

# Online IDE

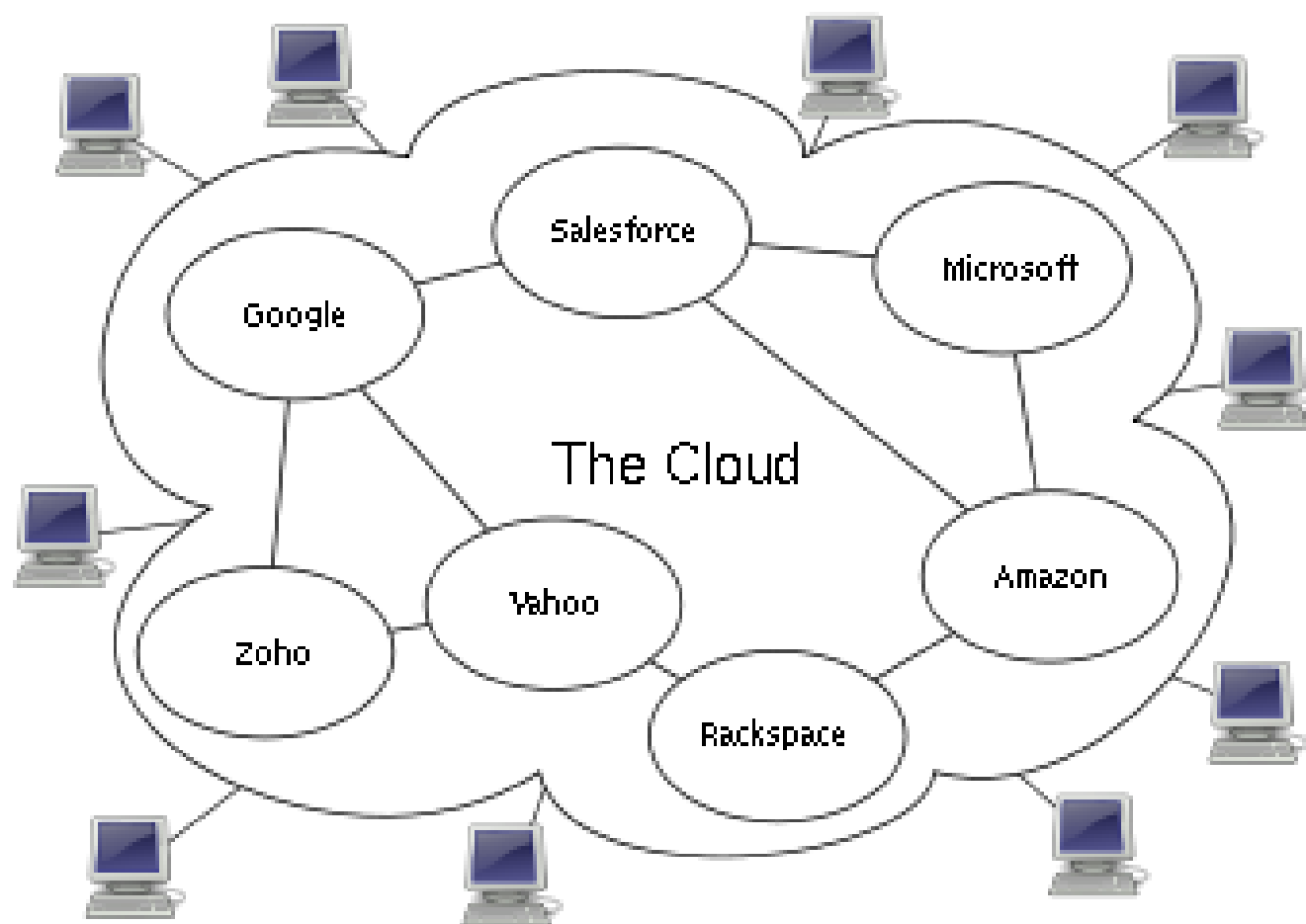
Artur Krawczyk

Jakub Krajewski

# Rewolucja?

- Czy właściwie jest Online IDE?
- Czy mamy do czynienia z nowym trendem?
- Czy podobne rozwiązania sprawdzają się?

# Wszystko jest chmurą



# Online IDE - funkcjonalności

- wizualny i klasyczny edytor
- sprawdzanie składni
- zarządzanie projektem
- profile użytkowników
- import i export projektu
- debugowanie
- intelisens
- wersjonowanie
- kolorowanie składni

# Online IDE - języki

- Assembler
- C/C++/C#
- Fortran
- Go
- Java
- Perl
- PHP
- SQL
- Inne (Ada, AWK, bc, CLIPS, D, F#, OZ ... )

# Online IDE przykłady

- IDEone
- Orion
- Coderun
- Kodingen
- WonderFi
- Bepin
- Zoho Creator
- ECCO

# IDEone

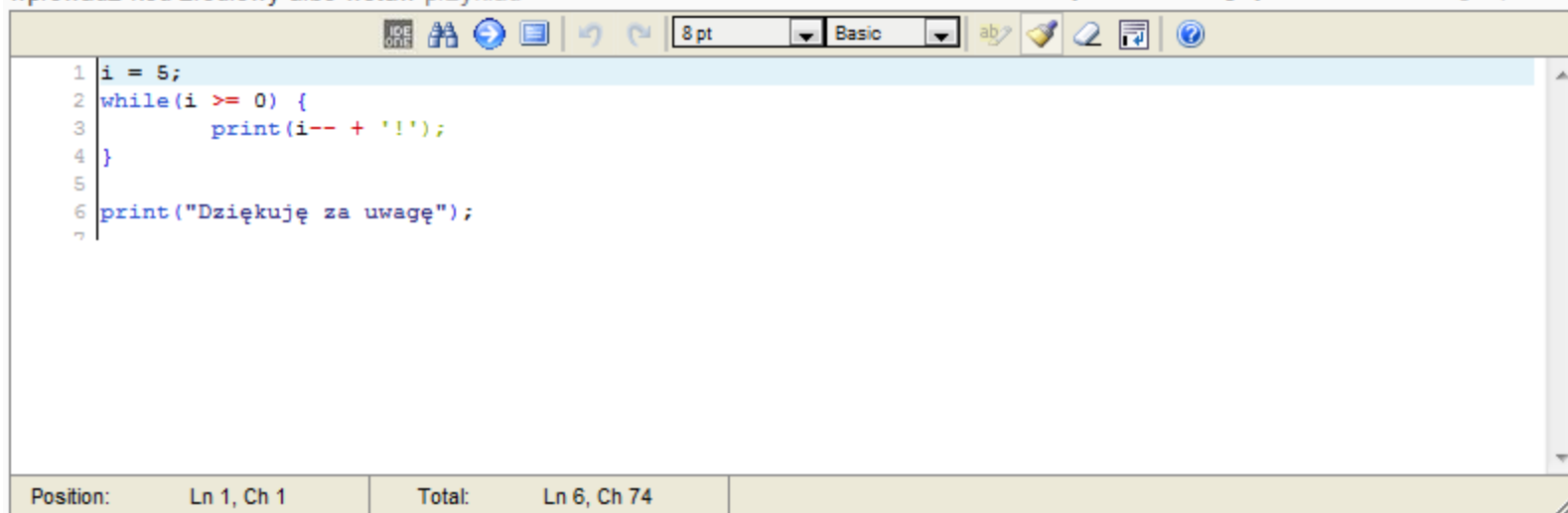
- 40 języków
- dostępne bez logowania
- brak połączenia z Internetem
- przechowywanie skryptów na serwerze
- Ograniczenia: maksymalna długość kodu Źródłowego 64kB, 16 procesów, kodowanie UTF-8
- Słowo **ideone** to po włosku *wspaniałe pomysły*



# IDEone edytor

wprowadź kod źródłowy albo wstaw przykład

Would you like to manage your submissions? Sign up now.



The screenshot shows the IDEone web-based code editor. At the top, there's a toolbar with icons for file operations, a font size dropdown set to '8 pt', a theme dropdown set to 'Basic', and other utility icons. The main text area contains the following C++ code:

```
1 i = 5;
2 while(i >= 0) {
3     print(i-- + '!');
4 }
5
6 print("Dziękuję za uwagę");
7
```


Below the code editor, a status bar displays 'Position: Ln 1, Ch 1' and 'Total: Ln 6, Ch 74'.

kliknij tu, aby wkleić wejście dla programu (stdin) lub własną notatkę

kolorowanie składni ☒



# IDEone wykonanie

**kod źródłowy** klonuj pobierz kopij do schowka  ShareThis

```
1  i = 5;
2  while(i >= 0) {
3      print(i-- + '!');
4  }
5
6  print("Dziękuję za uwagę");
```

klonuj pobierz kopij do schowka

**wejscie / wyjscie** pokaż wszystkie ukryj wszystkie

wyślij z nowym wejściem

#1: ukryj klonuj wejście 4 sekundy temu

wynik: sukces czas: 0.23s pamięć: 213888 kB zwrócona wartość: 0

wejście: brak

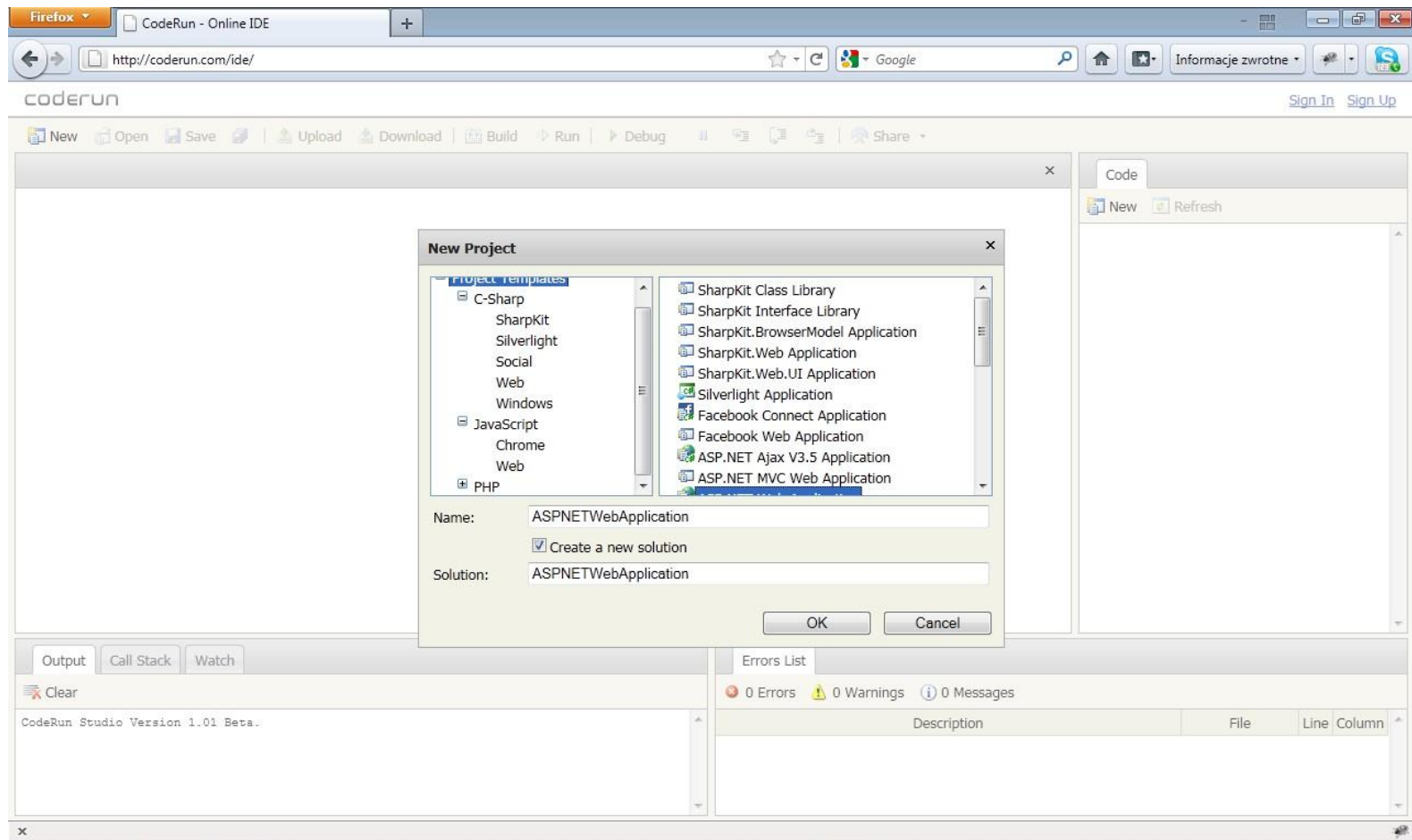
wyjście:

```
5!
4!
3!
2!
1!
0!
Dziękuję za uwagę
```

# coderun.com (1)

- Tworzenie plików w języku C#/.NET, PHP, JavaScript, HTML oraz CSS.
- Do projektów C# można dodawać ASP.NET, WCF, Silverlight
- Zarządzać projektem przez dodawanie i usuwanie plików z projektu
- Obsługa baz danych MS SQL 2005 i SimpleDB
- Otworzyć istniejący projekt z plików na komputerze
- Podpowiadaczka dla projektów w C#
- Debugger
- Udostępnianie kodu na portalach społecznościowych

# coderun.com (2)



# coderun.com (3)

The screenshot displays the CodeRun Online IDE interface. The main editor shows a file named `Index.php` with the following PHP code:

```
1 <?php
2
3 echo 'nie bójcie się ta prezentacja skończy się za 2 min';
4
5 ?>
```

A preview window is open, showing the output of the script: `nie bójcie się ta prezentacja skończy się za 2 min`.

The interface includes a top menu bar with options like New, Open, Save, Upload, Download, Build, Run, Debug, and Share. A status bar at the top indicates "Done Building Solution." and provides links for Sign In and Sign Up.

The bottom panel contains an Output window and an Errors List window. The Output window shows the following log:

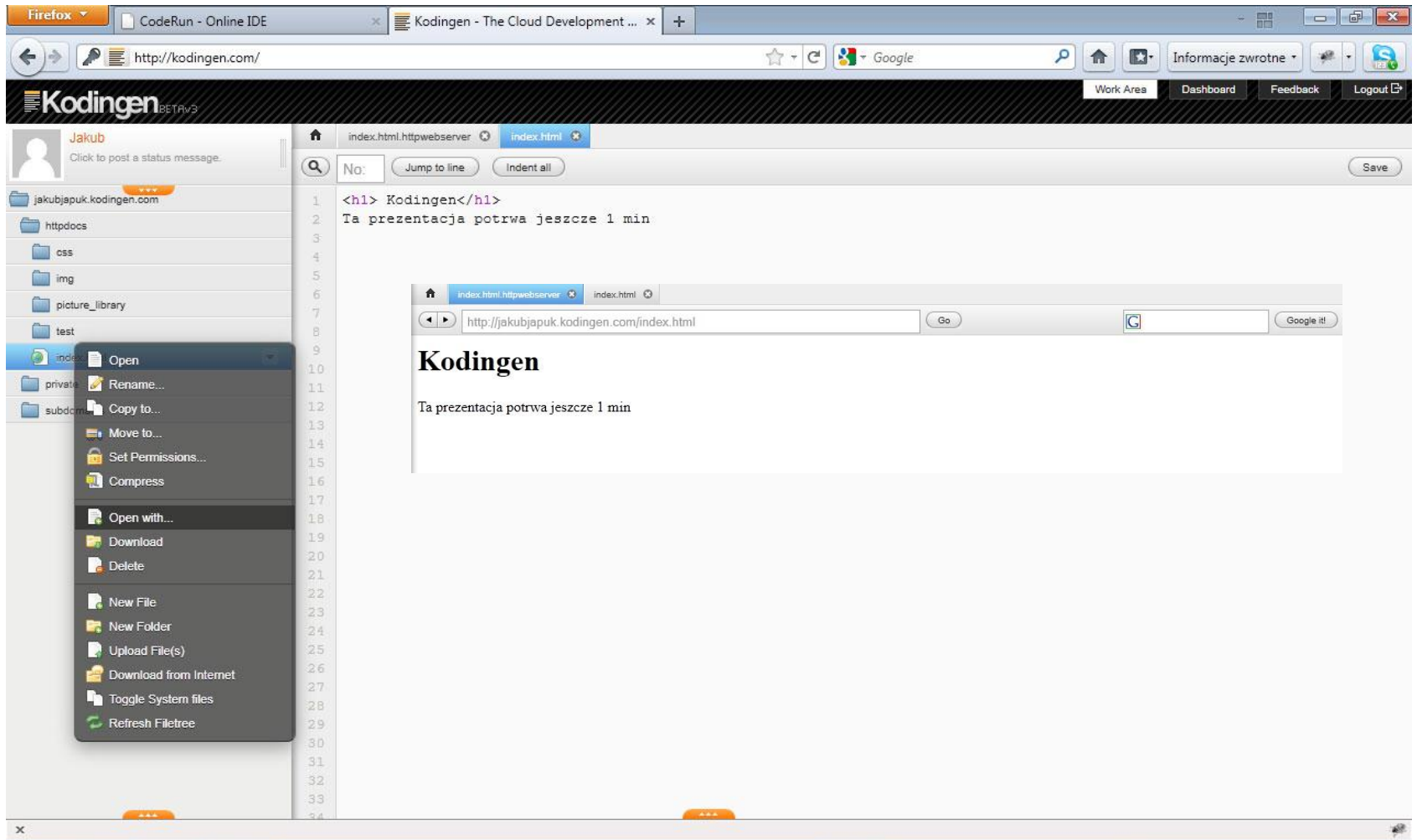
```
Done Building Project "FirstProject\FirstProject.sln" (default targets).
0 Warning(s)
0 Error(s)
Time Elapsed 00:00:00.10
Build succeeded
Deploying project to localhost
```

The Errors List window shows 0 Errors, 0 Warnings, and 0 Messages.

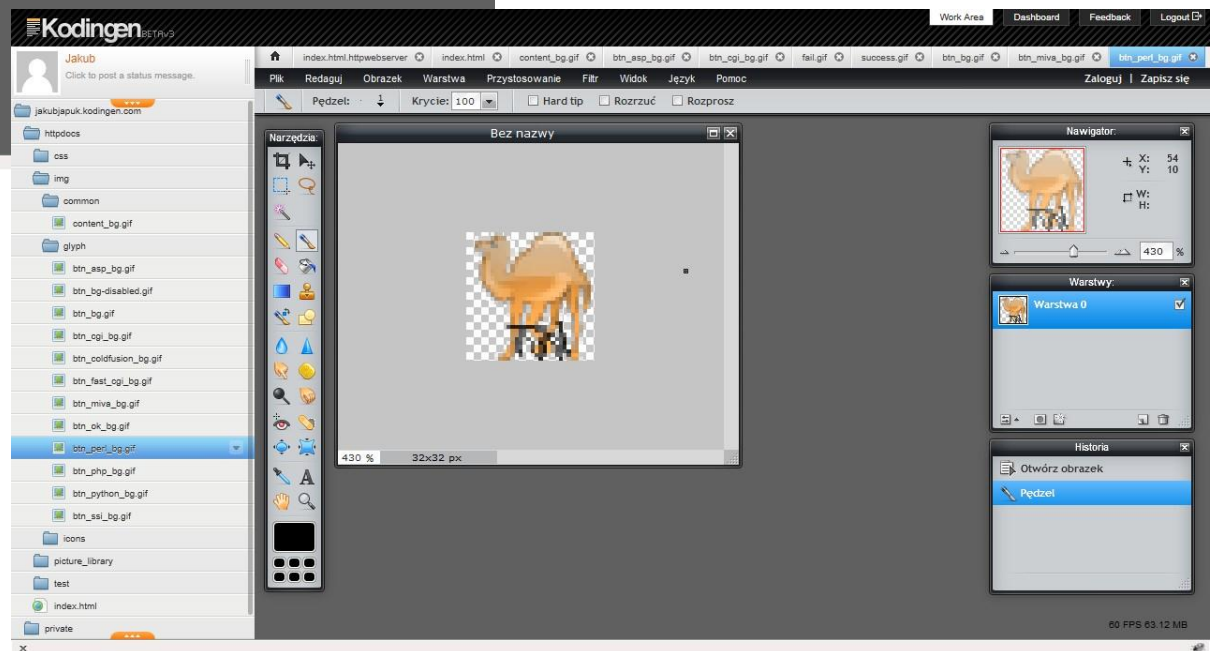
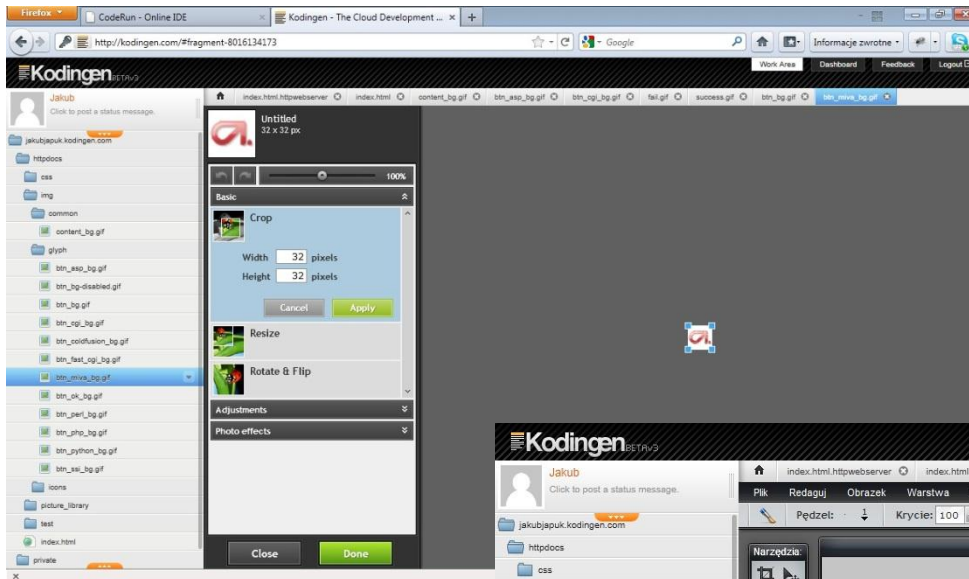
# kodingen.com (1)

- edytor kodu online
- hosting 500MB (SQLite, PostgreSQL, MySQL - w becie działa tylko MySQL)
- adres w domenie kodingen.com  
(<http://login.kodingen.com>)
- zarządzanie repozytoriami SVN (ma się pojawić)
- praca grupowa (możliwość łączenia się w zespoły)
- wsparcie dla Ruby, Python, Perl, PHP, HTML, CSS

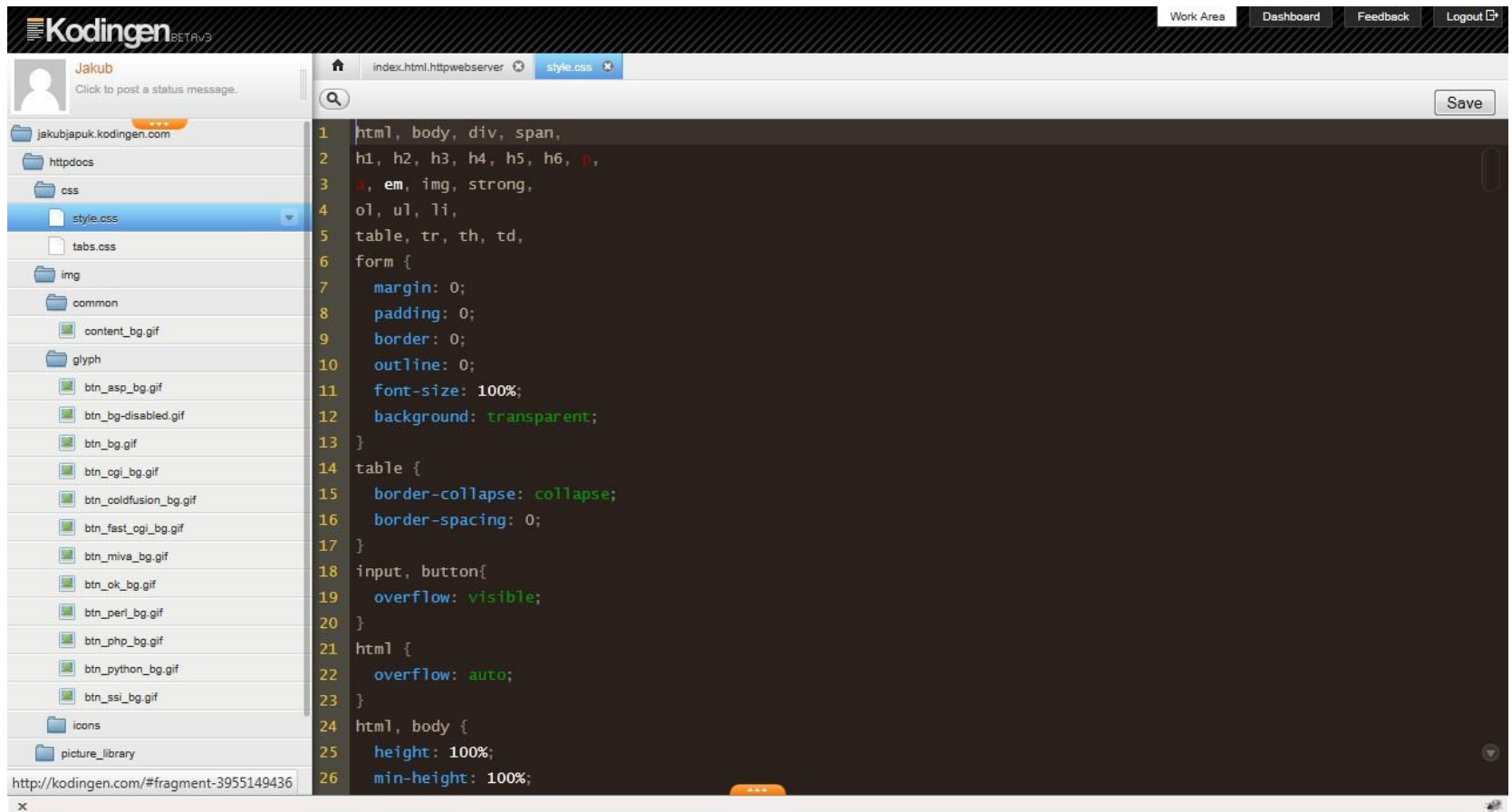
# kodingen.com (2)



# kodingen.com (3)



# kodingen.com (4)





# kodingen.com (5)

