Program.cs

using System;

using SplashKitSDK;

namespace ShapeDrawer

{

public class Program

{

public static void Main()

{

Window window = new Window("Shape Drawer", 800, 600);

Shape myShape = new Shape();

do

{

SplashKit.ProcessEvents();

SplashKit.ClearScreen();

if (SplashKit.MouseClicked(MouseButton.LeftButton))

{

myShape.X = SplashKit.MousePosition().X;

myShape.Y = SplashKit.MousePosition().Y;

}

if (SplashKit.KeyDown(KeyCode.SpaceKey))

{

myShape.Color = SplashKit.RandomColor();

}

myShape.Draw();

SplashKit.RefreshScreen();

} while (!window.CloseRequested);

}

}

}

Shape.cs

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Reflection;

using SplashKitSDK;

namespace ShapeDrawer

{

public class Shape

{

private Color \_color;

private float \_x;

private float \_y;

private int \_width;

private int \_height;

public Shape()

{

\_color = Color.Green;

\_x = 0.0f;

\_y = 0.0f;

\_width = 100;

\_height = 100;

}

public void Draw()

{

SplashKit.FillRectangle(\_color, \_x, \_y,

\_width, \_height);

}

public bool IsAt(Point2D pt)

{

float minX = \_x;

float maxX = \_x + \_width;

float minY = \_y;

float maxY = \_y + \_height;

if (pt.X >= minX && pt.X < maxX && pt.Y >= minY && pt.Y <= maxY)

{

return true;

}

else

{

return false;

}

}

public Color Color

{

get

{

return \_color;

}

set

{

\_color = value;

}

}

public float X

{

get

{

return \_x;

}

set

{

\_x = value;

}

}

public float Y

{

get

{

return \_y;

}

set

{

\_y = value;

}

}

public int Width

{

get

{

return \_width;

}

set

{

\_width = value;

}

}

public int Height

{

get

{

return \_height;

}

set

{

\_height = value;

}

}

}

}

Ảnh có chứa ảnh chụp màn hình, văn bản

Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa ảnh chụp màn hình, văn bản, Hình chữ nhật, thiết kế

Mô tả được tạo tự động