

多媒體資訊系統概論

HW2 第六組報告

● 組員分工表：

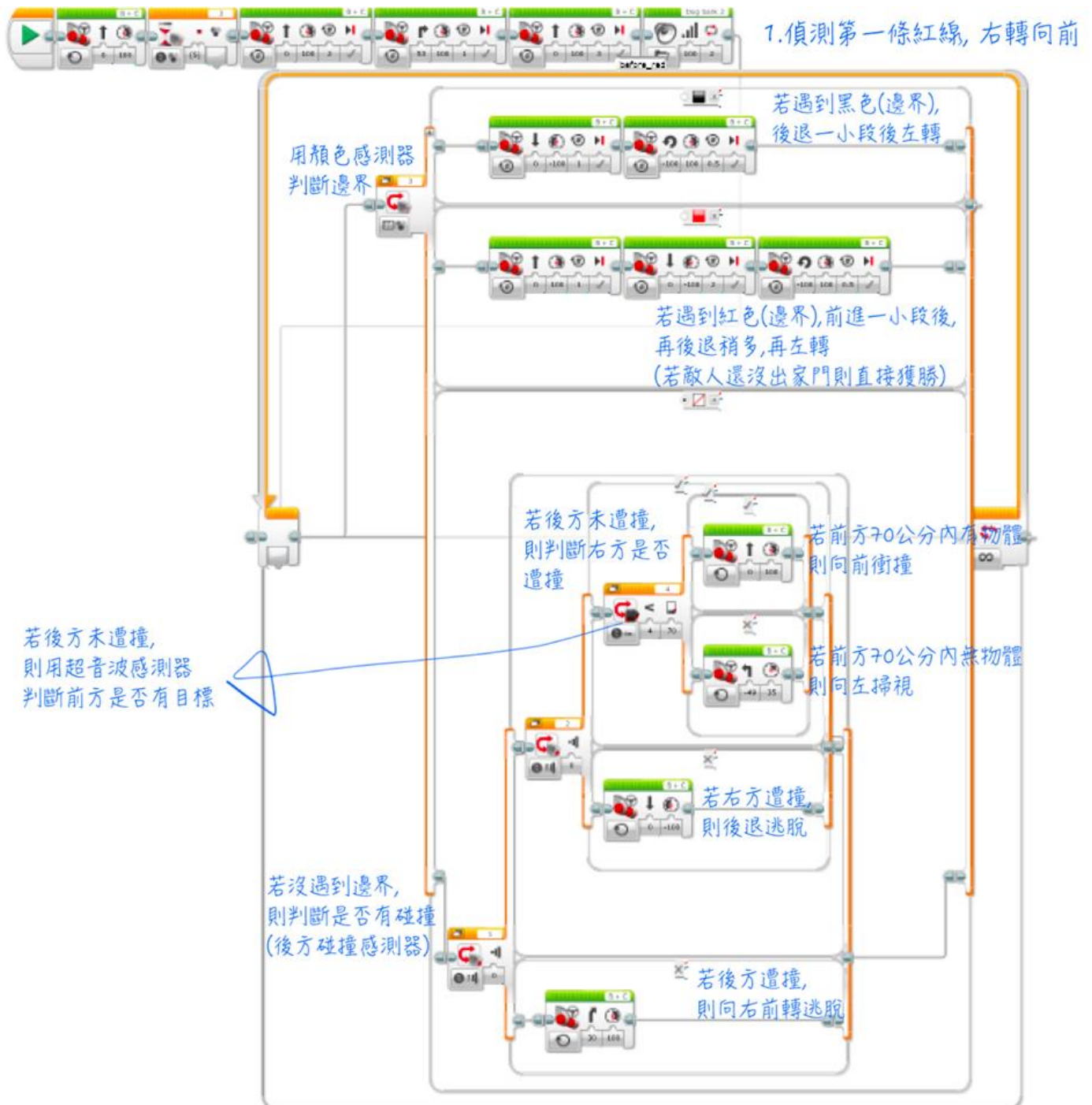
- 圖形化程式：0516050 曹竣傑、0516212 吳子涵、0516326 陳廷達、
0516222 許芳瑀、0516058 許濟璿
- 機器人外型設計：0516242 李宥儒
- 機器人武器設計：0516227 黃信耀
- 機器人組裝：0516202 陳筱蕙
- 報告撰寫：0516042 莊凱傑、0516058 許濟璿

● 設計理念：

首先按照正常的車子外觀完成主要的車體，接著配合武器的加裝與程式的配合，在速度方面我們都是以最高的速度來執行，如此一來讓馬力結合火力，在這樣的競賽條件之中不論是要比速度還是要把對手推出場地，我們都能夠獲得造成最大的效益。

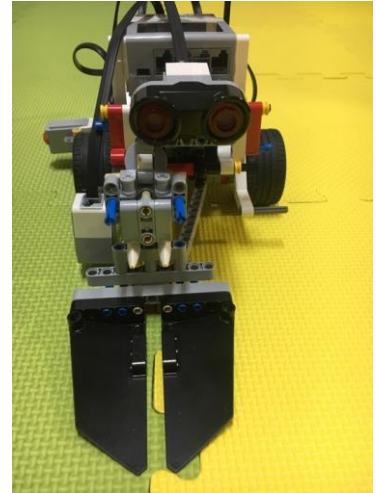
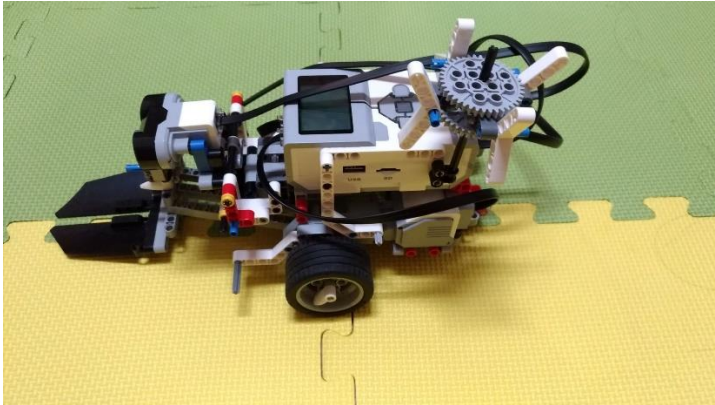
武器方面我們參照著名的「諾克薩斯巨錘」瑞斯的進攻方式，透過揮舞車頭的巨錘同時完成平衡及傷害，在防守的同時進攻，透過此方式讓對手難以招架。

● 圖形化程式說明：



● 成果：

■ 成品展示



(※另外我們也有拍攝 demo 影片請參閱 zip 檔裡的影片)

■ 測試討論與心得：

第一次使用這個圖形化程式介面，不熟悉各功能以及 data flow，加上用觸控板來撰寫程式時不太方便，不過因為我們有接觸過 LABVIEW 語言所以在銜接上沒有太大的困難，在測試的方面我們是比照投影片裡的比例利用工三地下室的磁磚來自製一個場地以供我們測試車體，過程中遇到幾個比較大的問題大概就是顏色還有紅外線 sensor 的感應問題，不過在經過討論後都有的到改善，經由這次作業也讓我們學習到和以往比較不一樣的程式撰寫，在組裝車體還有測試程式的過程也十分有趣。