Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра автоматизованих систем управління



Звіт

до лабораторної роботи № 6 з дисципліни Прикладне програмування на тему:

"Реалізація функціоналу програми"

Виконав: студент КН-105

Руденко Руслан

Прийняв:

Мельник Р.В.

Лабораторна робота № 6

Тема роботи: "Реалізація функціоналу програми"

Мета роботи: здобути застосування паттерну команда для розпрбки програм мовою Java

Завдання лабораторної роботи(9 варіант):

Реалізуйте функціонал програми. Обов'язково зверніть увагу на додаткові вимоги до програми (описані вище).

- Використовувати можливості ООП: класи, успадкування, поліморфізм, інкапсуляцію.
- Кожний клас повинен мати назву, яка повністю описує його суть, і інформативний склад.
- Успадкування потрібно використовувати тільки тоді, коли воно має сенс.
- При записі програми потрібно використовувати домовленості щодо оформлення коду java code convention.
- Класи потрібно грамотно розкласти по пакетах.
- Для збереження параметрів ініціалізації потрібно використовувати файли.
- Повинне бути консольне меню для вибору різних дій, наприклад: «завантажити з файлу», «довідка», «вихід» тощо.

Текст програми https://github.com/rudenkoRD/AP/tree/lab6

Результат виконання програми =======Menu=====

- 1. Pilots management
- 2. Planes management
- 3. Airports management
- 4. Schedule management
- 5. Documentation
- 6. Exit

Висновок

В ході лабораторної роботи я застосував на практиці паттерн "Команда" та загальни приципи ООП для реалізації спроектованого функціоналу програми. Засоби ООП дозволили розробити програму яка легко розширюється новим функціоналом та легко читабельна для інших.