

# **PROGRAM APLIKASI PELANGGARAN PPKM DI KECAMATAN BERBASIS ANDROID**

**Mata Kuliah : Mobile Programming**

**Dosen : Beri Noviansyah, M.T**



Disusun Oleh :

Aminah (1942507)	: Desain Program
Brasco (1942068)	: Debugging
Luki Rizki ( 1942062)	: Programming
Muhammad Ruchbi Ahadian (1942448)	: Programming
Rafli Dwi Purnomo (1942409)	: Debugging

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
STMIK “AMIK” BANDUNG  
2021**

## **Kata Pengantar**

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang hingga saat ini masih memberikan kita nikmat iman dan kesehatan, sehingga kami diberi kesempatan yang luar biasa ini yaitu kesempatan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir Ujian Akhir Semester (UAS) tentang “Program Aplikasi Pelanggaran PPKM di Kecamatan Berbasis Android.”

Sekaligus pula kami menyampaikan rasa terimakasih yang sebanyak-banyaknya untuk Bapak Bery Noviansyah, M.T selaku dosen mata kuliah mobile programming yang telah menyerahkan kepercayaan kepada kami guna menyelesaikan laporan ini dengan tepat waktu.

Kami juga berharap dengan sungguh-sungguh supaya laporan ini mampu berguna serta bermanfaat dalam meningkatkan pengetahuan sekaligus memenuhi tugas akhir UAS. Laporan ini memaparkan tentang penjelasan umum program, desain program, penjelasan source code dan penjelasan penggunaan aplikasi.

Selain itu, kami juga sadar bahwa pada laporan ini dapat ditemukan banyak sekali kekurangan serta jauh dari kesempurnaan. Oleh sebab itu, kami menanti kritik dan saran untuk membangun sebagai masukan bagi penyusun dalam pembuatan laporan ini.

Di akhir kami berharap laporan sederhana kami ini dapat dimengerti oleh setiap pihak yang membaca. Kami memohon maaf yang sebesar-besarnya apabila dalam laporan ini terdapat perkataan yang tidak berkenan di hati.

Bandung, 13 Juli 2021

Penyusun

# DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Tujuan .....	1
<b>BAB II PEMBAHASAN</b>	
2.1    Penjelasan umum program yang dibuat .....	2
2.2    Alat bantu yang digunakan .....	3
2.3    Desain program .....	4
2.4    Penjelasan source code .....	5
2.5    Penjelasan penggunaan aplikasi/program .....	15
<b>BAB III PENUTUP</b>	
3.1    Kesimpulan .....	23

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi berbasis mobile/telepon telah menjadi bagian kehidupan kita sehari-hari. Hampir semua kalangan masyarakat memiliki telepon seluler, handphone, atau sejenisnya yang mereka gunakan untuk berkomunikasi lewat suara, video dan sebagainya. Teknologi mobile merupakan teknologi abad ke-21 dimana terdapat perkembangan aplikasi yang luar biasa. Perkembangan teknologi mobile juga diiringi dengan perkembangan internet salah satunya yaitu perkembangan situs jejaring sosial, browser dan lainnya.

Pada tahun 2020 telah muncul virus species baru bernama COVID-19 yang tingkat penularannya sangat cepat kepada masyarakat dan pada tahun 2021 ini Pemerintah Indonesia menerbitkan sebuah peraturan yaitu PPKM (Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat) agar dapat meminimalisir kenaikan kasus penularan COVID-19 di Indonesia. Untuk itu kami merancang aplikasi “Catatan Pelanggaran PPKM” pada handphone berbasis android. Aplikasi ini dapat memudahkan masyarakat di daerah yang sedang PPKM untuk mencatat masyarakat yang melanggar peraturan PPKM ini dan dapat dikirim langsung kepada ketua masyarakat.

### **1.2 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu untuk memudahkan hansip/satpol pp yang sedang bertugas mencatat pelaku pelanggaran dari peraturan PPKM di daerah tersebut.

## **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

#### **2.1 Penjelasan Umum Program yang Dibuat**

Karena adanya peraturan baru PPKM yang diselenggarakan oleh pemerintah Indonesia agar meminimalisir tingkat penularan covid-19 dan banyak masyarakat yang melanggar peraturan tersebut. Sehingga kami membuat aplikasi ini agar hansip/satpol pp yang bertugas pada kegiatan PPKM dapat mencatat siapa pelaku pelanggaran PPKM agar dapat dikirimkan ke atasannya.

#### **2.2 Alat Bantu yang Digunakan**

Alat bantu yang digunakan untuk merancang aplikasi catatanPelanggaran adalah sebagai berikut :

a. CorelDraw

Untuk merancang desain aplikasi ini, kami memakai aplikasi CorelDraw dikarenakan sangat mudah digunakan.



b. Android Studio

Android Studio digunakan untuk membuat source code agar aplikasi dapat dibuat.



c. SQLite

SQLite digunakan untuk membuat database dan dihubungkan ke android studio.



## 2.3 Desain Program

**PENCATATAN PELANGGARAN  
PPKM**

MULAI

**CATATAN PELANGGARAN**

TAMBAH DATA PELANGGAR

Luki

Anto

Dann

Diaz

**CATATAN PELANGGARAN**

TAMBAH DATA PELANGGAR

Pilih:

- Lihat Pelanggar
- Update Pelanggar
- Hapus Pelanggar

**CATATAN PELANGGARAN**

Tanggal

11/07/2021

Nama

Input Nama

Telepon

Input Nomer Telepon

Alamat

Input Alamat Domisili

Pelanggaran

Input Pelanggaran

SIMPAN

KEMBALI

**CATATAN PELANGGARAN**

Tanggal

11/07/2021

Nama

Luki

Telepon

082321283888

Alamat

Jl. Menes 01, Kota Badung

Pelanggaran

Tidak pakai masker di keramaian

UPDATE

KEMBALI

**CATATAN PELANGGARAN**

Tanggal

11/07/2021

Nama

Luki

Telepon

082321283888

Alamat

Jl. Menes 01, Kota Badung

Pelanggaran

Tidak pakai masker di keramaian

KEMBALI

## 2.3 Source Code dan Penjelasan

### JAVA

```
// firstActivity.java
package uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

public class firstActivity extends AppCompatActivity {
    private Button button;

    activity_first merupakan activity pertama yang ditampilkan saat program dibuka (disetting di manifest). Ketika button pada activity diklik, maka akan pindah ke activity_main.
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_first);

        Mencari button dengan id button lalu ketika diklik memanggil fungsi openMainActivity().
        button = (Button) findViewById(R.id.button);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                openMainActivity();
            }
        });
    }

    Fungsi openMainActivity() akan memindahkan activity ini ke activity_main.
    public void openMainActivity() {
        Intent inten = new Intent(this, MainActivity.class);
        startActivity(inten);
    }
}

//MainActivity.java
package uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

import android.os.Bundle;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

import com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton;
import com.google.android.material.snackbar.Snackbar;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;

import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.ListView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    String[] daftar;
    ListView listView01;
    Menu menu;
    protected Cursor cursor;
    DataHelper dbHelper;
}
```



```

public static MainActivity ma;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    Mencari button dengan id button2.
    Button btn=(Button)findViewById(R.id.button2);
    btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            Ketika button tersebut diklik maka akan berpindah ke activity_buat_data_pelanggaran.

            Intent inte = new Intent(MainActivity.this, buatDataPelanggaran.class);
            startActivity(inte);
        }
    });
    ma = this;
    dbcenter = new DataHelper(this);
    RefreshList();
}

public void RefreshList() {
    SQLiteDatabase db = dbcenter.getReadableDatabase();

    Mengambil semua data dari tabel pelanggaran.
    cursor = db.rawQuery("SELECT * FROM pelanggaran", null);
    daftar = new String[cursor.getCount()];
    cursor.moveToFirst();
    for (int cc = 0; cc < cursor.getCount(); cc++) {
        cursor.moveToPosition(cc);

        cursor.getString(2) Mengambil kolom nama.
        daftar[cc] = cursor.getString(2).toString();
    }
    ListView01 = (ListView) findViewById(R.id.listView);
    ListView01.setAdapter(new ArrayAdapter(this,
        android.R.layout.simple_expandable_list_item_1, daftar));
    ListView01.setSelected(true);
    ListView01.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView arg0, View arg1, int arg2, long arg3)
        {
            Menampilkan box untuk pilihan ketika data diklik. Brupa array dengan index 0-2.
            final String selection = daftar[arg2];
            final CharSequence[] dialogitem = {"Lihat Pelanggaran", "Update Pelanggaran",
            "Hapus Pelanggaran"};
            AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
            builder.setTitle("Pilihan:");
            builder.setItems(dialogitem, new DialogInterface.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(DialogInterface dialog, int item) {
                    switch (item) {

                        Pilihan pertama / index 0 untuk lihat data pelanggaran berdasarkan nama dari list item yang diklik.
                        case 0:
                            Intent i = new Intent(getApplicationContext(),
                            lihatDataPelanggaran.class);
                            i.putExtra("nama", selection);
                            startActivity(i);
                            break;

                        Pilihan kedua / index 1 untuk update data pelanggaran berdasarkan nama dari list item yang diklik.
                        case 1:
                            Intent in = new Intent(getApplicationContext(),
                            updateDataPelanggaran.class);
                            in.putExtra("nama", selection);
                            startActivity(in);
                            break;

```

*Pilihan ketiga / index 2 untuk menghapus data pelanggar berdasarkan nama dari list item yang diklik.*

```

                case 2:
                    SQLiteDatabase db = dbcenter.getWritableDatabase();
                    db.execSQL("DELETE FROM pelanggar WHERE nama = '" + selection
+ "'");

                    RefreshList();
                    break;
            }
        }
    });
    builder.create().show();
    });
    ((ArrayAdapter)ListView01.getAdapter()).notifyDataSetChanged();
}
}

```

// DataHelper.java

**package** uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

**import** android.content.Context;

**import** android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

**import** android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;

**import** android.util.Log;

**public class DataHelper extends SQLiteOpenHelper** {

*Membuat / Mendefinisikan nama dan versi database.*

private static final String DATABASE\_NAME = "db\_pelanggaran.db";

private static final int DATABASE\_VERSION = 1;

public DataHelper(Context context){

super(context, DATABASE\_NAME, null, DATABASE\_VERSION);

}

public void onCreate(SQLiteDatabase db){

*Membuat tabel pelanggar pada database sebelumnya.*

String sql = "CREATE TABLE pelanggar(no INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, tanggal text null, nama text null, telepon text null, alamat text null, pelanggaran text null);";

Log.d("Data", "onCreate: " + sql);

db.execSQL(sql);

}

public void onUpgrade(SQLiteDatabase arg0, int arg1, int arg2){

}

}

//buatDataPelanggaran.java

**package** uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

**import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

**import** android.database.Cursor;

**import** android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

**import** android.os.Bundle;

**import** android.text.TextUtils;

**import** android.view.Menu;

**import** android.view.View;

**import** android.widget.Button;

**import** android.widget.EditText;

**import** android.widget.Toast;

**import** java.text.DateFormat;

**import** java.text.SimpleDateFormat;

**import** java.util.Date;

**public class buatDataPelanggaran extends AppCompatActivity** {

protected Cursor cursor;

DataHelper dbHelper;

Button bt1, bt2;

EditText text1, text2, text3, text4, text5;

```

Mengambil waktu saat ini untuk nanti diset ke editText jam agar otomatis terisi.
DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy HH:mm:ss");
Date date = new Date();
String jam = dateFormat.format(date);
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_buat_data_pelanggaran);
    dbHelper = new DataHelper(this);

Menandai edit dan button text pada activity buat data.
    text1=(EditText) findViewById(R.id.editText1);
    text2=(EditText) findViewById(R.id.editText2);
    text3=(EditText) findViewById(R.id.editText3);
    text4=(EditText) findViewById(R.id.editText4);
    text5=(EditText) findViewById(R.id.editText5);
    bt1=(Button) findViewById(R.id.button1);
    bt2=(Button) findViewById(R.id.button2);

Menset jam pada editText1 / untuk jam.
    text1.setText(jam);
    bt1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

Mengecek jika semua editText kosong maka operasi penambahan ke database dibatalkan / tidak
dieksekusi (untuk menghindari error).
            if(TextUtils.isEmpty(text1.getText().toString()) ||
TextUtils.isEmpty(text2.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text3.getText().toString()) ||
TextUtils.isEmpty(text4.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text5.getText().toString())){

                Toast.makeText(getApplicationContext(),"Isi semua data!",
Toast.LENGTH_LONG).show();
            }else{

Menginsert data yang diinputkan ke editText ke tabel pelanggaran.
                SQLiteDatabase db = dbHelper.getWritableDatabase();
                db.execSQL("INSERT INTO pelanggaran(tanggal,nama,telepon,alamat,pelanggaran)
VALUES('" +
                    text1.getText().toString()+", "+
                    text2.getText().toString()+", "+
                    text3.getText().toString()+", "+
                    text4.getText().toString()+", "+
                    text5.getText().toString()+")");

Menampilkan pesan bahwa data berhasil ditambahkan.
                Toast.makeText(getApplicationContext(),"Berhasil!",
Toast.LENGTH_LONG).show();
                MainActivity.ma.RefreshList();
                finish();
            }
        });
        bt2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                finish();
            }
        });
    }
}

//lihatDataPelanggaran.java
package uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

```

```

import android.widget.TextView;

public class lihatDataPelanggaran extends AppCompatActivity {
    protected Cursor cursor;
    DataHelper dbHelper;
    Button bt2;
    TextView text1, text2, text3, text4, text5;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_lihat_data_pelanggaran);

        Menandai textView kosong pada activity_lihat_data_pelanggar.
        dbHelper = new DataHelper(this);
        text1 = (TextView) findViewById(R.id.textView1);
        text2 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
        text3 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
        text4 = (TextView) findViewById(R.id.textView4);
        text5 = (TextView) findViewById(R.id.textView5);
        SQLiteDatabase db = dbHelper.getReadableDatabase();

        Mengambil semua data pada tabel pelanggaran berdasarkan nama.
        cursor = db.rawQuery("SELECT * FROM pelanggaran WHERE nama = '" +
getIntent().getStringExtra("nama") + "'", null);
        cursor.moveToFirst();

        Mengisi setText tadi dengan data dari database.
        if(cursor.getCount() > 0){
            cursor.moveToPosition(0);
            text1.setText(cursor.getString(1).toString());
            text2.setText(cursor.getString(2).toString());
            text3.setText(cursor.getString(3).toString());
            text4.setText(cursor.getString(4).toString());
            text5.setText(cursor.getString(5).toString());
        }
        bt2 = (Button) findViewById(R.id.button1);
        bt2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                finish();
            }
        });
    }
}

// updateDataPelanggaran.java
package uas.muhammadruchbiahadian.catatanpelanggaran;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.os.Bundle;
import android.text.TextUtils;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

public class updateDataPelanggaran extends AppCompatActivity {
    protected Cursor cursor;
    DataHelper dbHelper;
    Button bt1, bt2;
    EditText text1, text2, text3, text4, text5;
    String no_db;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_update_data_pelanggaran);

```

```

        dbHelper = new DataHelper(this);

Menandai editText pada activity ini.
        text1=(EditText) findViewById(R.id.editText1);
        text2=(EditText) findViewById(R.id.editText2);
        text3=(EditText) findViewById(R.id.editText3);
        text4=(EditText) findViewById(R.id.editText4);
        text5=(EditText) findViewById(R.id.editText5);
        SQLiteDatabase db = dbHelper.getReadableDatabase();

Mengambil semua data pada tabel pelanggar berdasarkan nama.
        cursor = db.rawQuery("SELECT * FROM pelanggar WHERE nama = '" +
        getIntent().getStringExtra("nama") + "'", null);
        cursor.moveToFirst();

Mengisi editText dengan data yang sudah ada di dalam database sebelum diupdate.
        if (cursor.getCount() > 0) {
            cursor.moveToPosition(0);
            no_db = cursor.getString(0).toString();
            text1.setText(cursor.getString(1).toString());
            text2.setText(cursor.getString(2).toString());
            text3.setText(cursor.getString(3).toString());
            text4.setText(cursor.getString(4).toString());
            text5.setText(cursor.getString(5).toString());
        }
        bt1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
        bt2 = (Button) findViewById(R.id.button2);
        bt1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {

Mengecek jika semua editText kosong maka operasi penambahan ke database dibatalkan / tidak dieksekusi (untuk menghindari error).
                if(TextUtils.isEmpty(text1.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text2.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text3.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text4.getText().toString()) ||
                TextUtils.isEmpty(text5.getText().toString())){

                    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Isi semua data!",
                    Toast.LENGTH_LONG).show();
                }else{

Jika data pada editText terisi semua lakukan update pada data tertentu berdasarkan nomor pada tabel pelanggar, jika datanya tetap maka tetap akan diupdate jika tombol update ditekan.
                    SQLiteDatabase db = dbHelper.getWritableDatabase();
                    db.execSQL("UPDATE pelanggar SET tanggal='" +
                    text1.getText().toString() + "', nama='" +
                    text2.getText().toString() + "', telepon='" +
                    text3.getText().toString() + "', alamat='" +
                    text4.getText().toString() + "', pelanggaran='" +
                    text5.getText().toString() + "' WHERE no='" +
                    no_db + "'");
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), "Berhasil",
                    Toast.LENGTH_LONG).show();
                    MainActivity.ma.RefreshList();
                    finish();
                }
            }
        });
        bt2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                finish();
            }
        });
    }
}

```

## XML

Untuk XML nya drag and drop saja, yang perlu diperhatikan adalah id nya jika elemen tersebut akan digunakan jangan sampai salah nanti.

```
Di bawah ini ConstraintLayout, sisanya LinearLayout.
//activity_first.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:background="@color/purple_500"
tools:context=".firstActivity">

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="126dp"
        android:layout_height="50dp"
        android:layout_marginBottom="116dp"
        android:text="Mulai"
        app:backgroundTint="#DAC71D"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.508"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="357dp"
        android:layout_height="39dp"
        android:layout_marginTop="140dp"
        android:gravity="center|center_horizontal"
        android:text="PENCATATAN PELANGGARAN"
        android:textColor="#FFC107"
        android:textSize="24sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView6"
        android:layout_width="130dp"
        android:layout_height="31dp"
        android:layout_marginTop="28dp"
        android:gravity="center|center_horizontal"
        android:text="PPKM"
        android:textColor="#FFC107"
        android:textSize="24sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
//activity_buat_data_pelanggaran.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tanggal" />

    <EditText
        android:id="@+id/editText1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:inputType="textPersonName" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Nama" />

    <EditText
        android:id="@+id/editText2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:hint="Input Nama"
        android:inputType="textPersonName" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Telepon" />

    <EditText
        android:id="@+id/editText3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:hint="Input Nomer Telepon"
        android:inputType="textPersonName" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView4"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Alamat" />

    <EditText
        android:id="@+id/editText4"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:hint="Input Alamat Domisili"
        android:inputType="textPersonName" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView5"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pelanggaran" />

    <EditText
        android:id="@+id/editText5"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:hint="Input Pelanggaran"
        android:inputType="textPersonName" />

```

```

<Button
    android:id="@+id/button1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Simpan" />

<Button
    android:id="@+id/button2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Kembali" />

</LinearLayout>

//activity lihat data pelanggaran.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/textView11"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tanggal" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView12"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Nama" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView13"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Telepon" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView14"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Alamat" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView4"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView15"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pelanggaran" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView5"

```



```

        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

        <Button
            android:id="@+id/button1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Kembali" />
    </LinearLayout>

// activity main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tambah Data Pelanggar" />

    <ListView
        android:id="@+id/listView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>

// activity_update_data_pelanggaran.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

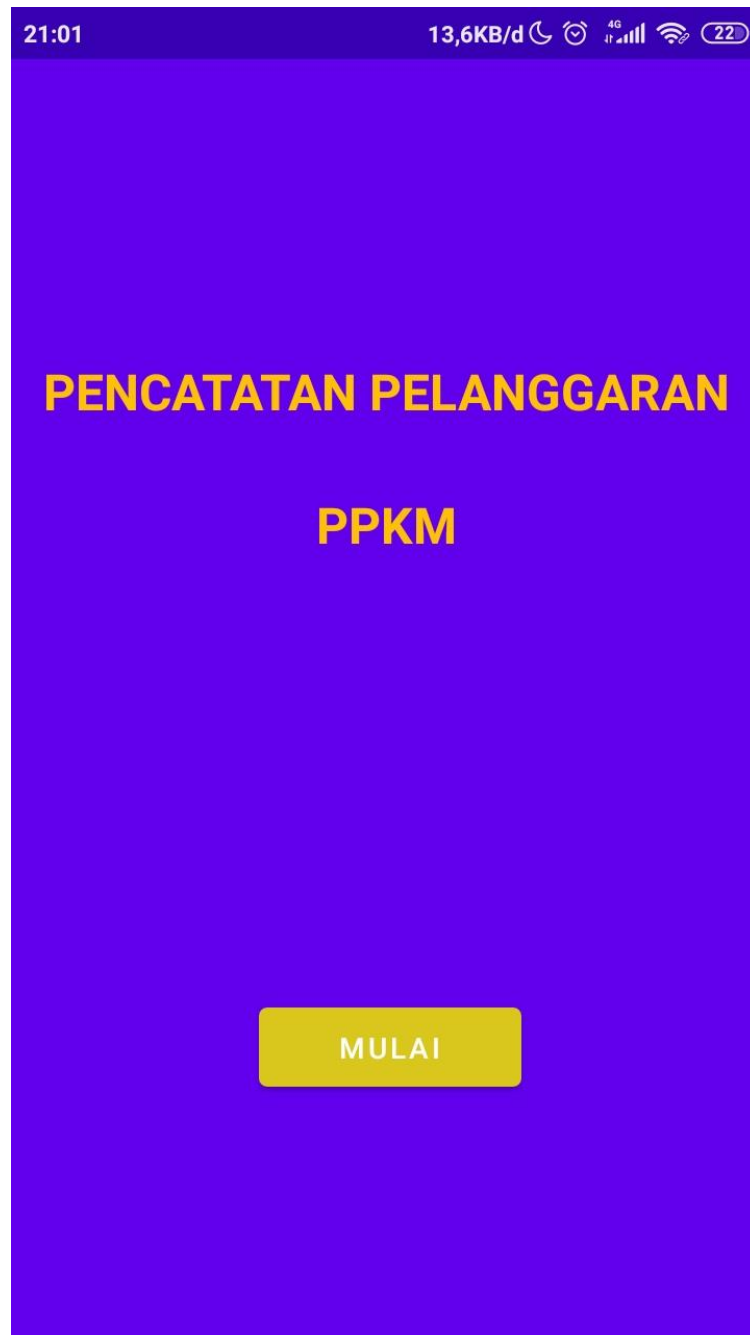
    <Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tambah Data Pelanggar" />

    <ListView
        android:id="@+id/listView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>

```

## 2.4 Penjelasan penggunaan aplikasi/program

Penggunaan aplikasi catatanPelanggaran ini sangatlah mudah digunakan. Pertama kita masuk ke tampilan awal aplikasi yang terdapat tombol mulai.



Setelah masuk dengan menekan tombol mulai nanti akan masuk ke menu dimana akan ada list data pelanggaran.



Kemudian klik tombol “tambahkan data pelanggan”. Akan masuk ke menu pengisian data pelanggan

21:59 16,9KB/d 4G 19

**catatanPelanggaran**

Tanggal  
13/07/2021 21:59:38

Nama  
Input Nama

Telepon  
Input Nomer Telepon

Alamat  
Input Alamat Domisili

Pelanggaran  
Input Pelanggaran

SIMPAN

KEMBALI

22:00 13,5KB/d 4G 19

**catatanPelanggaran**

Tanggal  
13/07/2021 21:59:38

Nama  
Muhammad Ruchbi Ahadian

Telepon  
081234699773

Alamat  
Jalan Menes no 10

Pelanggaran  
Tidak memakai masker

SIMPAN

KEMBALI

Setelah data terisi akan ke menu list data dan terdapat tulisan “berhasil”



Muhammad Ruchbi Ahadian



Luki Rizki

Muhammad Ruchbi Ahadian

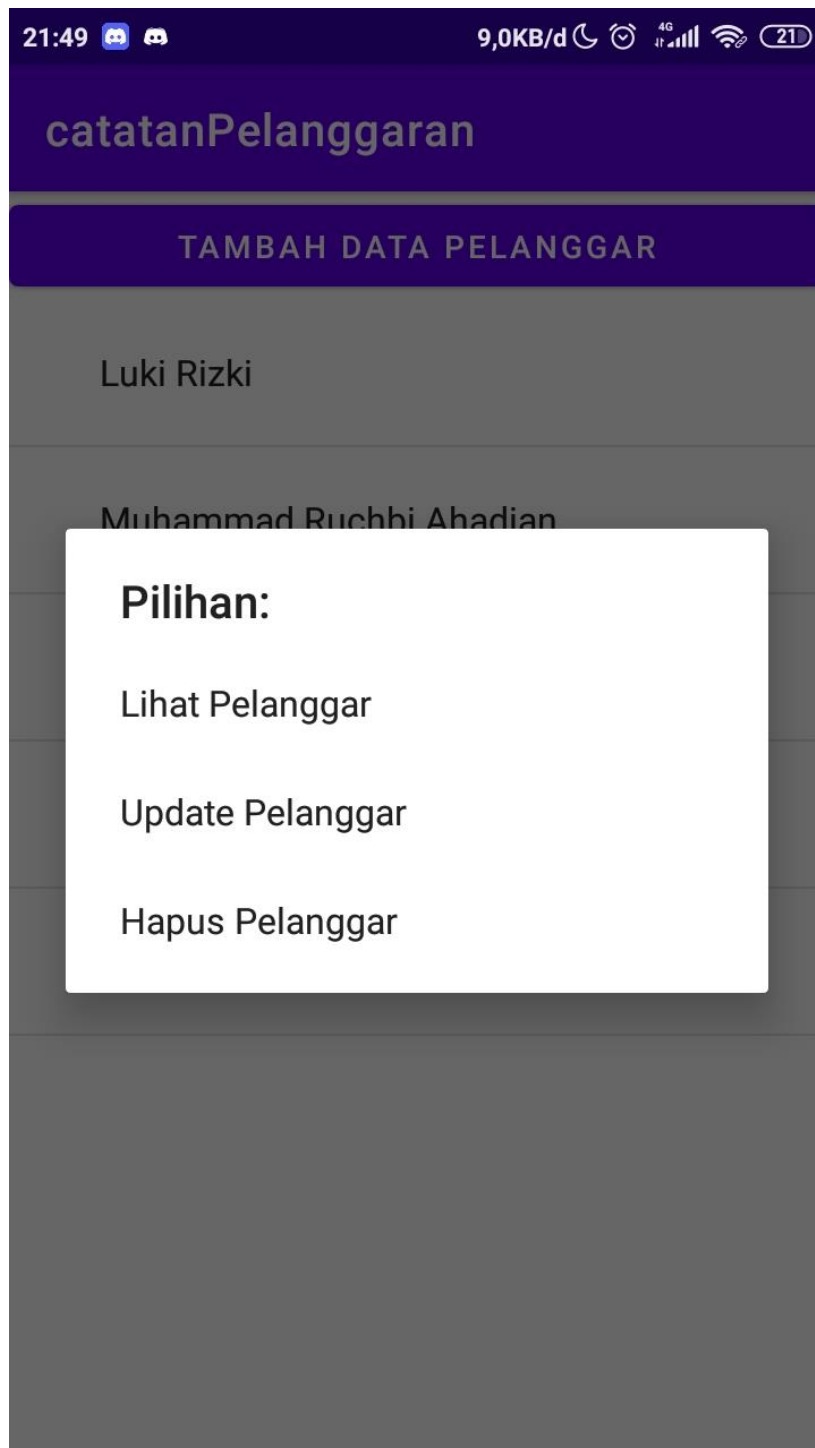
Rafli Dwi Purnomo

Aminah

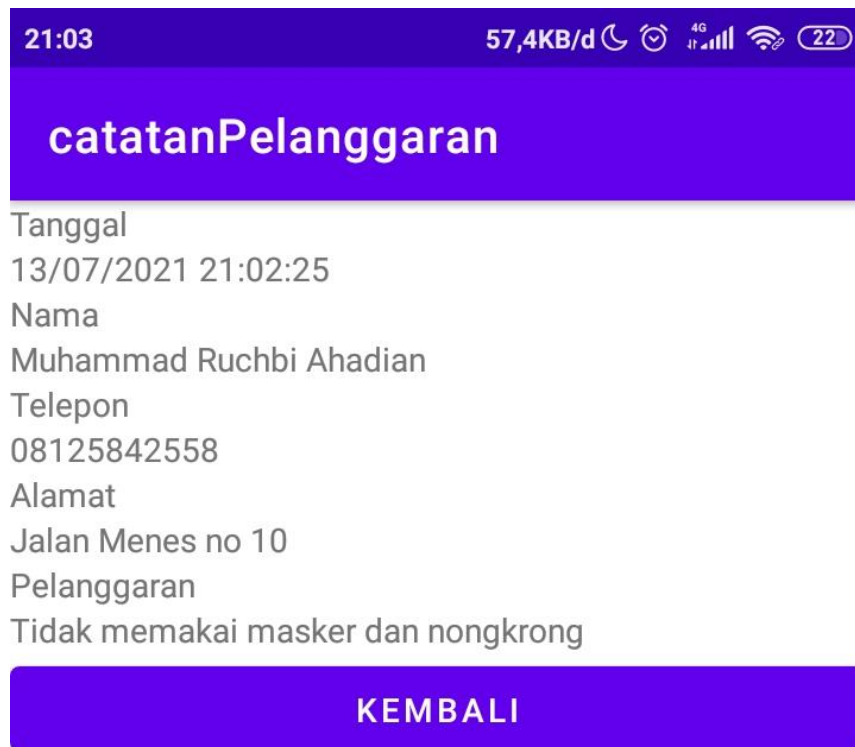
Brasco

Berhasil!

Selanjutnya kita dapat mengklik salah satu data tersebut dan terdapat beberapa pilihan menu yang akan kita cari.



Kita mencoba untuk menekan pilihan pada menu “Lihat Pelanggar” yang berisi data detailnya.

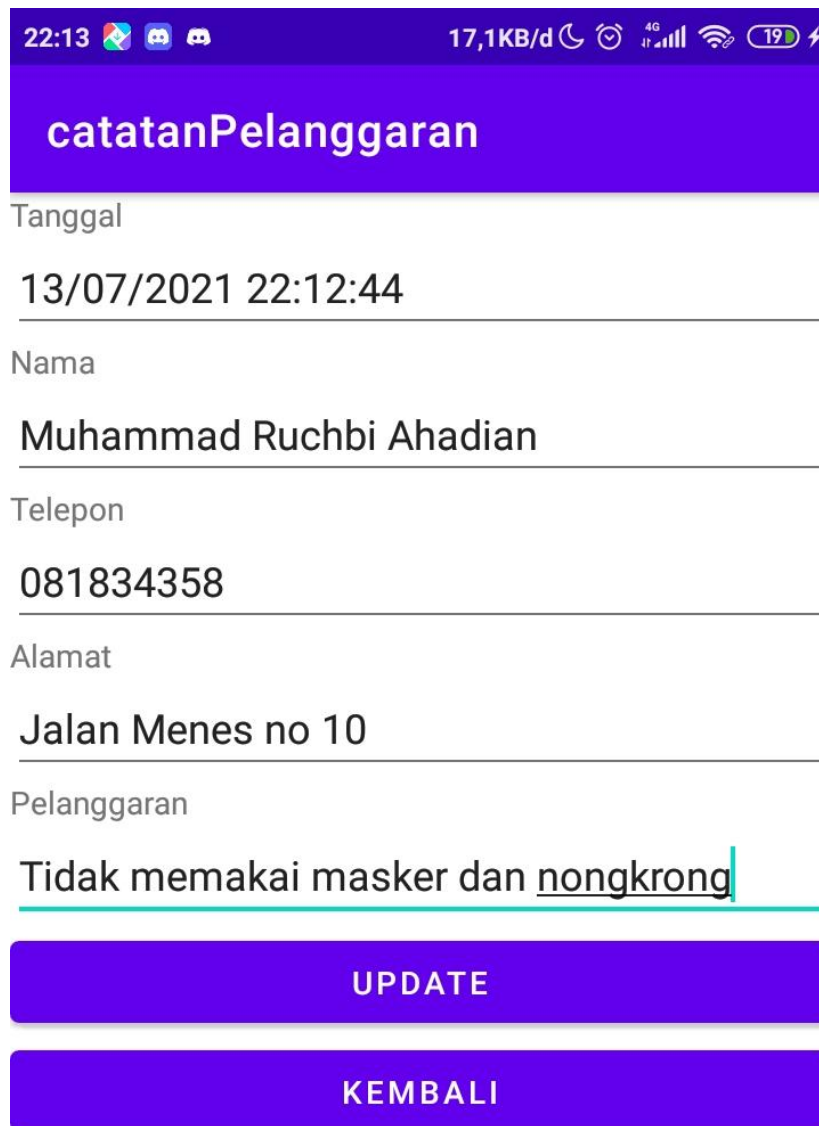


The screenshot shows a mobile application interface with a dark blue header. The status bar at the top displays the time 21:03, data usage 57,4KB/d, and various connectivity icons. The header text reads "catatanPelanggaran". Below the header, the following information is displayed:

- Tanggal: 13/07/2021 21:02:25
- Nama: Muhammad Ruchbi Ahadian
- Telepon: 08125842558
- Alamat: Jalan Menes no 10
- Pelanggaran: Tidak memakai masker dan nongkrong

At the bottom of the screen is a dark blue button with the text "KEMBALI" in white capital letters.

Selanjutnya kita bisa mengupdate data pelanggar menjadi data terbaru dengan menekan pilihan “Update Pelanggar”.



The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar containing the text "catatanPelanggaran". Below the header, there are several input fields with labels: "Tanggal" (Date), "Nama" (Name), "Telepon" (Phone), "Alamat" (Address), and "Pelanggaran" (Offense). The "Tanggal" field contains "13/07/2021 22:12:44". The "Nama" field contains "Muhammad Ruchbi Ahadian". The "Telepon" field contains "081834358". The "Alamat" field contains "Jalan Menes no 10". The "Pelanggaran" field contains "Tidak memakai masker dan nongkrong". At the bottom of the form, there are two purple buttons: "UPDATE" and "KEMBALI".

22:13 17,1KB/d 4G 19

## catatanPelanggaran

Tanggal

13/07/2021 22:12:44

Nama

Muhammad Ruchbi Ahadian

Telepon

081834358

Alamat

Jalan Menes no 10

Pelanggaran

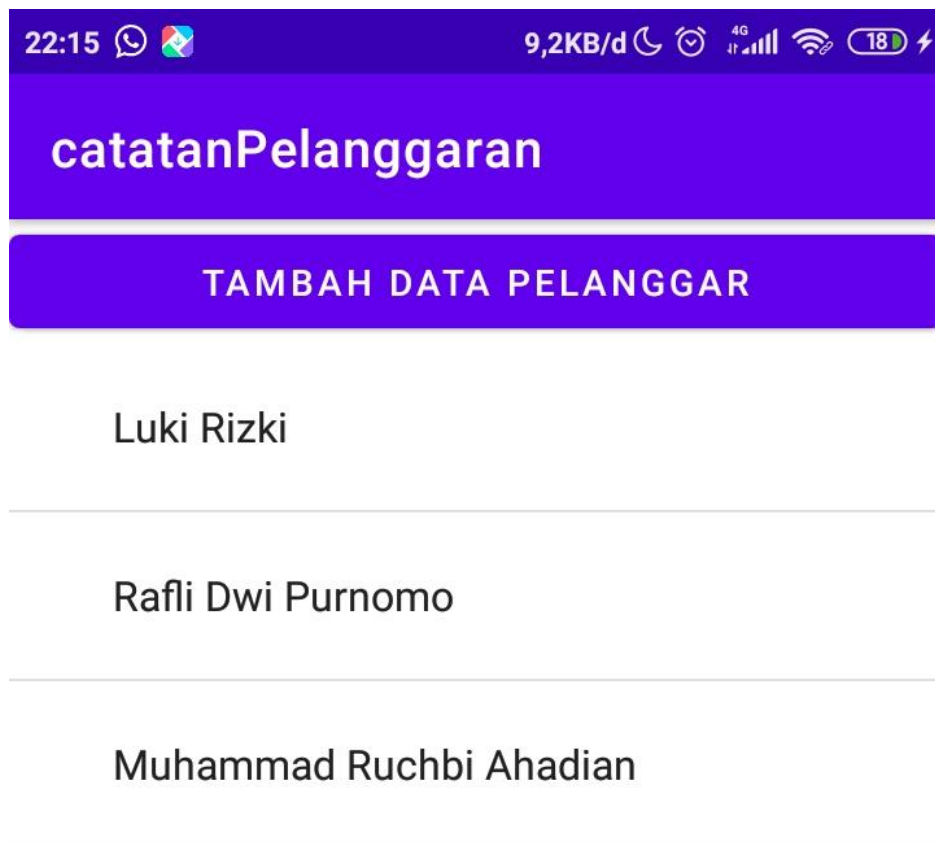
Tidak memakai masker dan nongkrong

UPDATE

KEMBALI



Kemudian ada pilihan menu “Hapus Pelanggar”



## **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **3.2 Kesimpulan**

Dari paparan laporan diatas, kami dapat menyimpulkan bahwa aplikasi catatanPelanggaran ini sangat membantu bagi para keamanan/ hansip/ satpol pp untuk mencatat pelaku pelanggaran yang melanggar peraturan. Kemudian dapat dikembangkan lagi dengan fitur mencetak database ke dalam pdf.