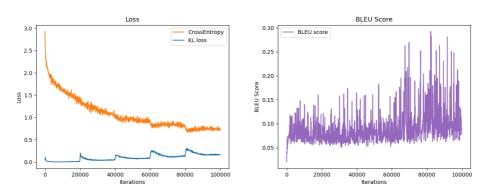
```
input: split
target: splitting
pred: splitting
input: flared
target: flare
pred: flare
input: functioning
target: function
pred: function
input: functioning
target: functioned
pred: functioned
input: healing
target: heals
pred: heals
Average BLEU-4 score: 0.8282124453414313
```

```
['consult', 'consults', 'consulting', 'consulted']
['record', 'records', 'recording', 'recorded']
['telegraph', 'telegraphs', 'telegraphing', 'telegraphed']
['crappen', 'crapes', 'crappening', 'craptened']
['abstract', 'abstracts', 'abstracting', 'abstracted']
['gainsay', 'gainsays', 'gainsaying', 'gainsayed']
['kiss', 'kisses', 'kissing', 'kissed']
['manufacture', 'manufactures', 'manufacturing', 'manufacted']
['pledge', 'plecks', 'pledging', 'pledged']
['clamber', 'clambers', 'clambing', 'clambered']
['average', 'averages', 'averaging', 'averaged']
['soar', 'soars', 'soaring', 'soared']
['supply', 'supplements', 'supplying', 'supplored']
['conserve', 'conserving', 'conserved']
['blast', 'gapes', 'blaming', 'blasted']
['thicken', 'thickens', 'thickening', 'thickened']
['bege', 'begins', 'begaining', 'begained']
['shatter', 'shatters', 'shattering', 'shattered']
['request', 'requests', 'requesting', 'requested']
['record', 'records', 'recording', 'recorded']
['soar', 'soars', 'soaring', 'soared']
['celebrate', 'celebrates', 'celebrating', 'celebrated']
Gaussian score: 0.46
```

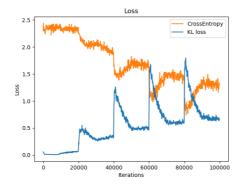
(Monotonic, LR=0.01, Teacher forcing ratio=1.0)

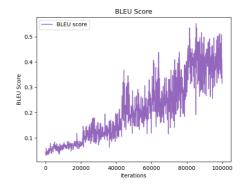


- B. Discuss the results according to your setting of teacher forcing ratio, KL weight, and learning rate.
- KL weight 比較使用 Cyclical 的差別
 (Cyclical, LR=0.01, Teacher forcing ratio=1.0)



(Cyclical, LR=0.01, Teacher forcing ratio=0.0)



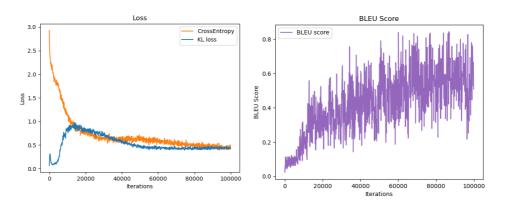


上圖為在使用 Cyclical 下,比較使用 Teacher forcing 的效果,發現有使用 Teacher forcing 時能使 loss 降得較低,且震度幅度較小,但在 BLEU score 上兩種結果都無法表現得很好,甚至是沒有使用 Teacher forcing 的分數較高。

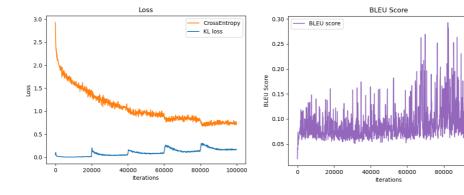
觀察 loss 的部分,cross entropy 是希望 output 和 target 越像越好,因此與 BLEU score 有關,而 KL loss 是希望分佈能接近常態分佈,因此與 Gaussian score 有關。使用 Cyclical KL annealing 時,當 KL weight 瞬間為 0 時,model 會傾向讓 cross entropy 越小越好,但會導致 KL loss 急劇上升,不過隨著 weight 越來越大,KL loss 會逐漸降低,因此呈現週期性的現象。

另外,比較 Monotonic 與 Cyclical 這兩種 KL annealing 的方式, 在此實驗中,從 BLEU score 的表現上可以明顯看到,使用 Monotonic 的表現得較好,下列為兩種方式的比較圖。

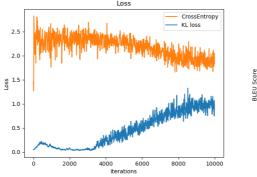
(Monotonic, LR=0.01, Teacher forcing ratio=1.0)

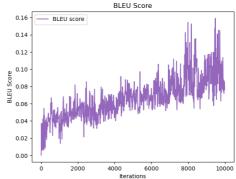


(Cyclical, LR=0.01, Teacher forcing ratio=1.0)



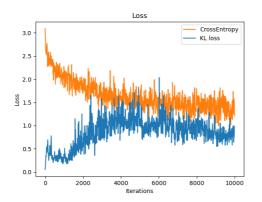
Teacher forcing ratio – 比較使用 Teacher forcing 的差別
 (Monotonic, LR=0.01, Teacher forcing ratio=0.0)

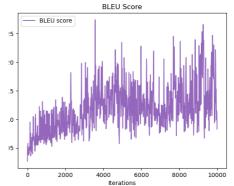




當 Teacher forcing ratio=0 時,loss 都維持很高,model 學習效果 很差,因為他只能從錯誤中學習,無法得到正確的答案。

Learning rate – 比較使用不同 learning rate 的差別
 (Monotonic, LR=0.05, Teacher forcing ratio=1.0)





上圖為使用的 learning rate 為 0.05 · 雖然 loss 下降的比較快 · 但收 斂的效果並不是很好 · 並且 BLEU score 無法提升 · 因此調低 learning rate 至 0.01 。