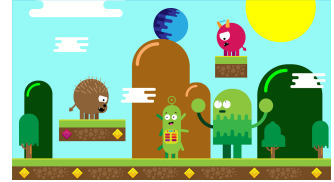


## Juegos online

Mi abuelo es un gran aficionado a los juegos online. Por la noche después de la cena se conecta y pasa un buen rato jugando. Cada día juega una partida a un único juego, al que puede haber jugado anteriormente o no. Le gusta tanto que es capaz de recordar cuándo ha jugado cada partida de cada juego. A veces le pregunto si recuerda cuándo fue la tercera vez que jugó al Minecraft y enseguida me contesta "Jugué por tercera vez el día 15". Para mi abuelo el día 1 es el primer día que jugó a algún juego online (¡si es que le han cambiado la vida!).



¿Podrías ayudar al abuelo a recordar cuándo ha jugado cada partida cuando ya no tenga tan buena memoria?

## Entrada

La entrada está formada por una serie de casos de prueba. Cada caso comienza por una línea con la cantidad  $N$  de noches consecutivas en las que el abuelo se ha conectado desde que empezó a jugar ( $1 \leq N \leq 100.000$ ). En la siguiente línea aparecen los nombres de los juegos a los que ha jugado el abuelo cada noche (cada nombre es una cadena de caracteres sin espacios). A continuación aparece un número  $M$  que indica el número de preguntas que se van a hacer ( $1 \leq M \leq 100.000$ ). Y en las siguientes  $M$  líneas aparecen las preguntas: cada una consta de un número  $k$  y el nombre de un juego Juego, que representan la pregunta "¿Cuándo jugaste por  $k$ -ésima vez a Juego?"

## Salida

Se escribirá una línea por cada pregunta con el día en que el abuelo jugó por  $k$ -ésima vez al juego. Recuerda que el primer día en que el abuelo jugó (a cualquier juego) se considera el día 1. Si no ha jugado nunca a ese juego, o no tantas veces, se escribirá NO JUEGA.

Detrás de cada caso se escribirán tres guiones, ---.

## Entrada de ejemplo

```
7
Pacman Parchis Parchis SuperMario Pacman Parchis Minecraft
5
2 Pacman
1 Minecraft
3 Parchis
1 Oca
2 SuperMario
```

## Salida de ejemplo

```
5
7
6
NO JUEGA
NO JUEGA
---
```

## Autores

Isabel Pita y Alberto Verdejo