

Pointeur de fonctions

Vincent Aranega

`vincent.aranega@genmymodel.com`

Pompé sur le cours de G. Bianchi, Université de Bordeaux

6 mars 2017

Rappel

- Variable → stockée soit dans la pile, soit dans le segment de données (.data ou .bss)
- Une variable à une adresse qui peut être stockée dans un pointeur
- Un pointeur = (adresse mémoire + type cible)
 - `int *p_int;`
 - `float *p_float;`
 - `char * p_char;`
 - `double *p_double;`

Rappel

- Le code d'un programme est stocké dans une zone mémoire : le segment de code (`.text`)
- Toute fonction, comme tout autre objet du programme, a donc également une adresse mémoire
- Afin de manipuler cette dernière, il faudra avoir connaissance du "type" de la fonction (à l'instar des variables)

Récupération de l'adresse d'une fonction

TEXT 1

TEXT 2