**12주차 작업일지**

**2023.06.24 ~ 2023.06.30**

**이번주 작업 내용**

● 클라이언트의 방 생성을 서버와 연동

● 모델들의 회전값을 조절해 연결된 오브젝트들의 위치를 자연스럽게 수정

● 바닥을 타일맵으로 변경해서 텍스쳐가 자연스럽게 보이도록 수정

● 클라이언트 화면 이동이 안되던 버그 수정

**일정 변경**

■ 씬 별 UI추가 작업은 먼저 기능적인 구현을 우선적으로 구현하고 나서 하기로 결정

■ 개별 게임룸 구현을 우선적으로 하고 방 별 보스와 유저를 분리하도록 개발 순서 변경

**다음주 작업 예정**

◆ 맵 및 오브젝트 바운딩 박스 수정

◆ 게임룸 제거 및 입장 조건 설정, 게임룸에 접속한 유저 정보 표시

◆ 보스가 게임룸에 접속한 유저만 추적하도록 설정