**2주차 작업일지**

**2023.04.15 ~ 2023.04.21**

**이번주 작업 내용**

**클라이언트 프로젝트**

● 코드 정리 및 렌더링 시스템과 컨트롤 시스템 연동

● 카메라 조정 및 플레이어 이동 구현

**서버 프로젝트**

● 클라이언트와 서버 연결 완료 (여러 클라이언트가 동시 연결 가능함을 확인)

● 프로토콜 통합 및 서버 클라이언트 데이터 송수신 속도 조절

**추가로 작업한 내용**

■ 데이터 베이스 연동 테스트 (클라이언트의 입력값을 서버를 통해 MySQL DB에 저장)

**다음주 작업 예정**

◆ 보스 추가

◆ 애니메이션 추가

◆ 맵 추가