**11주차 작업일지**

**2023.06.17 ~ 2023.06.23**

**이번주 작업 내용**

● 로비 씬 구성 작업

- 버튼 추가 및 버튼 상호작용을 통한 씬 전환 구현

● 소켓을 통해 오브젝트에 오브젝트를 붙일 수 있게 구현

● 게임룸에서 방장이 시작을 누르면 서버에서 처리하도록 구현

**다음주 작업 예정**

◆ 각 씬 별 UI추가

◆ 맵 바닥을 타일맵으로 변경

◆ 플레이어가 사용할 무기를 추가

◆ 게임룸 별로 보스와 상호작용하는 유저 분리