**3주차 작업일지**

**2023.04.22 ~ 2023.04.28**

**이번주 작업 내용**

● 보스를 씬에 추가

● 보스, 플레이어 애니메이션을 추가

● 로그인->(로비->게임->결과창->로비)의 구조를 간단하게 추가

● 플레이어 <-> 보스 간의 충돌 및 체력 변화 구현

● 보스의 체력 및 주변 유저에 따른 상태변화 및 상태에 따른 행동 변화 구현

**비고**

■ 데이터 베이스 연동은 성공하였으나 디버깅할때마다 DB에 접근하는 것이 불필요해서 일단 연동을 해제하고, 유저 정보를 저장&불러올 필요가 있어지는 시점에 다시 연동할 예정

**다음주 작업 예정**

◆ 교수님 면담 및 피드백 위주 작업

◆ 캐릭터 컨트롤 세부화

◆ UI 작업 구조 설계