

Web Programming

2024. 3. 4.

게임학과

최 환 석

강의소개

■ 담당교수

- 최 환 석, 제2경영관 510호
- E-mail : chs2024@kyungnam.ac.kr

■ 강의개요

- 3학점 4시간
- 월 7-8, 목 3-4

■ 강의목표

- 웹의 기본 개념과 구조의 이해
- 웹 표준의 이해 (HTML5 + CSS3 + JavaScript + @)

강의소개

■ 강의자료

- e-Class system 강의자료실

■ 평가

- 중간 : 30%, 기말 : 30%, 과제물 : 20%, 출석 : 10%, 기타 : 10%
- 기말고사 : 팀 프로젝트

강의소개

■ 교재소개



- **도서명** : 명품 HTML5+CSS3+Javascript
웹프로그래밍 (개정판)
- **저자** : 황기태
- **출판사** : 생능출판

강의계획표

주	장	교과 내용
1	1장	웹 개요와 실습 환경 구축: 인터넷과 웹 시작, 웹 브라우저 전쟁과 웹 표준, 웹 동작, 웹 표준 기술과 HTML5 주요 기능
2	2장	웹 페이지 기본 구조와 작성 방법: HTML5 기본 용어, HTML5 페이지 구조와 작성법, 오류와 검증
3	3장	HTML5 기본 태그: 글자 태그, 목록 태그, 테이블 태그, 미디어 태그
4	4장	HTML5 입력 양식 태그와 구조화 태그: 입력 양식 태그, 공간 분할 태그, 시맨틱 태그 종합 예제 1
5	5장	CSS3 기초-선택자와 단위: 기본 선택자, 속성 선택자, 후손 선택자와 자손 선택자, 반응/상태/구조 선택자, CSS3 단위
6	6장	CSS3 속성: 박스 속성, 가시 속성, 배경 속성, 글자 속성, 위치 속성, 유동 속성, 그림자와 그라데이션 속성
7	7장	다양한 레이아웃의 구성과 기능: 수평/중앙/One True 정렬 레이아웃, 요소 배치, 글자 생략
8	중간고사	
9	8장	반응형 웹: meta 태그, 뷰포트 설정, 미디어 쿼리 설정, 반응형 웹 패턴 종합 예제 2
10	9장	자바스크립트 기본 문법: 자바스크립트 기본 용어와 출력 방법, 자료형과 변수, 조건문과 반복문, 함수
11	10장	문서 객체 모델: 문서 객체 모델 기본 용어, 웹 페이지 실행 순서, 문서 객체 선택/조작, 이벤트
12	11장	기말 프로젝트 초기발표 - 팀 프로젝트 기획내용 발표
13	12장	jQuery 라이브러리: jQuery 라이브러리 설정, 문서 객체 선택/조작
14	13장	자바스크립트와 jQuery 라이브러리 응용: 입력 양식 포커스, 프레임 애니메이션, 무한 스크롤, 라이트박스, 카드 타일, 슬라이더 종합 예제 3
15	기말 프로젝트 최종발표	

웹의 역사

■ 웹의 역사

- 하이퍼텍스트로부터 시작
- 1989년 팀 버너스 리 박사는 <링크를 가진 거대한 하이퍼텍스트 데이터베이스>라는 제목의 글로 하이퍼텍스트 프로젝트라고 명명된 정보 전달 방법을 제안



[그림 1-6] WWW가 설치된 최초의 웹 서버

제품명	NeXTcube
Type	Workstation
서비스 개시	1990년
서비스 중단	1993년
OS	NeXTSTEP
CPU	Motorola 68040
Memory	8MB - 64MB



팀 버너스 리

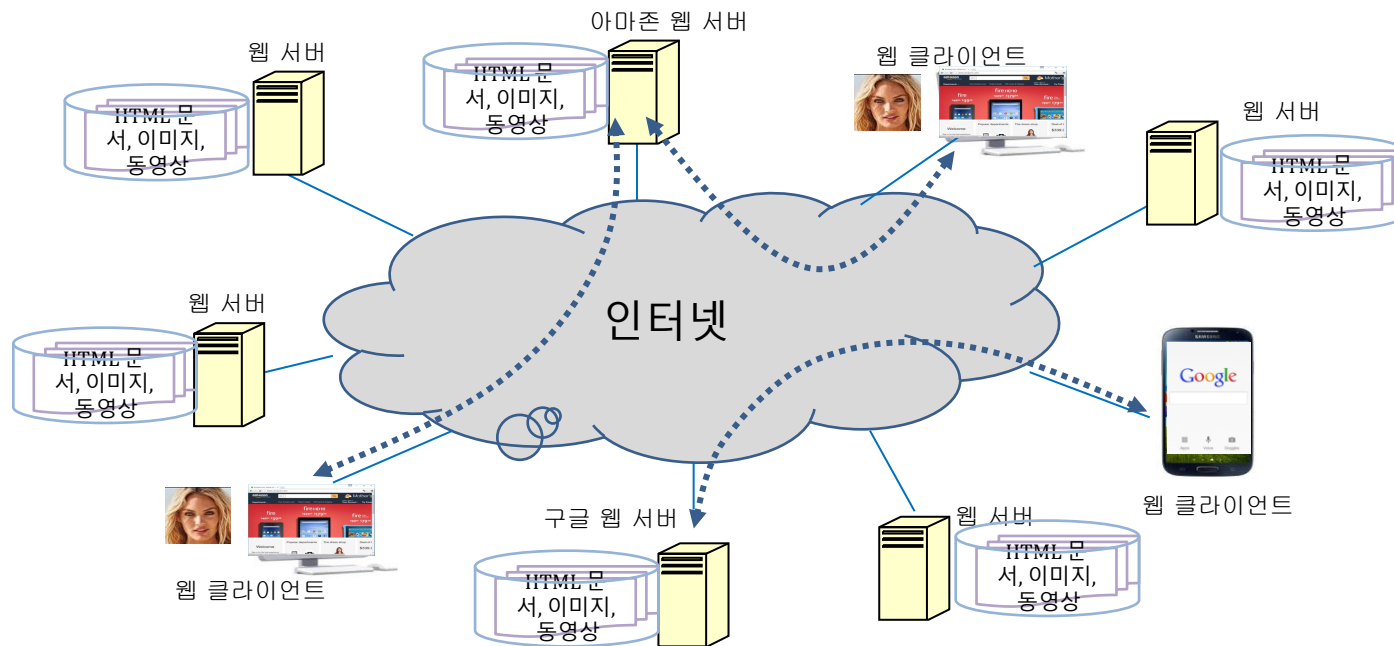
웹의 기본 목적과 구조

■ 웹의 기본 목적

- 다른 여러 컴퓨터에서 문서를 공유하거나 보는 목적
- 웹에서 다루는 문서를 웹 문서라고 부름

■ 웹의 구조

- 인터넷을 활용하여 거미줄처럼 연결된 정보 소통 망 (World Wide Web)
- 웹 문서를 인터넷 상의 컴퓨터들끼리 주고 받는 네트워크 시스템



웹서버 클라이언트 구조

■ 웹의 구성

■ 웹 서버

- 웹 사이트를 제공하는 컴퓨터 ex> 구글(www.google.com), 네이버(www.naver.com) 등
- 웹 문서, 이미지, 동영상 등의 데이터 저장 관리
- 웹 클라이언트의 요청을 받아 웹 문서 전송
- 웹 서버로 작동하도록 하는 소프트웨어 실행

■ 웹 클라이언트

- 사용자 인터페이스 담당
- 웹 서버에 웹 문서를 요청하고 받아 사용자에게 출력

