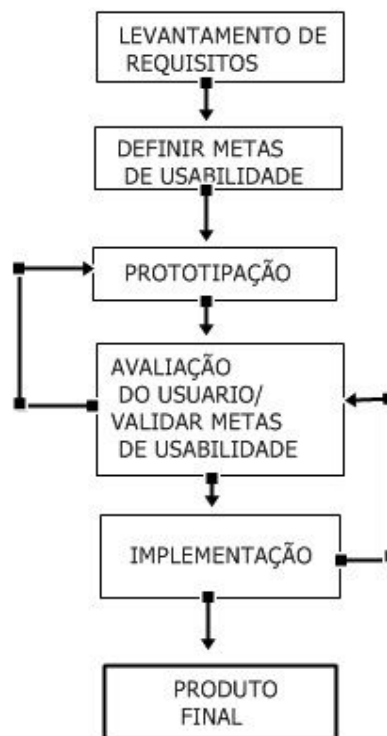


# MODELO DE PROCESSO DE DESIGN

CICERO RUDAN DE LUCENA NASCIMENTO

ESTE DOCUMENTO TEM COMO OBJETIVO DETALHAR UM MODELO DE PROCESSO DE DESIGN CRIADO NA DISCIPLINA DE IHC, A SEGUIR PODEMOS OBSERVAR O DIAGRAMA DESENVOLVIDO ASSIM COMO A DESCRIÇÃO DE CADA PASSO LOGO EM SEGUIDA.



**LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:** ESSA FASE DEVE SER REALIZADA AO LADO DO CLIENTE, ONDE DEVEMOS ESTUDAR BEM O DOMÍNIO DA APLICAÇÃO, ASSIM COMO TER UM ÓTIMO ENTENDIMENTO DAS FUNCIONALIDADES QUE O CLIENTE SOLICITE NO SISTEMA.

**DEFINIR METAS DE USABILIDADE:** OS FATORES DE QUALIDADE SÃO LEVANTADOS E DEVE-SE REALIZAR UMA ORDENAÇÃO DE ACORDO COM

SUA PRIORIDADE. SEMPRE BUSCANDO UM MELHOR DESEMPENHO POR PARTES DOS USUÁRIOS NA UTILIZAÇÃO DO SISTEMA.

**PROTOTIPAÇÃO:** NESTE MODELO O TIPO DE PROTOTIPAÇÃO FICA A CRITÉRIOS DOS RESPONSÁVEIS, PODENDO SER REALIZADA A PROTOTIPAÇÃO EM PAPEL, OU USANDO OUTRAS TECNOLOGIAS DE PROTOTIPAÇÃO, OU ATÉ MESMO UTILIZANDO AS REAIS TECNOLOGIAS DE DESENVOLVIMENTO.

**AValiação DO USUÁRIO E VALIDAR METAS DE USABILIDADE:** NESTA FASE O USUÁRIO VAI AVALIAR O PROTÓTIPO E DECIDIR SE ELE SATISFAZ SUAS NECESSIDADES, EM CASO NEGATIVO UM NOVO PROTÓTIPO DEVE SER REALIZADO. AS METAS DE USABILIDADE TAMBÉM DEVEM SER VERIFICADAS NESTA FASE, OS OBJETIVOS DESCRITOS ANTERIORMENTE DEVEM SER VALIDADOS PARA O PROSSEGUIMENTO DO PROJETO.

**IMPLEMENTAÇÃO:** LOGO APÓS A FASE ANTERIOR TER SIDO CONCLUÍDA O PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO TEM SEU INÍCIO, ESTE PROCESSO SE DÁ DE FORMA INTERATIVA SENDO ASSIM CADA ARTEFATO PRODUZIDO DEVE SER AVALIADO PELO CLIENTE E AS METAS DE USABILIDADES VALIDADAS.

**PRODUTO FINAL:** O PRODUTO FINAL CONTÉM O SISTEMA COM TODAS AS FUNCIONALIDADES ESPERADAS PELO USUÁRIO E COM A INTERFACE IMPLEMENTADA DE ACORDO COM AS METAS DE USABILIDADE ESTABELECIDAS. ESTA É A ÚLTIMA FASE NO PROCESSO E DEVE ENTREGAR O PRODUTO 100% FUNCIONAL AO CLIENTE.