**14주차 작업일지**

**2023.07.08 ~ 2023.07.14**

**이번주 작업 내용**

● 버그 해결 – 이벤트 연동이 잘못 되어있는 부분을 수정

● UI 및 리소스 제작

- 텍스트 : 외부폰트 로드 가능, 출력 위치 정렬 기능, 버튼에 텍스트 추가 기능

- 타이틀 UI 작업 완료

- 방 목록 UI 작업 90%

- 상점 UI 작업 90%

● 방 생성 및 방 참가 기능 구현 (방 선택 시 방 정보 표시)

● 상점에서 아이템을 선택하는 기능 구현

● 바운딩 박스 구조 변경 완료

**다음주 작업 예정**

◆ 마무리 못한 UI 작업 마무리 및 장비창 UI 구현

◆ 미끄러짐 벡터, 수류탄/섬광탄 투척 기능 구현

◆ UI 와 서버의 상호작용 처리