## Cuaderno de problemas Fundamentos de algorítmia.

Cálculo de la complejidad de algoritmos recursivos

Prof. Isabel Pita

27 de octubre de 2021

## Índice

1.	Coste de una implementación recursiva.			3
	1.1.	. Una llamada recursiva		3
		1.1.1.	Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste constante de las funciones sucesor y de combinación.	3
		1.1.2.	Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste lineal de las funciones sucesor o de combinación	3
		1.1.3.	Disminución del tamaño del problema por división y coste constante de las funciones sucesor y de combinación	4
		1.1.4.	Disminución del tamaño del problema por división y coste lineal de las funciones sucesor y de combinación	5
	1.2.	Dos lla	amadas recursivas.	6
			Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste constante de las funciones sucesor o de combinación.	6
		1.2.2.	Disminución del tamaño del problema por división y coste constante de las funciones sucesor y de combinación.	6
		1.2.3.	Disminución del tamaño del problema por división y coste lineal de las funciones sucesor y de combinación.	7

#### 1. Coste de una implementación recursiva.

Para analizar la complejidad de un algoritmo recursivo debemos analizar la complejidad de lo que se hace en cada llamada recursiva y estimar el número de llamadas recursivas que se realizan.

Para calcular el coste de una función recursiva se debe definir la ecuación de recurrencia del algoritmo:

#### 1.1. Una llamada recursiva.

- 1.1.1. Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste constante de las funciones sucesor y de combinación.
  - Ejemplo. Función factorial.

```
using lli = long long int;
lli factorial ( int n ){
  if (n == 0) return 1;
  else return n * factorial(n-1); // (n > 0)
}
```

 $\blacksquare$  Ecuación de recurrencia, donde n representa el valor de entrada a la funcón n:

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 0\\ T(n-1) + c_1 & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Donde:

- $c_0$  es una constante que representa el coste del caso base (n == 0).
- $c_1$  es una constante que representa el coste de las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva (un producto) y el coste de calcular los argumentos de la llamada recursiva (una resta).
- T(n-1) representa el coste de hacer la llamada recursiva con un argumento una unidad menor.
- Para obtener el orden de complejidad debemos desplegar la recurrencia. Para ello:
  - 1. Sustituimos el coste de T(n-i) por su valor para algunos valores de i (i=0,1,2,3)).  $T(n)=T(n-1)+c_1=T(n-2)+c_1+c_1=T(n-3)+c_1+c_1+c_1=\ldots$
  - 2. Obtenemos un término general cuando hemos desplegado k veces:

$$T(n-k) + k * c_1$$

- 3. Calculamos cuando el despliegue llega a su término, es decir cuando llegamos a T(0). Para obtener T(0) en el término general debemos tener n-k=0 y por lo tanto k=n
- 4. El término general cuando terminamos de desplegar la recurrencia, es:

$$T(0) + n * c_1$$

5. El desplegado completo es:

```
T(n) = T(n-1) + c_1 = T(n-2) + c_1 + c_1 = T(n-3) + c_1 + c_1 + c_1 = \dots = T(n-k) + k * c_1 = \dots = T(0) + n * c_1 \in \mathcal{O}(n)
```

- 6. Por lo tanto el coste está en el orden  $\mathcal{O}(n)$ , siendo n el valor de entrada al algoritmo.
- 1.1.2. Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste lineal de las funciones sucesor o de combinación.
  - Ejemplo:

```
int f ( int n ){
  if (n == 0) return 1;
  else {    // (n > 0)
    int x = f(n-1);
    g(n,x);
    return ....
}
```

donde g(n) representa una llamada a función, o un conjunto de instrucciones, cuyo coste de ejecución está en  $\mathcal{O}(n)$ , siendo n el tamaño del problema.

- El caso base consiste en una comparación, su coste es constante.
- Las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva tienen coste  $\mathcal{O}(n)$ .
- La llamada recursiva se hace con un valor una unidad menor que el valor de entrada a la función.
- $\blacksquare$  Ecuación de recurrencia, donde n representa el valor de entrada n:

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 0\\ T(n-1) + n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

■ Despliegue:

```
T(n) = T(n-1) + n
= T(n-2) + (n-1) + n
= T(n-3) + (n-2) + (n-1) + n =
= \dots
= T(n-k) + (n-k+1) + (n-k+2) + \dots + (n-1) + n
= T(n-k) + \sum_{j=0}^{j=k-1} (n-j)
= T(n-k) + \sum_{j=0}^{j=k-1} n - \sum_{j=0}^{j=k-1} j
= T(n-k) + n * k - \frac{k*(k-1)}{2}
= \dots
= T(0) + n * n - \frac{n*(n-1)}{2} \in \mathcal{O}(n^2).
```

## **1.1.3.** Disminución del tamaño del problema por división y coste constante de las funciones sucesor y de combinación.

■ Ejemplo. Búsqueda binaria

```
bool search ( std::vector < int > const& v, int ini, int fin, int x ){
  if (ini == fin) return false; // Vector vacio
  else { // Vector con uno o mas elementos
    int m = (ini + fin - 1) / 2;
    if (v[m] == x) return true;
    else if (x < v[m]) return search(v,ini,m);
    else return search(v,m+1,fin);
}</pre>
```

- Los dos casos base tienen coste constante, ya que consisten en comparaciones y operaciones aritméticas.
- Las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva son comparaciones y operaciones aritméticas, tienen coste constante.
- La llamada recursiva se hace con la mitad de los elementos del vector de entrada.
- Ecuación de recurrencia, donde n es el número de elementos considerados en el vector: fin ini.

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 1\\ T(\frac{n}{2}) + c_1 & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

■ Despliegue:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + c_1$$

$$= T(\frac{n}{2^2}) + c_1 + c_1$$

$$= T(\frac{n}{2^3}) + c_1 + c_1 + c_1 =$$

$$= \dots$$

$$= T(\frac{n}{2^k}) + k * c_1$$

$$= \dots$$

$$= T(1) + \log(n) * c_1 \in \mathcal{O}(\log(n)).$$

Cálculo del número de veces que se despliega la recurrencia:

```
\begin{array}{lll} \frac{n}{2^k} = 1 & \Leftrightarrow & Despejando \ el \ valor \ de \ n \\ n = 2^k & \Leftrightarrow & Tomando \ logaritmos \ en \ ambos \ terminos \ de \ la \ igualdad \\ \log_2(n) = \log_2(2^k) & \Leftrightarrow & Aplicando \ \log_2(2^k) = k \log_2(2) \ y \ \log_2(2) = 1) \\ \log_2(n) = k & & & & & & & & & & \\ \end{array}
```

# 1.1.4. Disminución del tamaño del problema por división y coste lineal de las funciones sucesor y de combinación.

■ Ejemplo.

```
int f ( std::vector <int > & v, int ini, int fin) {
   if (ini == fin) return 0; // Vector vacio
   else {
     int m = (ini + fin - 1) / 2;
     if (m ..) {
        int x1 = f(v,ini,m+1);
        // Instrucciones que tratan el resultado de la llamada recursiva
        //con coste lineal en el numero de elementos del vector
   }
   else {
     int x2 = f(v,m+1,fin);
     // Instrucciones que tratan el resultado de la llamada recursiva
     //con coste lineal en el numero de elementos del vector
   }
}
```

- El caso base tienen coste constante, ya que es una instrucción de comparación.
- Las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva son comparaciones, operaciones aritméticas con coste constante y una serie de instrucciones cuyo coste es lineal en el número de elementos del vector. El coste es el máximo de todos ellos y por lo tanto lineal en el número de elementos del vector de entrada.
- Las llamadas recursivas se hacen cada una con la mitad de los elementos del vector de entrada.
- $\blacksquare$  Ecuación de recurrencia, donde n es el número de elementos considerados en el vector: fin ini.

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 1\\ T(\frac{n}{2}) + n & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Despliegue:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + n$$

$$= T(\frac{n}{2^2}) + \frac{n}{2} + n$$

$$= T(\frac{n}{2^3}) + \frac{n}{2^2} + \frac{n}{2} + n =$$

$$= \dots$$

$$= T(\frac{n}{2^k}) + \sum_{j=0}^{j=k-1} \frac{n}{2^j}$$

$$\approx_{(1)} T(\frac{n}{2^k}) + 2n$$

$$= \dots$$

$$= T(1) + 2n \in \mathcal{O}(n).$$

donde (1) se desarrolla como:

```
\begin{array}{lll} \sum_{j=0}^{j=k-1} \frac{n^j}{2^j} \\ &= n \sum_{j=0}^{j=k-1} \frac{1}{2^j} & \rightarrow & Sacando \ factor \ com\'un \ n \\ &= n (\frac{\frac{1}{2^{k-1}} \frac{1}{2}-1}{\frac{1}{2}-1} & \rightarrow & Aplicando \ la \ suma \ de \ la \ progresi\'on \ geom\'etrica \\ &= n (2(1-\frac{1}{2^k})) & \rightarrow & Simplificando \\ &= \frac{2^k-1}{2^{k-1}} & \rightarrow & Simplificando \\ &\approx_{(1)} 2n \end{array}
```

#### 1.2. Dos llamadas recursivas.

- 1.2.1. Disminución del tamaño del problema por sustracción y coste constante de las funciones sucesor o de combinación.
  - Ejemplo: Torres de Hanoi.

```
void hanoi ( int n, int ini, int aux, int fin ){
   if (n > 0) {
      hanoi(n-1,ini,fin,aux);
      std::cout << "mover de " << ini << " a " << fin << '\n';
      hanoi(n-1,aux,ini,fin);
   }
}</pre>
```

- Los casos base es vacío, su coste es constante.
- Las instrucciones que acompañan a las llamadas recursiva, dos restas para calcular los parámetros y una instrucción de escritura tienen coste constante.
- Las llamadas recursivas se hace con un valor una unidad menor que el valor de entrada a la función.
- ullet Ecuación de recurrencia, donde n representa el valor de entrada  ${\bf n}$ :

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 0 \lor n == 1\\ 2T(n-1) + c_1 & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

■ Despliegue:

```
T(n) = 2T(n-1) + c_1
= 2(2T(n-2) + c_1) + c_1
= 2^2T(n-2) + 2c_1 + c_1
= 2^2(2T(n-3) + c_1) + 2c_1 + c_1
= 2^3T(n-3) + 2^2c_1 + 2c_1 + c_1
= \dots
= 2^kT(n-k) + 2^{k-1}c_1 + 2^{k-2}c_1 + \dots + 2c_1 + c_1
= 2^kT(n-k) + \sum_{j=0}^{j=k-1} (2^jc_1)
= 2^kT(n-k) + c_1 \sum_{j=0}^{j=k-1} 2^j
= 2^kT(n-k) + c_1 \frac{2^{k-1}2-2^0}{2-1}
= 2^kT(n-k) + c_1 2^k
= \dots
= 2^nT(0) + c_1 2^n \in \mathcal{O}(2^n).
```

- 1.2.2. Disminución del tamaño del problema por división y coste constante de las funciones sucesor y de combinación.
  - Ejemplo. Esta recurrencia aparece en varios problemas de la asignatura.

```
int f ( std::vector<int> const& v, int ini, int fin){
  if (ini == fin) return 0; // vector vacio
  else {
    int m = (ini + fin - 1) / 2;
    int n1 = f(v,ini,m+1);
    int n2 = f(v,m+1,fin);
    // Instrucciones que combinan el resultado n1 y n2
    // con coste constante
  }
}
```

• El caso base tienen coste constante, ya que es vacío.

- Las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva son comparaciones, operaciones aritméticas y las instrucciones que combinan los resultados de las llamadas recursivas, todas ellas con coste constante.
- Las dos llamadas recursivas se hacen cada una con la mitad de los elementos del vector de entrada.
- Ecuación de recurrencia, donde n es el número de elementos considerados en el vector: fin ini.

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 1\\ 2T(\frac{n}{2}) + c_1 & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

■ Despliegue:

```
\begin{array}{rcl} T(n) & = & 2T(\frac{n}{2}) + c_1 \\ & = & 2(2T(\frac{n}{2^2}) + c_1) + c_1 \\ & = & 2^2T(\frac{n}{2^2}) + 2c_1 + c_1 \\ & = & 2^2(2T(\frac{n}{2^3}) + c_1) + 2c_1 + c_1 = \\ & = & 2^3T(\frac{n}{2^3}) + 2^2c_1 + 2c_1 + c_1 = \\ & = & \dots \\ & = & 2^kT(\frac{n}{2^k}) + c_1\sum_{j=0}^{j=k-1}2^j \\ & = & \dots \\ & = & 2^{\log(n)}T(1) + c_1(2^{\log(n)} - 1) \in \mathcal{O}(n). \end{array}
```

Cálculo del número de veces que se despliega la recurrencia:

```
\begin{array}{lll} \frac{n}{2^k} = 1 & \Leftrightarrow & Despejando \ el \ valor \ de \ n \\ n = 2^k & \Leftrightarrow & Tomando \ logaritmos \ en \ ambos \ terminos \ de \ la \ igualdad \\ \log_2(n) = \log_2(2^k) & \Leftrightarrow & Aplicando \ \log_2(2^k) = k \log_2(2) \ y \log_2(2) = 1 \\ \log_2(n) = k & \end{array}
```

- 1.2.3. Disminución del tamaño del problema por división y coste lineal de las funciones sucesor y de combinación.
  - Ejemplo. Mergesort

```
void mergesort ( std::vector<int> & v, int ini, int fin){
  if (ini + 1 < fin) { // Vector con dos o mas elementos
    int m = (ini + fin - 1) / 2;
    mergesort(v,ini,m+1);
    mergesort(v,m+1,fin);
    mezcla(v,ini,m,fin);
}</pre>
```

- El caso base tienen coste constante, ya que es vacío.
- Las instrucciones que acompañan a la llamada recursiva son comparaciones, operaciones aritméticas con coste constante y una llamada a la función mezcla cuyo coste es lineal en el número de elementos del vector. El coste es el máximo de todos ellos y por lo tanto lineal en el número de elementos del vector de entrada.
- Las dos llamadas recursivas se hacen cada una con la mitad de los elementos del vector de entrada.
- $\blacksquare$  Ecuación de recurrencia, donde n es el número de elementos considerados en el vector: fin ini.

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{si } n = 1\\ 2T(\frac{n}{2}) + n & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

#### ■ Despliegue:

```
\begin{array}{ll} T(n) & = & 2T(\frac{n}{2}) + n \\ & = & 2(2T(\frac{n}{2^2}) + \frac{n}{2}) + n \\ & = & 2^2T(\frac{n}{2^2}) + n + n \\ & = & 2^2(2T(\frac{n}{2^3}) + \frac{n}{2^2}) + n + n = \\ & = & 2^3T(\frac{n}{2^3}) + n + n + n = \\ & = & \dots \\ & = & 2^kT(\frac{n}{2^k}) + kn \\ & = & \dots \\ & = & 2^{\log(n)}T(1) + \log(n) * n \in \mathcal{O}(n\log(n)). \end{array}
```

Cálculo del número de veces que se despliega la recurrencia:

```
\begin{array}{lll} \frac{n}{2^k} = 1 & \Leftrightarrow & Despejando \ el \ valor \ de \ n \\ n = 2^k & \Leftrightarrow & Tomando \ logaritmos \ en \ ambos \ terminos \ de \ la \ igualdad \\ \log_2(n) = \log_2(2^k) & \Leftrightarrow & Aplicando \ \log_2(2^k) = k \log_2(2) \ y \log_2(2) = 1S \\ \log_2(n) = k & \end{array}
```