## Uživatelská příručka

## Obsah

| nstalace:    | 1 |
|--------------|---|
|              |   |
| Odinstalace: | 2 |
|              |   |
| Používání    | 2 |

## Instalace:

Program je určen pro operační systém Linux.

Program potřebuje python 3.

Ověřte, že ho máte na svém zařízení.

Zmáčkněte kombinaci kláves ctrl + alt + t

Vložte příkaz python3 -V

Pokud se zobrazí text Python číslo verze, již ho máte nainstalovaný.

## Python 3.8.10

Pokud ne, musíte si ho nainstalovat.

Vložte příkaz sudo apt update

Nyní musíte zadat heslo. Nebude se zobrazovat již napsaný text. Napište svoje heslo a stiskněte enter.

Vložte příkaz sudo apt-get install python3

Zobrazí se dotaz, jestli chcete pokračovat.

Zmačkněte enter.

Nyní si stáhněte kalkulačku z githubu, pokud nemáte github účet vytvořte si ho podle návodu zde:

#### https://github.com/signup

jděte do složky kam chcete uložit kalkulačku

Vložte příkaz git init

Vložte příkaz git clone https://github.com/rudajura/IVS-calculator

Vložte příkaz cd IVS-calculator/installer

Vložte příkaz sudo dpkg -i calculator 1.0 amd64.deb

Zadejte svoje heslo

Kalkulačka by nyní měla být dostupná ve vašem menu aplikací

Pokud ne vložte příkaz cd calculator-1.0

A pak python3 calculator.py

Tím se spustí kalkulačka

## Odinstalace:

Vložte příkaz sudo apt-get remove calculator

Smažete složku, kam jste stáhli věci z githubu

rm -r slozka

## Používání

Příklady můžete zadávat buď na klávesnici, nebo tlačítky na obrazovce.

Pokud zadáváte příklad a zobrazí se vám chybová hláška "chyba v zadání", zmáčkněte tlačítko "C" a můžete zadat nový příklad

С

Místo tlačítka "=" můžete použít klávesu ENTER

V případě nesprávného zadání kalkulačka vypíše zprávu "chyba v zadání"

# chyba v zadání

faktoriál: zadejte číslo, kterého chcete vypočítat faktoriál, a stiskněte "!" - ihned se zobrazí výsledek

!

mocnina: nejdříve zadejte základ mocniny(mocněnec), dále tlačítko "^", a nakonec exponent (v případě zadávání z klávesnice mocninu pište jako "\*\*")



odmocnina: nejdříve zadejte odmocněnce (číslo pod odmocninou), tlačítko  $\sqrt{\phantom{a}}$  a nakonec zadejte odmocnitele

