ruby-processing入門

- 2009/06/20
- kyara
- 第34回 Ruby/Rails勉強会@関西

自己紹介

- kyara(murase_syuka)です
- C++好きの組み込み屋さんです
- 最近はC、Excel、VBA、Rubyです
- でも、scala、clojureに興味津々です
- で、ちょっと諸事情でWeb系の勉強中です

最初に質問

- ここ最近日常的にrubyを触ってない人は?
 - -はい、周りに日常的にrubyを触っている変な人が
 - -たくさん居るので大丈夫です
- Processingって何ですかって人は?
 - _コンピュータを用いて簡単に図形を描画する 方法です

概要

- ruby-processing基礎入門
- rp5レベル演習

ruby-processing基礎入門

- ruby-processsingインストール
 - ruby-processing動作環境として以下必須
 - Ruby1.8 or 1.9環境(gemが動作すること)
 - Java 1.5 or 1.6環境
 - editor
 - シェル(以下、>\$でシェルへの入力を表記)より以下を 入力
 - >\$ gem install ruby-processing

- ruby-processingを用いたsketchingについて
 - Ruby-processingの雛形コードの生成
 - (雛形)コードの修正
 - (雛形)コードの実行、動作の確認
 - 以下、コードの修正、実行、確認の繰り返し
- 上記のsketchingに以下の二つを使用
 - シェル(以下、>\$でシェルへの入力を表記します)
 - cmd.exe, shなど
 - エディタ
 - emacs, vim, xyzzyなど

- ruby-processingを用いたsketchingについて
 - Ruby-processingの雛形コードの生成
 - •>\$ rp5 create -bare sketch.rb
 - (雛形)コードの修正
 - ●エディタでsketch.rbを修正
 - (雛形)コードの実行、動作の確認
 - •>\$ rp5 run sketch.rb
 - 以下、コードの修正、実行、確認の繰り返し
- なお、rp5 runの代わりにrp5 watchを使用するとエディタで修正後に、保存するたびに再実行されます

rp5-level

- 1. 「演習」、データ描画用のグラフを作成
 - 1. 表示ウィンドウのサイズは縦360pixel横360pixel
 - 2. 原点はウィンドウの中心
 - 3. 原点より、X軸とY軸を描画
- 1. 「演習」、上記グラフに[y = x], [y = 0.01x^2], [y = 0.001x^3] を描画
 - 1.xのステップを10刻みで
 - 2. 各描画する線の色を変更
- 2. 「演習」、上記グラフに[y = 90*sin(x)], [y = 90*cos(x)]を描画
 - 1.xの範囲は[-180..180]度とし、ステップを30刻みで
 - 2.3次曲線を使用して滑らかに

rp5-levelのヒント

- 1. 「演習」、データ描画用のグラフを作成
 - 1. 表示ウィンドウのサイズはsize関数で指定
 - 2. translate関数を使用すると簡単
 - 3. 線の描画はline関数
- 1. 「演習」、上記グラフに[y = x], [y = 0.01x^2], [y = 0.001x^3] を描画
 - 1. (-180).step $(180, 10)\{|x| \dots \}$
 - 2. 線の色はstroke関数で設定
- 2. 「演習」、上記グラフに[y = 90*sin(x)], [y = 90*cos(x)]を描画
 - $(-180).step(180, 30){|x| ...}$
 - 1. beginShape、endShape、vertexの各関数を使用すると簡単

- 本家サイト
 - http://processing.org/
- 本家開発者サイト
 - http://dev.processing.org/
- Blog
 - Processingに関する収集サイト
 - http://www.processingblogs.org/
 - 自分のサイト^^
 - http://d.hatena.ne.jp/murase_syuka/
 - http://karetta.jp/book-node/jruby-cg-program/226908