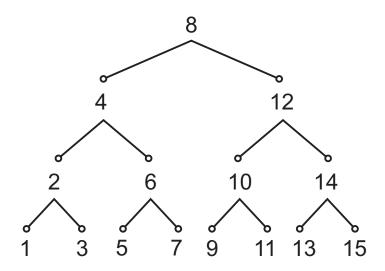
TUGAS MODUL-09

Nama : Muhammad Ruchbi Ahadian

NPM : 1942448 Kelas : IF - C

Mata Kuliah : Artificial Intelligence



Reverse Level Order Traversal:

1								1	15
1	3							3	14
1	3	5						5	13
1	3	5	7					7	12
1	3	5	7	9				9	11
1	3	5	7	9	11			11	10
1	3	5	7	9	11	13		13	9
1	3	5	7	9	11	13	15	15	8
5	7	9	11	13	15	2		2	7
9	11	13	15	2	6			6	6
13	15	2	6	10				10	5
2	6	10	14					14	4
10	14	4						4	3
4	12							12	2
8								8	1

Hasil traverse BT in reverse order:



A. Perhatikan deret angka pada hasil untuk level-3, sebutkan ciri-cirinya

Jawab:

Berisi bilangan ganjil, hasil dari level-3 dimulai dari angka 1, diakhiri oleh angka 15. Terdapat perbedaan nilai sebanyak 2 dari suatu angka ke angka selanjutnya.

B. Perhatikan deret angka pada hasil untuk level-2, sebutkan ciri-cirinya **Jawab**:

Berisi bilangan genap, hasil dari level-2 dimulai dari angka 2, diakhiri oleh angka 14. Terdapat perbedaan nilai sebanyak 4 dari suatu angka ke angka selanjutnya.

C. Perhatikan deret angka pada hasil untuk level-1, sebutkan ciri-cirinya

Jawab:

Berisi bilangan genap, hasil dari level-1 dimulai dari angka 4, diakhiri oleh angka 12. Terdapat perbedaan nilai sebanyak 8 dari suatu angka ke angka selanjutnya.

D. Apakah ada ke terkaitan hasil level-1 dan level-0

Jawab:

Ada, pada struktur pohon biner seimbang jika jumlah angka yang ada pada suatu level dibagi dengan dua maka akan menghasilkan dua jenis angka, yaitu angka-angka yang lebih kecil dari angka yang ada di level-0 (sisi kiri) dan angka-angka yang lebih besar dari level-0 (sisi kanan). Jika level-0 dan 1 dibaca secara in-order maka akan Terdapat perbedaan nilai sebanyak 4 dari suatu angka ke angka selanjutnya.

E. Sintesa (gabungkan) contoh program modul sebelumnya (**BinaryTreeTraversal**) dengan contoh program di atas menjadi program dengan 5 moda *traverse* (in, pre, post, level dan reverse level order) dan diberi nama : **BinaryTreeTraversal2**

Jawab:

```
D:\smt4\Artificial Integelence\P9
λ javac BinaryTreeTraversal2.java
D:\smt4\Artificial Integelence\P9
λ java -cp . BinaryTreeTraversal2
Pre Order Traversal:
   2 1 3 6 5 7 12 10 9 11 14 13 15
In Order Traversal :
 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
Post Order Traversal:
   2 5 7 6 4 9 11 10 13 15 14 12 8
     Order
           Traversal
8 4 12 2 6 10 14 1 3 5 7 9 11 13 15
Reverse Level Order Traversal :
1 3 5 7 9 11 13 15 2 6 10 14 4 12 8
D:\smt4\Artificial Integelence\P9
```

BinaryTreeTraversal2.java

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Stack;
public class BinaryTreeTraversal2 {
          private Node rootNode;
           public static void main(String[] args) {
                     new BinaryTreeTraversal2();
           public BinaryTreeTraversal2(){
                      addNode(rootNode, 8);
                      addNode(rootNode, 4);
                      addNode(rootNode, 2);
                      addNode(rootNode, 1);
                      addNode(rootNode, 3);
                      addNode(rootNode, 6);
                      addNode(rootNode, 5);
                      addNode(rootNode, 7);
                      addNode(rootNode, 12);
                      addNode(rootNode, 10);
                      addNode(rootNode, 9);
                      addNode(rootNode, 11);
                      addNode(rootNode, 14);
                      addNode(rootNode, 13);
                      addNode(rootNode, 15);
                      System.out.println("\nPre Order Traversal :");
                      printTreePreOrder(rootNode);
                      System.out.println("\nIn Order Traversal :");
                      printTreeInOrder(rootNode);
                      System.out.println("\nPost Order Traversal :");
                      printTreePostOrder(rootNode);
                      System.out.println("\nLevel Order Traversal :");
                      printTreeLevelOrder(rootNode);
                      System.out.println("\nReverse Level Order Traversal :");
                      printTreeReverseLevelOrder(rootNode);
                      //Preorder Printing.
                      private void printTreePreOrder(Node rootNode){
                                if(rootNode==null)
                                           return;
                                 System.out.print(rootNode.getData() + " ");
                                 printTreePreOrder(rootNode.getLeft());
                                 printTreePreOrder(rootNode.getRight());
                      }
                      //Inorder Printing.
                      private void printTreeInOrder(Node rootNode){
                                if(rootNode==null)
                                           return;
                                 printTreeInOrder(rootNode.getLeft());
                                 System.out.print(rootNode.getData() + " ");
                                 printTreeInOrder(rootNode.getRight());
                      //Postorder Printing.
                      private void printTreePostOrder(Node rootNode){
                                 if(rootNode==null)
                                           return:
                                 printTreePostOrder(rootNode.getLeft());
                                 printTreePostOrder(rootNode.getRight());
                                 System.out.print(rootNode.getData() + " ");
                      //Level order Printing.
                      private void printTreeLevelOrder(Node rootNode){
                                 if(rootNode==null)
                                           return;
```

```
Queue<Node> queue = new LinkedList<Node>();
                                 queue.add(rootNode);
                                 while(!queue.isEmpty()){
                                           Node obj = (Node)queue.poll();
                                           System.out.print(obj.getData() + " ");
                                           if(obj.getLeft()!=null)
                                                      queue.add(obj.getLeft());
                                            if(obj.getRight()!=null)
                                                      queue.add(obj.getRight());
                      //Reverse level order Printing.
                     private void printTreeReverseLevelOrder(Node rootNode) {
                                if (rootNode == null) {
                                           return;
                                Stack<Node> stack = new Stack<Node>();
                                Queue<Node> queue = new LinkedList<Node>();
                                queue.add(rootNode);
                                while(!queue.isEmpty()) {
                                           Node node = queue.poll();
                                           stack.add(node);
                                           if (node.getRight() != null) {
                                                      queue.add(node.getRight());
                                           if (node.getLeft() != null) {
                                                      queue.add(node.getLeft());
                                while(!stack.empty()) {
                                           System.out.print(stack.pop().getData() + " ");
                                } System.out.println();
                      private void addNode(Node rootNode, int data){
                                 if(rootNode==null){
                                           Node temp1 = new Node(data);
                                           this.rootNode=temp1;
                                 }else{
                                           addNodeInProperPlace(rootNode, data);
                      private void addNodeInProperPlace(Node rootNode, int data){
                                 if(data>rootNode.getData()){
                                           if(rootNode.getRight()!=null){
                                                      addNode(rootNode.getRight(), data);
                                           }else{
                                                      Node temp1 = new Node(data);
                                                      rootNode.setRight(temp1);
                                 }else if(data<rootNode.getData()){</pre>
                                           if(rootNode.getLeft()!=null){
                                                      addNode(rootNode.getLeft(), data);
                                           }else{
                                                      Node temp1 = new Node(data);
                                                      rootNode.setLeft(temp1);
                                }
          }
class Node{
           private int data;
           private Node left;
           private Node right;
           public Node(int data) {
                     this.data=data;
           public int getData() {
                     return data;
```