**16주차 작업일지**

**2023.07.22 ~ 2023.07.28**

**이번주 작업 내용**

● 데이터 베이스 연동 체크 (로그인, 회원가입, 정보저장 등의 기능 체크 완료)

● 회복, 수류탄 투척 추가 및 회복구현

● 애니메이션 상 하체 분리 완료

● 맵 변경(미니맵도 같이 변경)

● 미흡한 UI 마저 추가

(상점에서 보유한 돈, 방목록의 유저 무기 아이콘, 인게임의 힐 아이템 보유량 / 투척무기 종류 표시, 방 내부에서 )

● 행동트리 업데이트 (데코레이터 3종과, 랜덤셀렉트노드 추가)

- 업데이트된 행동트리 기반으로 보스 패턴 변경(상태 세분화 및 공격 패턴 추가)

● 피격시 블러링을 통한 피격효과 구현

● 수류탄 터지는 부분에 이미터 출력

● 메모리 누수 해결

● 강화도에 따른 공격력, 방어력 상승 및 아이템 구매 구현

● 사운드 추가(로비배경음, 버튼효과음, 구매사운드, 바람소리, 총소리, 발소리 등)

● 서버 뮤텍스락을 락가드로 변경

**다음주 작업 예정**

◆ 최종 Demo 발표