

第一周上机总结

- 永远不要相信自己的编译器。它会偷偷地帮你优化你的代码，在线上评测机显示错误而自己的电脑上运行正确的时候，要大胆地质疑自己的编译器，（多半是变量未初始化导致的问题）在变量未初始化就直接使用的时候，自己的编译器经常会给我们的变量默认设置0作为初始值，而线上评测机会有一个无法预料的数作为初始值，所以要多考虑这个地方。
- 在出现有报错的代码时，虽然报错信息可能完全看不懂，但是要去看报错的行数，在第几行什么的，然后从那里开始检查代码。
- 在乘法和除法中，计算机会将整数与整数之间的乘除结果计为整数，例如： $3/5 = 0$ 如果我们需要浮点数结果的时候就需要将其变为浮点数， $3.0/5.0 = 0.6$
- int是整型变量，在C语法中输入输出都是%d ,double 是双精度浮点数，输入常用lf，输出用f

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int n;
    double nn;
    scanf("%d%lf",&n,&nn);
    printf("%d %f\n",n,nn);
    return 0;
}
```

- C++语法中控制小数点输出位数要利用一个额外的函数

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main(){
    double x = 3.1415926;
    cout << setiosflags(ios::fixed);
    cout << setprecision(2) << x << endl; // 3.14 保留两位小数
}
```

- 祝大家Coding愉快~
- 有问题可以联系我的微信，也可以给我发email: whitycatty@gmail.com