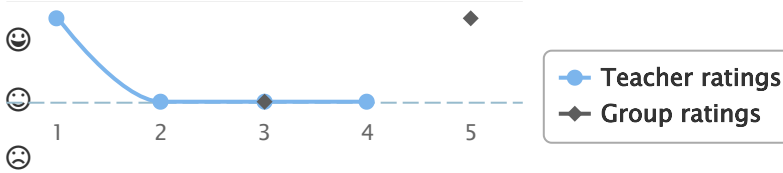


Group 3



Arts, Guus G.P.D. - Feller, Ruby R. - Huijskens, Cindy C. - Kuijs, Dennis
D.C.J. - Rooij, Tijn T. de



Checkpoint 5 16-01-2023



Feller, Ruby R. 21 minutes ago

Sprintoplevering 5 (einde) 18-01-2023:

Deze sprint gedaan:

- Mogelijkheid tot aangeven van werken thuis of op kantoor
- Favorieten kunnen toevoegen/verwijderen
- Overdrachtsdocument gemaakt
- Puntjes op de i, laatste feedback van de vorige sprint verwerkt (zie vorige checkpoint).

Ontvangen feedback van stakeholders:

- Instellingenschermbaar toestemming voor tracking aan/uit gezet kan worden
- Meerdere keren handmatig locatie kunnen zetten zou handig zijn gezien mensen niet voor 12 uur op dezelfde plek blijven.

Stakeholders waren tevreden en vonden dat er voor 5 sprints behoorlijk wat werk is verzet. Ze waren blij met het resultaat, het overdrachtsdocument wordt naar de stakeholders doorgezonden.

Retrospective project:

Verbeterpunten:

- Meer Test Driven Development, zodat direct duidelijk is wanneer een functionaliteit niet meer functioneert na aanpassingen
- Code freezes / faux deadline instellen om te voorkomen dat er last minute nog problemen bij komen.

Wat ging er goed:

- Beter leren plannen gedurende het project
- Taken goed verdeelt
- Communicatie met stakeholders verliep vlot
- Prettige samenwerking met iO
- Goede samenwerking.



Write a summary of what you discussed with your teacher...

Post Feedback

Checkpoint 4 20-12-2022**Arts, Guus G.P.D.** 8 days ago

Sprintoplevering 4. De stakeholders waren erg tevreden over wat we hebben laten zien. Ze vonden het design wat we hebben laten zien erg mooi en zijn erg benieuwd naar het eindproduct

Frontend:

Deze sprint hebben gewerkt aan de flow van de login zodat deze foutloos loopt daarnaast hebben we ook gewerkt aan de error handling. en tot slot zijn we bezig geweest met het maken van een functionele dashboard.

Backend

Alles van de backend is draaiend alleen nog maar de puntjes op de i te zetten zoals het toevoegen van extra endpoints. En ervoor zorgen dat je handmatig je locatie kan doorgeven

Stakeholders

- Aanpassen email adres voor het opzoeken van mensen.
- Prompt moet meer verduidelijking geven over gebruik van data en waarom het toegang geven tot de wifi data nodig is.
- Logo te groot rechtsonder
- 2 tekens minimaal bij het opzoeken
- Handmatig doorgeven locatie

Checkpoint 3 28-11-2022**Rooij, Tijn T. de** a month ago

Sprintoplevering 3. Stakeholders en wij waren tevreden met wat we lieten zien, wij hadden liever gehad dat we wat meer hadden kunnen laten zien.

Frontend:

Bezig geweest met het maken van de login-, signup-, contactscreen. Ook zijn we bezig geweest met de loginhook, usabilitytestplan en nieuwe designs en wireframes. Dit ging goed. Het duurde wat langer dan verwacht, maar we waren tevreden over het resultaat.

Backend:

Bezig geweest met AWS cognito, AWS Lamda en dynamodb. Ook dit ging prima, het enig was dat er veel uitgezocht mocht worden. Onderzoek naar testen backend.

Overig:

Ethisch/ culturele verschillen vragenlijst gemaakt. Deze vragenlijst vonden we allenmaal moeilijk omdat de stellingen moeilijk te implementeren waren. Ook was het redelijk moeilijk Engels. Het was overigens wel een leerzame belevenis.

Stakeholders:

FAQ pagina en de contact pagina hebben geen prioriteit, contact mag doorverwezen worden naar de contact pagina van iO. Ook moeten we aangeven in de signup page aangeven welke velden verplicht zijn. Bij mislukten inlogpogingen moet er een error weergegeven worden. Beveiliging is essentieel. Login en registreren moet naar https en niet via proxy maar rechtstreeks vanuit frontend naar cognito. Design zag er goed uit.

Checkpoint 2 08-11-2022**Huijskens, Cindy C.** 2 months ago

Sprintoplevering 2. Stakeholder was tevreden over de voortgang m.b.t. het project. Paar kleine opmerkingen ontvangen.

Frontend: Kleurcode voor status niet logisch. cirkels in dashboard kunnen beter vervangen worden door een icoon ivm kleurenblindheid. Notificaties zijn handig, maar niet de hoofdfunctionaliteit. Indien toegepast zijn push meldingen wenselijk. Locatie icoon lijkt op het icoon voor gps data, wat de indruk wekt dat wij een gps data gebruiken, terwijl dit niet het geval is.

Backend: Controleer in backend de wifidata alleen voor gebruikers met toestemming, maak geen endpoint waar je alle gebruikers met toestemming kan ophalen. Let op dat je alleen kan aanmelden met een IO account.

Overig:

Maak kleinere taken in het DevOps bord. Probeer de sprint planning dicht bij de werkelijkheid te houden, bedrijven betalen normaal gesproken per sprint, hou er rekening mee dat het werkelijke resultaat dicht bij het beloofde resultaat ligt.

We moeten het DevOps bord beter bijhouden, zodat we een burndownchart kunnen aanleveren.

We kunnen eventueel kijken naar Spikes. Hiermee onderzoek je hoelang een taak ongeveer in beslag neemt, en deze tijd deel je aan de taak toe.

Checkpoint 1 04-10-2022**Feller, Ruby R.** 3 months ago

Feedback: goeie opstart, SCRUM goed toegepast.

Tip gekregen om bij taken in te schatten hoe lang deze duren (effort invullen in DevOps).

Daarnaast kijken naar burndown chart, zodat we als groep inzicht hebben in de voortgang.

Ook kijken naar hoe we de leerdoelen als ethiek en cultural differences gaan aantonen. Hier tijd voor vrijmaken in bijvoorbeeld sprint 4 en 5.

Feedback van onze productowners: voor begin nieuwe sprint taken voor deze nieuwe sprint al gemaakt hebben. Definition of Done toepassen om te definiëren wanneer een taak af is. Tot slot wireframes/schetsen maken voordat er iets gemaakt word.

Als groep gaan we nog bespreken of we de peerreviews gaan invullen.