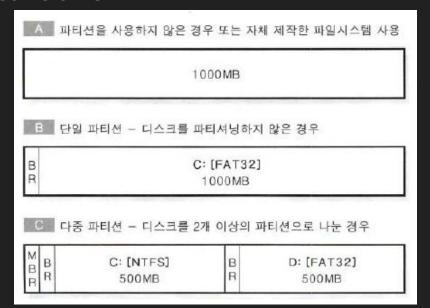
# Volume and Filesystem

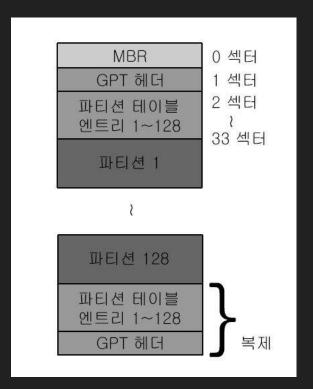
## Volume



#### **Partition**

- 그냥 자른거
- Not Volume

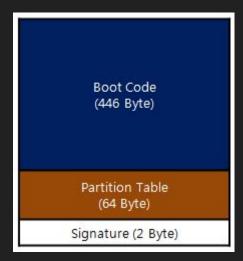




## MBR

#### Master Boot Record

범위 (B	yte Range)	설명 (Decription)	크기 (Size)				
10 진수	16 진수						
0 – 445	0x0000 – 0x01BD	Boot code	446 bytes				
446 – 461	0x01BE - 0x01CD	Partition table entry #1	16 bytes				
462 – 477	0x01CE - 0x01DD	Partition table entry #2	16 bytes				
478 – 493	0x01DE – 0x01ED	Partition table entry #3	16 bytes				
494 – 509	0x01EE – 0x01FD	Partition table entry #4	16 bytes				
510 – 511	0x01FE - 0x01FF	Signature (0x55AA)	2 bytes				



## Partition entry

범위 (E	Byte Range)	설명 (Decription)	크기 (Size)
10 진수	16 진수		
0 – 0	0x0000 – 0x0000	Boot Indicator 00 = do not use for booting 80 = system partition	1 byte
1 – 3	0x0001 – 0x0003	Starting CHS address	3 bytes
4 – 4	0x0004 – 0x0004	Partition type	1 byte
5 – 7	0x0005 – 0x0007	Ending CHS address	3 bytes
8 – 11	0x0008 – 0x000B	Starting LBA address	4 bytes
12 – 15	0x000C - 0x000F	Total sectors	4 bytes

#### **MBR Sector**

```
·r6|ûUau0öÁ·t+a
```

#### **VBR**

- 클러스터 크기
- MFT 위치
- 전체 섹터 등 해당 볼륨의 추가적인 정보
- 부팅에 필요한 시스템 파일의 위치와 실행할 수 있는 코드 포함



Cluster Size (Byte)	VBR Size (Sector)
512	1
1K	2
2K	4
4K	8

Jump command						OEM ID						BIOS Parameter Block					
000EB	50	90	48	54	46	53	20	20	20	20	00	02	08	00	00	ëRONTFS	
01600	-		ALCOHOL:													ø?.ÿ.?	
03200															00		
04800															00		
064F6		0.00	00000	127	30.00		-57.63	1000		- 1	10 T	1975	1 TO 18	70.73	-73.63	öžõa	
08000		0.000		Contract of	2070	-	-		ALC: NO.		-	0.000	71277.0		200700	····ú3ÀŽĐ¾· û¸À·	
0968E																ŽØè···· ŽÀ3ÛÆ···	
11210		-			100000		1000				12000					·èS·h· hj·ËŠ·\$·	
12808																·Í·s·¹ÿÿŠñf·¶Æ@f	
1440F	(100)	335		0000		2097	200	8233		1000		2200	THOSE	957		·¶Ñ€â?÷â†ÍÀí·Af·	
160B7	C9	66	F7	E1	66	A3	20	00	C3	B4	41	BB	AA	55			
17616	24	00	CD	13	72	OF	81	FB	55	AA	75	09	F6	C1	01	·\$·Í·r·DûUªu öÁ·	
19274	04	FE	06	14	00	СЗ	66	60	1E	06	66	A1	10	00	66	t·b···Ãf`··f;··f	
20803	06	1C	00	66	3B	06	20	00	OF	82	за	00	1E	66	6A	····f;· ··,:··fj	
22400	66	50	06	53	66	68	10	00	01	00	80	3E	14	00	00	·fP·Sfh····€>···	
2400F	85	0C	00	E8	вз	FF	80	3E	14	00	00	OF	84	61	00	è³ÿ€>"a.	
256B4	42	8A	16	24	00	16	1F	88	F4	CD	13	66	58	5B	07	'BŠ·\$···‹ôÍ·fX[·	
27266	58	66	58	1F	EB	2D	66	33	D2	66	OF	B7	OE	18	00	fXfX·ë-f30f·····	
28866	F7	F1	FE	C2	8A	CA	66	88	DO	66	C1	EA	10	F7	36	f÷ñþŠĒf<ÐfÁê·÷6	
3041A	00	86	D6	8A	16	24	00	8A	E8	CO	E4	06	OA	CC	B8	··+ÖŠ·\$·ŠèÀä· Ì,	
32001	02	CD	13	OF	82	19	00	80	CO	05	20	00	8E	CO	66	··Í··, ··ŒÀ· ·ŽÀf	
336FF	06	10	00	FF	OE	OE	00	OF	85	6F	FF	07	1F	66	61	ÿ····ÿ····oÿ···fa	
352C3	AO	F8	01	E8	09	00	AO	FB	01	E8	03	00	FB	EB	FE	à ø·è · û·è··ûëþ	
368B4	01	8B	FO	AC	30	00	74	09	B4	0E	BB	07	00	CD	10	'.<8¬<.t '.»Í.	
384EB	F2	C3	OD	OA	41	20	64	69	73	6B	20	72	65	61	64	ëòÃ A disk read	
40020	65	72	72	6F	72	20	6F	63	63	75	72	72	65	64	00	error occurred.	
4160D	OA	4E	54	4C	44	52	20	69	73	20	6D	69	73	73	69	NTLDR is missi	
432 6E	67	00	OD	OA	4E	54	4C	44	52	20	69	73	20	63	6F	ng. NTLDR is co	
448 6D	70	72	65	73	73	65	64	00	OD	OA	50	72	65	73	73	mpressed Press	
46420	43	74	72	6C	2B	41	6C	74	2B	44	65	6C	20	74	6F	Ctrl+Alt+Del to	
48020	72	65	73	74	61	72	74	OD	OA	00	00	00	00	00	00	restart	
49600	00	00	00	00	00	00	00	83	AO	ВЗ	C9	00	00	55	AA		

#### 윈도우즈 부팅 과정

- 1. CPU 레지스터인 Program Counter(PC)를 초기화
- 2. CPU 이상유무를 테스트
- 3. POST(Power On Self-Test) 작업을 수행하기 위한 기본적인 테스트
- 4. System Bus가 정상적으로 동작하는지 테스트
- 5. RTC(Real-Time Clock; or system clock)을 테스트
- 6. 비디오 구성요소들(비디오 메모리 등)을 테스트
- 7. RAM을 테스트
- 8. 키보드가 정상적으로 연결되어 있는지 혹은 눌려진 키가 없는지 테스트
- 9. 연결된 모든 드라이브(플로피, CD, 하드디스크 등) 테스트
- 10. POST의 결과가 CMOS(RTC/NVRAM)에 저장된 값과 일치하는지검사
- 11. SCSI BIOS와 같은 추가적인 BIOS를 RAM에 로드
- 12. Plug and Play를 실행하여 운영체제 로드를 위한 기본적인 구성을 RAM에 로드
- 13. 드라이브 내에서 첫 번째 섹터 MBR(Master Boot Record)를 읽는다
- 14. MBR에서 부팅 가능한 파티션을 찾는 작업
- 15. VBR 참조
- 16. NTLDR, BOOTMGR
- 17. NTOSKRNL.EXE 이후 커널(Kernel), HAL(Hardware Abstraction Layer), 시스템 레지스트리 정보를 로드
- 18. TCP/IP와 관련된 네트워크 드라이버들을 로드
- 19. 로그온
- 20. 사용자에 대한 레지스트리 정보를 가져와 사용자 환경을 구성

#### What is Volume?

- Logical drive
- A single accessible storage area
- A single filesystem
- Block device 일정크기(block) 단위로 접근하는 장치
- Filesystem 파일 단위 접근

- 1. 파일시스템으로부터 Block IO 요청을 받고
- 2. 스케줄링
- 3. block device呈 commit

#### I/O

- Read (disk -> memory)
- Write (memory-> disk)
- Buffer VS Cache
- Filesystem과 Disk에서 r/w access 하는 단위가 다름 (bio or IRP, sector)
- 물리장치가 가지고 있는 특성에 맞는 request 조절이 필요

### IO Scheduler (Linux)

- Filesystem으로부터 들어온
  request들을 merge & sort
- 보통 HDD의 특성에 맞춰져 있음
  - Seek & rotation time 최소화
- SSD의 특성을 반영한 수정도 활발히 이루어짐

- 1. Noop
- 2. Deadline
- 3. CFQ(Complete Fair Queuing)



## File system

(Local)

## What is File system?

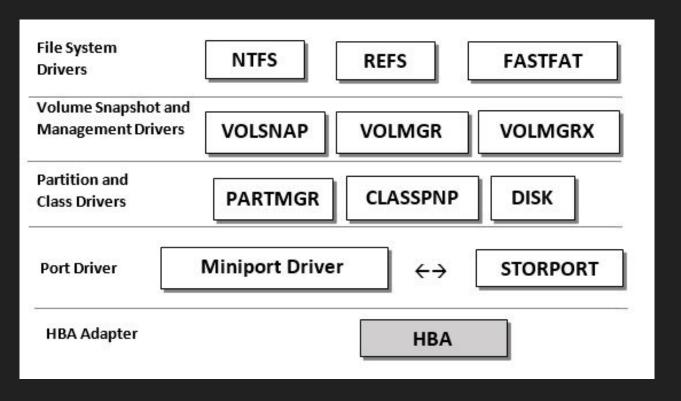
"파일 시스템은 컴퓨터에서 파일이나 자료를 쉽게 발견 및 접근할 수 있도록 보관 또는 조직하는 체제를 가리키는 말이다." - Wiki

- 기본요소
  - 클러스터
  - ㅇ 파일
  - o 디렉토리
- 부가요소
  - ㅇ 소유권
  - 동기화
  - 일관성(Consistency) 체크
  - ㅇ 저널링
  - ㅇ 보안
  - 압축

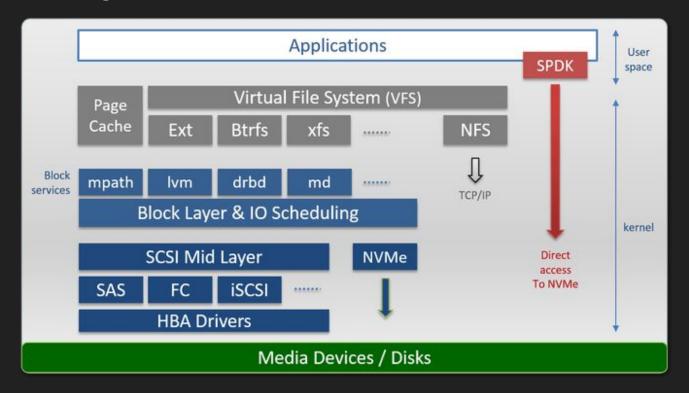
### File Systems

- Disk file systems
  - o Unix 계열
  - Linux
    - ext, ext2, ext3, ext4, XFS, ReiserFS, BTRFS, ZFS
  - Solraris
    - ZFS
  - MS Windows
    - FAT, NTFS, ReFS
- Database file systems
- Network file systems
  - O NFS, SMB
- Special file systems
  - o Proc, sysfs, udev

## Windows Storage Stack

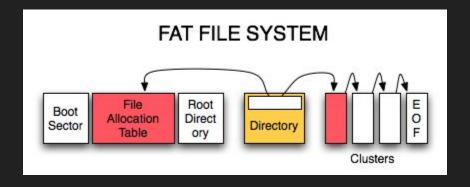


## Linux Storage Stack



## FAT (File Allocation Table)

- FAT12, FAT16, FAT32, exFAT
- 초기 MS의 OS에서 사용



## NTFS (New Technology File System)

- 현재 MS 윈도우즈의 표준 파일 시스템
- 정확한 기술공개를 하지 않고 있음
- Versions
  - V1.0 (1993) NT 3.1
  - o V1.1 (1995) NT 3.51. +압축
  - o V1.2 (1996) NT 4.0
  - V3.0 Windows 2000. +encrypting, sparse, qutas
  - o V3.1 (2001) Windows XP. Expanded MFT
  - 이후는 기능 추가만
    - Symbolic links, Transactional, partition shrinking, self-healing and so on
- B+ tree

#### NTFS Features

- Scalabilty
- Journaling
- Alternate data streams
- File compression
- Sparse files
- Volume Shadow Copy
- Transactions
- Security, Encryption
- Reparse points
- Resizing

## ReFS (Resilient File System)

#### 복원력 있는 파일 시스템

- 체크섬을 포함한 메타데이터 무결성
- 선택적 사용자 데이터 무결성을 제공하는 무결성 스트림
- 강력한 디스크 업데이트를 위한 쓰기 시 할당 트랜잭션 모델
- 대용량 볼륨, 파일 및 디렉터리 크기
- 저장소 풀 구성과 가상화로 파일 시스템 생성과 관리 용이성 개선
- 성능 개선(대역폭을 관리할 수 있음)을 위한 데이터 <u>스트라이핑</u> 및 장애 복구에 대비한 <mark>이중화</mark>
- 숨겨진 디스크 오류로부터 보호해 주는 디스크 스크러빙
- '복원'을 통해 손상에 대한 복원력을 제공하여 모든 경우에 최대의 볼륨 가용성 유지
- 다수의 시스템상에서 공유 저장소 풀을 구성하여 <mark>장애 복구</mark> 능력과 <mark>부하 균형</mark> 조절 능력 개선
  - MSDN 문서중

### Linux Filesystem

- Ext (Extended file system)
  - o inode
  - Minix에서 사용되던 파일시스템에서 벗어나 Linux용으로 나온 파일시스템
  - ext4 까지 나오는 동안 리눅스 주력 파일시스템
  - o VFS와 연동
- Ext3
  - Ext2에 journaling 기능 추가
  - Hashed btree
- Ext4
  - 대형 파일 시스템 (1 EB지원, 16 TB 파일)
  - Extent 단위 (ext2, 3은 block mapping)
- ReiserFS
- XFS

#### ZFS, BTRFS

- 차세대 파일시스템
  - ㅇ 하지만 아직 갈길이 멀다
- 기존 파일시스템이 가져야할 요소는 다 가지고 있다.
- COW
- 파일 시스템이 RAID 지원
- 파일 시스템이 Dedup 지원
- 파일 시스템이 Snapshot 지원
  - o Incremental backup 지원
- 파일 시스템이..... 하여간 많다.

#### Reference

- [Linux] 블록 장치 I/O 동작 방식 1~4
- Linux 2.6 I/O Scheduler Configuration
- Operating System Inside General
- Forensic-proof
- 차세대 Windows 파일 시스템 개발: ReFS
- 확장성, 복원력 및 효율성을 위한 저장소 가상화
- 『임베디드 개발자를 위한 파일시스템의 원리와 실습』