**15주차 작업일지**

**2023.07.15 ~ 2023.07.21**

**이번주 작업 내용**

● 장비창 구현 완료

● 인게임을 제외한 UI 99% 완료

- 장비 선택 ui, 상점 구매/강화 ui

- 방 선택, 방 내부 ui

● UI와 서버간 연결 구현완료

● 프레임 해결을 위한 신규맵 제작

● 아이템 구매, 장비강화 구현

● 유저 정보를 DB와 연동(로그인, 구매/강화 정보 등)

● 회복 기능 추가

**다음주 작업 예정**

◆ 맵 및 애니메이션 수정

◆ 이미터 출력

◆ 미완성 UI 마저 완성